



## CRYPT GHAST COURTIER

Capitaines sifflants des mordants, les Crypt Ghast Courtiers arpentent les rangs pâles de l'armée du roi et encadrent ses formations cannibales. Lorsqu'un puissant ennemi vient à tomber à proximité, ils sont les premiers à se jeter sur ses restes pour le dépouiller de trophées écœurants avec lesquels ils récompenseront leurs fidèles hommes d'armes.



### MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Bone Club	1"	3	3+	3+	-	1
Filthy Claws	1"	2	4+	3+	-	1

### DESCRIPTION

Un Crypt Ghast Courtier est une figurine individuelle. Il passe à tabac et lacère ses victimes avec une Massue d'Os (Bone Club) et des Griffes Crasseuses (Filthy Claws).

### APTITUDES

**Rassembler les Hommes d'Armes :** À chacune de vos phases des héros, jetez 6 dés. Pour chaque jet de 2 ou plus, ajoutez 1 figurine à une unité de Crypt Ghouls de votre armée à 10" ou moins du Crypt Ghast Courtier. Vous pouvez répartir ces figurines entre les unités à portée comme bon vous semble.

**Chasseur de Trophées :** Si cette figurine tue une figurine ennemie à la phase de combat, ajoutez 1 aux Attacks des armes de mêlée utilisées par les unités de Crypt Ghouls de votre armée à 10" ou moins jusqu'à la fin de la phase.

### KEYWORDS

DEATH, MORDANT, FLESH-EATER COURTS, HERO, COURTIER, CRYPT GHAST COURTIER



## CRYPT GHOULS

Prises d'une faim noire, les Crypt Ghouls se ruent sur leur proie. Si une ghoule est un adversaire dangereux, elles sont encore plus féroces lorsqu'elles se réunissent en grand nombre, chaque mordant rivalisant avec ses semblables pour la nourriture. Si une ghoule aperçoit son roi, elle combattra encore plus farouchement afin de prouver sa valeur à la cour.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Sharpened Teeth and Filthy Claws	1"	2	4+	4+	-	1

### DESCRIPTION

Une unité de Crypt Ghouls se compose de 10 figurines ou plus. Elles lacèrent frénétiquement leurs victimes avec leurs Dents Aiguës et Griffes Crasseuses (Sharpened Teeth and Filthy Claws).

### CRYPT GHAST

Le leader de cette unité est appelé Crypt Ghast. Vous pouvez ajouter 1 aux jets de blessure pour un Crypt Ghast.

### APTITUDES

**Force des Bataillons :** Les Crypt Ghouls effectuent 1 Attack supplémentaire avec leur Dents Aiguës et Griffes Crasseuses si leur unité compte au moins 20 figurines.

**Approbation Royale :** Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour les unités de Crypt Ghouls se trouvant à 15" ou moins d'un **ABHORRANT GHOUL KING** de votre armée.

### KEYWORDS

DEATH, MORDANT, FLESH-EATER COURTS, CRYPT GHOULS