



### Samurai

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour.  
Augmentez de 3 points la prochaine attaque d'un de vos Soldats.  
Ce bonus doit être appliqué lors du tour en cours et ne peut pas être reporté sur un tour ultérieur.  
Votre Leader ne peut pas bénéficier de cet effet.

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant le tour de votre adversaire.

Protégez une de vos unités d'une attaque de votre adversaire, puis intervertissez cette unité avec une autre de vos unités se trouvant sur votre autre ligne de bataille.

Ainsi, si l'unité attaquée se situait sur la ligne de front, elle doit donc être intervertie avec une unité située sur la ligne arrière, et vice-versa. Les unités ainsi interverties ne doivent pas nécessairement se trouver dans la même colonne de zone de bataille.

L'unité attaquante adverse reste en position horizontale, elle a effectué son attaque et échoué.

Vous ne pouvez jouer cet effet de Soutien que si vous avez au moins une unité sur chaque ligne de bataille.

### Musha



### Fusilier

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour.  
Infligez 2 points de dégât à une unité adverse située sur la ligne arrière.  
Cet effet n'est pas une attaque et ne permet donc pas de capturer l'unité adverse ciblée.

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour.  
Lors de votre prochaine attaque, remplacez la portée d'un de vos Soldats par celle de votre Leader.  
Ce bonus doit être appliqué lors du tour en cours et ne peut pas être reporté sur un tour ultérieur.

### Komuso



### Ninja

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour.  
Prenez aléatoirement 2 unités dans la main de l'adversaire et placez-les dans sa réserve.  
Cette unité ne peut pas être utilisée en Soutien si l'adversaire n'a qu'une unité en main ou si sa réserve ne peut pas accueillir 2 unités.

### Shogun

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour ou pendant le tour de votre adversaire, selon l'effet copié.  
Au choix, appliquez l'effet de Soutien du **Samurai**, du **Musha**, du **Fusilier**, du **Komuso** ou du **Ninja**, même si cette unité ne se trouve pas dans votre armée.

