

MORATHI, HIGH ORACLE OF KHAINE

Grand Oracle de Khaine et sorcière suprême des ténébres, Morathi est aussi la matriarche des Daughters of Khaine. Les pouvoirs occultes de l'ombre lui obéissent. Sa beauté éblouissante peut hypnotiser ses adversaires, les exposant à une estocade fatale de sa lance Écorche-cœur. Morathi est la reine de la mystification, son apparence est littéralement trompeuse.



MELEE WEAPONS

Heartrender

Bladed Wings

Range

Attacks

To Hit

To Wound

Rend

Damage

2"

3

3+

3+

-1

D3

2"

6

3+

3+

-1

1

DESCRIPTION

Morathi, High Oracle of Khaine est une figurine individuelle. Elle attaque ses ennemis avec ses Ailes Lamées (Bladed Wings) et sa lance magique, Écorche-cœur (Heartrender). Elle emporte également le Cœur de Fer de Khaine.

APTITUDES

Monstrueuse Transformation : Au début de votre phase des héros, Morathi peut se changer en son aspect monstrueux. Reportez-vous au warscroll de Morathi, the Shadow Queen pour une description de la façon dont Morathi se transforme.

La Vérité Révélée : Si Morathi est blessée, il y a une chance qu'elle ne puisse plus contenir sa colère et se transforme en son aspect monstrueux. Jetez un dé au début de votre phase des héros. Si le résultat est inférieur ou égal au nombre de blessures allouées actuellement à Morathi, elle se transforme comme décrit dans le warscroll de Morathi, the Shadow Queen.

Le Cœur de Fer de Khaine : Morathi, High Oracle of Khaine ne peut pas être guérie, mais on ne peut pas lui allouer plus de 3 blessures pendant un même tour. Les blessures et/ou blessures mortelles supplémentaires qui lui sont allouées dans le même tour sont annulées et n'ont aucun effet.

Sorcier Suprême : Ajoutez 1 aux jets de lancement et de dissipation pour Morathi, High Oracle of Khaine. En outre, doublez la portée des sorts qu'elle tente de lancer.

Beauté Envôûtante : Soustrayez 1 aux jets de touche pour les attaques qui ciblent Morathi, High Oracle of Khaine.

MAGIE

Morathi, High Oracle of Khaine est un **SORCIER**. Elle peut tenter de lancer trois sorts à votre phase des héros, et de dissiper deux sorts à la phase des héros adverse. Elle connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique et Horreur Noire d'Arnzipal.

HORREUR NOIRE D'ARNZIPAL

D'un nuage d'énergie noire tourbillonnante jaillissent des tentacules de fumée saisissant les malheureux à proximité.

Horreur Noire d'Arnzipal a une valeur de lancement de 7. S'il est lancé avec succès, choisissez une unité ennemie visible du lanceur et à 18" ou moins de lui, puis jetez un dé. Sur un résultat de 1, l'unité subit 1 blessure mortelle; sur 2 ou 3, elle subit D3 blessures mortelles; sur 4+, elle subit D6 blessures mortelles.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Vénération par le Sang : Si Morathi, High Oracle of Khaine est votre général, vous pouvez utiliser cette aptitude. Si vous le faites, choisissez jusqu'à 2 unités **DAUGHTERS OF KHAINE** amies à 14" ou moins de Morathi (vous ne pouvez pas choisir Morathi elle-même). Ces unités peuvent tirer immédiatement comme s'il s'agissait de la phase de tir. À la place, si une unité choisie est à 3" ou moins d'une unité ennemie, elle peut être sélectionnée pour engager et attaquer comme s'il s'agissait de la phase de combat.

KEYWORDS

ORDER, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HERO, WIZARD, MORATHI, HIGH ORACLE OF KHAINE