



ROCKGUT TROGGOTHS



La peau de ces Troggoths résiste aux lames, aux flèches et aux traits de magie. Leurs griffes pataudes peuvent se planter dans la pierre comme dans du beurre, leur permettant de se façonner des massues et de lancer des rochers. La subtilité n'est pas leur fort.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Énorme Massue de Pierre	2"	2	3+	3+	-2	3

DESCRIPTION

Une unité de Rockgut Troggoths se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée d'une Énorme Massue de Pierre.

APTITUDES

Régénération: *La chair des Troggoths guérit presque aussi vite qu'elle est meurtrie.*

À votre phase des héros, vous pouvez jeter un dé pour cette unité. Si vous le faites, sur 4+, guérissez jusqu'à D3 blessures allouées à cette unité.

Peau de Pierre: *Les Rockgut Troggoths ont un cuir aussi dur que le fer et résistent naturellement à la magie.*

Jetez un dé chaque fois vous allouez une blessure ou blessure mortelle à cette unité. Sur 5+, elle est annulée.

Jet de Rochers: *Les Rockgut Troggoths déterrrent souvent des rochers pendant la bataille, et les jettent sur l'ennemi avec une précision variable.*

À votre phase de tir, choisissez 1 unité ennemie visible de cette unité et à 12" ou moins d'elle, puis jetez un dé. Si le jet est inférieur ou égal au nombre de figurines de cette unité de Rockgut Troggoths, l'unité ennemie subit D3 blessures mortelles.