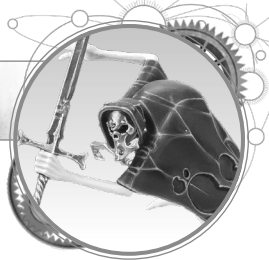




BLADEGHEIST REVENANTS

Les Bladegheist Revenants combattent avec l'énergie du désespoir d'un homme qui se noie et qui tente de remonter à la surface. Piégés dans les derniers instants de leur vie, ces esprits font preuve d'une frénésie irréprouvable.



ARME DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Grande Lame de la Tombe	1"	2	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Une unité de Bladegheist Revenants a n'importe quel nombre de figurines. Chacune est armée d'une Grande Lame de la Tombe.

VOL: Cette unité peut voler.

APTITUDES

Éthérés: *Les créatures dont le corps s'est décomposé sont difficiles à blesser avec des armes ordinaires.*

Ignorez les modificateurs (positifs ou négatifs) quand vous effectuez des jets de sauvegarde contre des attaques qui ciblent cette unité.

Frénésie Terrifiante: *Ces revenants partagent une frénésie collective exacerbée par la présence de ceux qu'ils perçoivent dans leur folie comme leurs anciens geôliers.*

Vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour les attaques effectuées par cette unité si elle est entièrement à 12" ou moins d'un ou plusieurs **SPRIT TORMENTS** ou **CHAINGHASTS** amis.

Mort Tourbillonnante: *Les Bladegheist Revenants sont pris d'élans incontrôlables, et peuvent changer de direction à tout instant.*

Cette unité peut se replier et charger au même tour. De plus, ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques des Grandes Lames de la Tombe de cette unité si elle a effectué un mouvement de charge au même tour.