

# TIMEWORN RUIN

Les ravages du temps et les piétinements de centaines d'armées ont dévasté nombre de Cryptes de l'Orage du Dieu-Roi, mais leurs esprits gardiens assoiffés de vengeance y demeurent.

## DESCRIPTION

Une Timeworn Ruin est un unique élément de terrain qui se compose de 10 figurines de Timeworn Ruin. Elles doivent être placées comme un seul groupe, avec toutes les figurines à 1" ou moins d'au moins une autre figurine du groupe. Chaque figurine de Timeworn Ruin est un obstacle.

## RÈGLES DE PAYSAGE

### Esprits Vengeurs:

*Même si cette crypte a été détruite, ses esprits gardiens la hantent encore et s'en prennent à quiconque s'aventure trop près de ses ruines.*

La règle de paysage Fatal (voir ci-contre) du tableau de Paysage du livre de base doit être utilisée pour cet élément de terrain.

*Fatal:* Jetez un dé pour chaque unité qui finit un mouvement normal ou un mouvement de charge à 1" ou moins d'un ou plusieurs éléments de terrain Fatals. Sur 1, elle subit D3 blessures mortelles.