

# FLESH HOUNDS



Rapides, forts et d'une ténacité dépassant la raison des mortels, ces chiens démoniaques poursuivent impitoyablement leur proie. Ceux qui tentent de les leurrer ou de les tuer grâce à la magie voient leurs sorts se dissiper, éteints par la colère de Khorne.



## ARMES À PROJECTILES

Rugissement Brûlant

Portée

8"

Attaques

1

Toucher

2+

Blesser

4+

Perf.

-

Dégâts

1

## ARMES DE MÊLÉE

Griffes Sang-noir

Portée

1"

Attaques

4

Toucher

3+

Blesser

4+

Perf.

-

Dégâts

1

## DESCRIPTION

Une unité de Flesh Hounds se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée de Griffes Sang-noir.

**GORE HOUNDS:** 1 figurine de cette unité sur 5 peut être un Gore Hound. Elle est armée d'un Rugissement Brûlant en plus de ses autres armes.

## APTITUDES

**Colliers de Khorne:** Les jeteurs de sorts ont appris à craindre les Flesh Hounds autant pour leurs colliers que pour leurs griffes.

Cette unité peut tenter de dissiper 1 sort à la phase des héros adverse de la même manière qu'un **SORCIER**. En outre, cette unité peut tenter de conjurer 1 sort persistant au début de votre phase des héros de la même manière qu'un **SORCIER**. Ajoutez 1 aux jets de dissipation et de conjuration pour cette unité tant qu'elle contient 10 figurines ou plus.

**Chasseurs Infatigables:** Quand un Flesh Hound flaire l'odeur du sang, rien ne peut l'empêcher de trouver sa proie.

Vous pouvez relancer les jets de charge pour cette unité.