

# NAGASH, SUPREME LORD OF THE UNDEAD



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gaze of Nagash		12"	1	3+	2+	-1	D6
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Alakanash		3"	1	3+	2+	-3	D6
Zefet-nebtar		2"	*	3+	3+	-2	3
Spirits' Spectral Claws and Daggers		1"	6	5+	4+	-	1

Blessures Subies	TABLEAU DE DÉGÂTS		
	Les Neuf Livres de Nagash	Zefet-nebtar	Alakanash
0-3	5 sorts supplémentaires	6	+3 lancement/+3 dissip.
4-6	4 sorts supplémentaires	5	+3 lancement/+2 dissip.
7-10	3 sorts supplémentaires	4	+2 lancement/+2 dissip.
11-13	2 sorts supplémentaires	3	+2 lancement/+1 dissip.
14+	1 sort supplémentaire	2	+1 lancement/+1 dissip.

## DESCRIPTION

Nagash est une figurine individuelle. Il porte Zefet-nebtar, la Lame Mortis, et Morikhane, son armure magique. Autour de lui tournoient les Neuf Livres de Nagash, et il tient Alakanash, le Sceptre de Pouvoir. Même son regard d'outre-tombe (Gaze of Nagash) peut tuer les plus puissants adversaires. Nagash est accompagné d'un ost d'esprits qui attaquent avec leurs Griffes et Dagues Spectrales (Spectral Claws and Daggers).

## VOL

Nagash peut voler.

## APTITUDES

**Sceptre de Pouvoir:** Ajoutez le modificateur listé dans le tableau de dégâts aux jets de lancement et de dissipation pour Nagash.

**Magie de Mort Incarnée:** Si Nagash réussit à lancer un sort qui vous permet de placer une nouvelle unité **DEATH**, vous pouvez doubler le nombre de figurines à placer (s'il invoque un **HERO** ou un **MONSTER**, vous pouvez placer deux unités au lieu d'une).

**Toucher d'Effroi:** Si un jet de touche pour les Griffes et Dagues Spectrales des esprits donne 6 ou plus, la caresse effroyable des spectres arrête le cœur battant de la victime, et inflige 1 blessure mortelle au lieu de son Damage normal.

**Morikhane:** Jetez un dé chaque fois que Nagash subit une blessure mortelle. Sur 4 ou plus, l'Armure Noire absorbe la blessure mortelle et elle est ignorée; sur 6, l'unité qui a infligé la blessure mortelle en subit 1, l'attaque lui étant renvoyée.

**Les Neuf Livres de Nagash:** Les Neuf Livres de Nagash lui permettent de lancer des sorts supplémentaires à sa phase des héros, et de dissiper des sorts supplémentaires à la phase des héros adverse. Le nombre de sorts différents qu'il peut tenter de lancer est indiqué dans le tableau de dégâts ci-dessus.

## MAGIE

Nagash est un sorcier. Il peut tenter de lancer trois sorts différents à chacune de vos phases des héros, et tenter de dissiper trois sorts à chaque phase des héros adverse. En outre, il peut tenter de lancer et de dissiper des sorts supplémentaires grâce aux Neuf Livres de Nagash. Il connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique, Main de Poussière et Voleur d'Âmes, ainsi que tous les sorts connus par les autres **DEATH WIZARDS** sur le champ de bataille.

## MAIN DE POUSSIÈRE

On raconte qu'un simple toucher de Nagash peut faire vieillir et dessécher n'importe quel vivant, les transformant en un tas d'os poussiéreux en quelques secondes. Main de Poussière a une valeur de lancement de 8.

Si vous réussissez à le lancer, choisissez une figurine ennemie à 3" ou moins. Prenez ensuite un dé et cachez-le dans une de vos mains. Puis tendez vos mains fermées à votre adversaire et demandez-lui d'en choisir une. S'il choisit celle qui tient le dé, sa figurine esquive l'attaque. Sinon, la figurine est réduite en poussière et tuée!

## VOLEUR D'ÂMES

En pointant Alakanash sur l'ennemi, Nagash peut lui voler son âme pour se nourrir. Voleur d'Âmes a une valeur de lancement de 6. Si vous réussissez à le lancer, choisissez une unité ennemie à 24" ou moins et jetez deux dés. Si le total est supérieur à la Bravery de l'unité, elle subit D3 blessures mortelles. Si le total est au moins le double de sa Bravery, elle subit D6 blessures mortelles à la place. 1 blessure subie par Nagash est soignée pour chaque blessure mortelle infligée à la cible.

## APTITUDE DE COMMANDEMENT

**Seigneur Suprême de la Mort:** La volonté implacable de Nagash confère un pouvoir qui dépasse l'entendement à son armée. Si Nagash utilise cette aptitude, jusqu'à votre prochaine phase des héros, vous pouvez relancer les jets de touche et de sauvegarde de 1 pour toutes les unités **DEATH** de votre armée, et elles n'ont pas à effectuer de tests de déroute.

## KEYWORDS

DEATH, DEATHLORDS, MONSTER, HERO, PRIEST, WIZARD, NAGASH