



## CRYPT INFERNAL COURTIER

Ses ailes membraneuses pliées contre son corps, le Crypt Infernal Courtier plonge du ciel en stridulant de rage. La bête cruelle fond au beau milieu des rangs adverses avec une force meurtrière, et empale sa proie dans une pluie de sang fumant. Même son haleine est mortelle – un don développé après avoir consommé la chair d’un dragon mort-vivant.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Foetid Breath	9"	1	4+	3+	-1	D3
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Skewering Talons	1"	5	4+	3+	-1	2

### DESCRIPTION

Un Crypt Infernal Courtier est une figurine individuelle. Il embroche ses ennemis avec ses Serres Empaleuses (Skewering Talons) et les asphyxie avec son Haleine Fétide (Foetid Breath).

### VOL

Un Crypt Infernal Courtier peut voler.

### APTITUDES

**Frappe Empaleuse :** Chaque fois qu’un jet de touche pour les Serres Empaleuses d’un Crypt Infernal Courtier donne 6, cette attaque a empalé sa cible, et inflige deux blessures mortelles au lieu de son Damage normal.

**Rassembler la Garde Royale :** À chacune de vos phases des héros, jetez 6 dés. Pour chaque jet de 5 ou plus, ajoutez 1 figurine à une unité de Crypt Flyers de votre armée à 10" ou moins. Vous pouvez répartir ces figurines entre les unités à portée comme bon vous semble.

### KEYWORDS

DEATH, MORDANT, FLESH-EATER COURTS, HERO, COURTIER, CRYPT INFERNAL COURTIER