

LADY OLYNDER

MORTARCH DU DEUIL

Lady Olynder est l'incarnation du désespoir. Elle exsude la mélancolie et projette un suaire de fatalisme sur ses ennemis. Accompagnée de demoiselles de compagnie banshees, elle porte le Bâton de Minuit et son voile cache une horreur indicible.



ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Bâton de Minuit	2"	3	3+	3+	-2	D3
Griffes Spectrales de Banshee	1"	6	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

Lady Olynder est figurine individuelle de personnage nommé. Elle est armée du Bâton de Minuit.

COMPAGNONS: Lady Olynder est accompagnée de deux Demoiselles de Compagnie Banshees armées de Griffes Spectrales. En termes de règles, elles comptent comme une monture.

VOL: Cette figurine peut voler.

APTITUDES

Éthéré: *Les créatures dont le corps s'est décomposé sont difficiles à blesser avec des armes ordinaires.*

Ignorez les modificateurs (positifs ou négatifs) quand vous effectuez des jets de sauvegarde contre des attaques qui ciblent cette figurine.

Toucher Funeste: *Le simple contact des griffes spectrales des banshees peut glacer un cœur.*

Si le jet de touche non modifié pour une attaque des Griffes Spectrales de Banshee donne 6, cette attaque inflige 1 blessure

mortelle et la séquence d'attaque se termine (n'effectuez pas de jet de blessure ni de sauvegarde).

Sable du Temps: *Les Demoiselles de Lady Olynder portent des présents de Nagash, dont un sablier de sable sépulcral dans lequel s'écoulent les vies des mortels.*

Une fois par bataille, à votre phase des héros, vous pouvez choisir soit d'infliger D6 blessures mortelles à un **HÉROS** ennemi à 6" ou moins de cette figurine, soit de soigner D6 blessures allouées à cette figurine.

Relever le Voile: *Ceux qui voient ce qui se cache sous le voile de Lady Olynder meurent de terreur, et la Mortarch du Deuil s'abreuve du choc de leur trépas.*

Au début de votre phase des héros, choisissez une unité ennemie visible de cette figurine et à 12" ou moins d'elle, et jetez un dé. Sur 1, rien ne se passe. Sur 2+, cette unité subit un nombre de blessures mortelles égal au résultat. De plus, si une ou plusieurs figurines ennemies sont tuées par cette aptitude, soignez immédiatement D3 blessures allouées à cette figurine.

Mortarch du Deuil: *La présence de Lady Olynder, choisie par Nagash pour personnifier le deuil, est une arme psychologique très efficace.*

Ajoutez 1 au nombre de figurines qui fuient des unités ennemies lorsqu'elles ratent un test de déroute en étant à 12" ou moins de cette figurine.

Cri des Damnées: *Les Demoiselles de Compagnie peuvent pousser un cri imprégné des maux de tous les royaumes.*

Au début de votre phase de tir, jetez 2D6 pour chaque unité ennemie à 10" ou moins de cette figurine. Si le jet de l'unité est supérieur à sa caractéristique Bravoure, elle subit D3 blessures mortelles.

MAGIE

Lady Olynder est un **SORCIER**. Elle peut tenter de lancer deux sorts différents à chacune de vos phases de héros, et de dissiper deux sorts à chaque phase des héros adverse. Elle connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique et Suaire de Désespoir.

Suaire de Désespoir: *Les incantations de Lady Olynder font s'abattre un voile de douleur et de désolation sur ses ennemis, au point que leurs membres s'engourdissent et qu'ils perdent toute volonté de vivre.*

Ce sort a une valeur de lancement de 7. En cas de réussite, choisissez une unité ennemie visible du lanceur et à 18" ou moins de lui. Jusqu'à votre prochaine phase des héros, soustrayez 1 des jets de touche pour les attaques effectuées par l'unité choisie et ajoutez 1 aux jets de touche pour les attaques effectuées avec des armes de mêlée contre l'unité choisie.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Pas de Répit pour les Damnés:

Si les formes spectrales de ses serviteurs sont bannies, Lady Olynder peut s'emparer de leurs âmes retournées dans les sous-mondes et les renvoyer au combat.

Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement lors de votre phase des héros si cette figurine est votre Général et se trouve sur le champ de bataille. Si vous le faites, vous pouvez restituer 1 figurine tuée à chaque unité **NIGHTHAUNT INVOCABLE** amie à 12" ou moins d'une figurine amie avec cette aptitude de commandement.