

# AKHELIAN MORRSARR GUARD

Rapides et redoutables, les Akhelian Morrarsarr Guard sont une cavalerie légère de choc. Ils fondent sur l'ennemi en un battement de cœur. Entraînées par l'élan des Fangmora Eels, les lances chocs des Akhelians frappent violemment. De plus, ces armes permettent de délivrer des décharges bioélectriques en drainant l'énergie des Fangmora Eels.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Voltspear	2"	2	3+	3+	-	1
Fangmora's Fanged Maw	1"	1	3+	3+	-	D3
Fangmora's Lashing Tail	2"	D3	3+	3+	-	1

## DESCRIPTION

Une unité d'Akhelian Morrarsarr Guard compte au moins 3 figurines. Les cavaliers ont une lance choc (voltspear) à la main et un bouclier dans l'autre. Ils chevauchent des Fangmora Eels serpentes qui mordent avec leurs Gueules Garnies de Crocs (Fanged Maws) et attaquent avec leurs Queues Fouetteuses (Lashing Tails).

## ÉTAT-MAJOR

Cette unité peut être menée par un Prince Lochian et peut avoir n'importe quel nombre de porte-étendard et de musiciens. Ajoutez 1 à la caractéristique Attacks de la lance choc du Prince

Lochian. Vous pouvez relancer les tests de déroute pour cette unité si elle un ou plusieurs porte-étendards, et relancer les jets de charge pour cette unité si elle a un ou plusieurs musiciens.

## VOL

L'Akhelian Morrarsarr Guard peut voler.

## APTITUDES

**Décharge Biovoltaïque :** L'énergie bioélectrique des Fangmora Eels est stockée dans les armes des cavaliers et peut être déchargée à tout instant.

Une fois par bataille, au début d'une phase de combat, vous pouvez décider de décharger les lances chocs de l'unité. Lancez un dé par figurine de l'unité. Pour chaque résultat de 3+, choisissez une unité ennemie à 3" ou moins de cette unité. L'unité ennemie subit une blessure mortelle. Pour chaque résultat de 6+, l'unité ennemie subit à la place D3 blessures mortelles.

**Cavaliers des Mers :** Les lances choc sont encore plus redoutables en charge.

Les lances choc de cette unité ont un Rend de -2 et un Damage de 2 si cette unité a effectué un mouvement de charge au même tour.