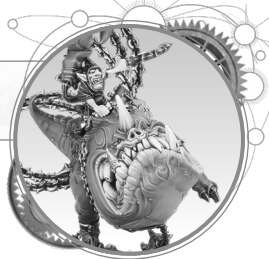


MANGLER SQUIGS

Les Mangler Squigs sont peut-être les armes vivantes les plus démentielles des Royaumes Mortelles ; ils s'écrasent, rebondissent et roulent sur le champ de bataille en laissant un sillage de corps brisés et démembrés.



ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Grandes Gueules Garnies de Crocs	2"	4	☀	3+	-1	D6
Chaînes et Boulets	2"	☀	3+	3+	-2	D3
Bastonneurs des Grots	1"	4	4+	4+	-	1

TABLEAU DE DÉGÂTS

Blessures Subies	Mouvement	Grandes Gueules...	Chaînes et Boulets
0-2	3D6"	3+	7
3-4	2D6"	4+	6
5-7	D6"	5+	5
8-9	2D6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

DESCRIPTION

Des Mangler Squigs sont une figurine individuelle armée de Grandes Gueules Garnies de Crocs et de Chaînes et Boulets.

ÉQUIPAGE: Cette figurine a un équipage de grots qui attaquent avec leurs Bastonneurs. En termes de règles, l'équipage est traité comme une monture.

VOL: Cette figurine peut voler.

APTITUDES

Squig-splatch! *Les Mangler Squigs produisent un impact des plus spectaculaires, un geyser de membres arrachés et de gerbes de sanie.*

Ajoutez 1 aux jets de touche pour les attaques de Chaînes et Boulets de cette figurine si elle a effectué un mouvement de charge au même tour.

Chô D'vant! *Les Mangler Squigs peuvent être encore plus destructeurs quand leurs spasmes d'agonie les font rebondir en tous sens.*

Si cette figurine est tuée, avant de la retirer du jeu, jetez un dé pour chaque unité à 6" ou moins de cette figurine. Sur 4+, l'unité subit D3 blessures mortelles.