

BLOODLETTERS

Les Bloodletters brandissent leurs lames infernales d'airain et hurlent des cris de guerre démentiels en se jetant dans la bataille. Des notes de cor terrifiantes explosent quand ils chargent, la fanfare assourdissante résonnant dans les oreilles des ennemis alors que les lames, les griffes et les crocs des Bloodletters leur déchirent les chairs.



MELEE WEAPONS

Hellblade

Range

1"

Attacks

1

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

1

DESCRIPTION

Une unité de Bloodletters se compose de 10 figurines ou plus. Ils manient chacun une Lame Infernale (Hellblade).

BLOODHUNTER

Le leader de cette unité s'appelle Bloodhunter. Il effectue 2 attaques au lieu de 1 avec sa Lame Infernale.

PORTE-ICÔNES

Des figurines de l'unité peuvent être des Porte-icônes. Les Porte-icônes portent soit une Icône Maculée de Sang, soit une Bannière Trempée de Sang.

SONNEURS DE COR

Des figurines de l'unité peuvent être des Sonneurs de Cor. Votre adversaire doit relancer les tests de déroute de 1 des unités à 6" ou moins d'au moins un Sonneur de Cor.

APTITUDES

Coup Décapitant : Si le jet de touche d'une Lame Infernale est 6 ou plus, cette attaque inflige une blessure mortelle au lieu de son Damage normal.

Icône Maculée de Sang : Si vous obtenez 1 à un test de déroute pour une unité ayant au moins une Icône Maculée de Sang, la réalité vacille et la horde démoniaque est renforcée. Ajoutez D6 Bloodletters à l'unité.

Bannière Trempée de Sang : Enduite du sang des champions, une Bannière Trempée de Sang galvanise ses porteurs au nom de Khorne. Chaque fois qu'une unité contenant au moins une Bannière Trempée de Sang tue un **HERO**, ajoutez 1 à ses jets de charge pour le reste de la bataille.

Privilège de Fureur : Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour cette unité s'il y a au moins un **DAEMON HERO** de **KHORNE** de votre armée à 8" ou moins.

Marée Meurtrière : Des Bloodletters qui attaquent en masse sont une perspective terrifiante comme ils se ruent pour étripier l'ennemi avec leurs Lames Infernales. Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche d'un Bloodletter si son unité compte 20 figurines ou plus.

MAGIE

Les **CHAOS WIZARDS** connaissent le sort Invocation de Bloodletters, en plus de tous les autres sorts qu'ils connaissent.

INVOCATION DE BLOODLETTERS

Invocation de Bloodletters a une valeur de lancement de 6. Si le sort est lancé avec succès, vous pouvez placer une unité de jusqu'à 10 Bloodletters à 16" ou moins du lanceur et à plus de 9" de toute figurine ennemie. L'unité est ajoutée à votre armée mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement qui suit. Si vous obtenez 11 ou plus sur le jet de lancement, placez une unité de jusqu'à 20 Bloodletters à la place.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, KHORNE, BLOODLETTERS