

MINI FAMILY



Dès 4 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 28 cartes, 7 familles :

- famille Crapaud 

- famille Sorciers 

- famille Royale 

- famille Fantômes 

- famille Troubadour 

- famille Chevaliers 

- famille Fée 



But du jeu : Réunir le plus grand nombre de familles.



Règle du jeu : Dans ce jeu, une famille est constituée de 4 personnages (le père, la mère, le fils, la fille). Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les joueurs regroupent leurs cartes par famille. S'ils peuvent dès le début réunir une famille, ils la posent devant eux.

Le premier joueur demande au joueur de son choix une carte d'une famille.

nb : il doit avoir au moins une carte de cette famille.

S'il obtient cette carte, il peut redemander une autre carte au joueur de son choix, et ainsi de suite.

S'il ne l'obtient pas, il pioche, et c'est au joueur suivant de demander une carte au joueur de son choix.

La partie se termine quand toutes les cartes ont été utilisées et les familles reconstituées. Le gagnant est le joueur qui possède le plus grand nombre de familles complètes.

Danger d'étouffement.