



## CRYPT HORRORS

Chaque coup de griffes d'une Crypt Horror porte une pelletée de viande juteuse à sa bouche bâillante. Ses attaques les plus rageuses transpercent leur cible, ne laissant qu'un corps déchiré et une flaque de sanie. Bénie par le sang de l'abhorrant, sa propre chair guérit rapidement, et même les blessures mortelles se referment sans laisser de stigmates.



### MELEE WEAPONS

Clubs and Septic Talons

Range

1"

Attacks

3

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-

Damage

2

### DESCRIPTION

Une unité de Crypt Horrors se compose de 3 figurines ou plus. Elles combattent avec des Massues et Serres Infectées (Clubs and Septic Talons).

### CRYPT HAUNTER

Le leader de cette unité est appelé Crypt Haunter. Il effectue 4 attaques.

### APTITUDES

**Élite Guerrière:** Chaque fois qu'un jet de blessure pour une Crypt Horror donne 6 ou plus, l'attaque a un Damage de 3 au lieu de 2.

**Sang Noble:** Chaque Crypt Horror guérit 1 blessure à chacune de vos phases des héros.

**Favori du Roi:** Vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour cette unité si elle est à 15" ou moins d'un **ABHORRANT GHOUL KING** de votre armée.

### KEYWORDS

DEATH, MORDANT, FLESH-EATER COURTS, CRYPT HORRORS