

FEUILLE D'ÉQUIPE DES HOMMES-LÉZARDS

| QTÉ | POSITION | COÛT (PO.) | M | F | AG | AR | COMPÉTENCES & TRAITS | NORMAL | DOUBLE |
|------|--|------------|---|---|----|----|---|--------|--------|
| 0-16 | Skink Runners | 60 000 | 8 | 2 | 3 | 7 | Esquive, Minus | A | FGP |
| 0-2 | Chameleon Skinks | 70 000 | 7 | 2 | 3 | 7 | Esquive, Blocage de Passe, Poursuite, Minus | A | FGP |
| 0-6 | Saurus Blockers | 80 000 | 6 | 4 | 1 | 9 | None | FG | AP |
| 0-1 | Kroxigor | 140 000 | 6 | 5 | 1 | 9 | Cerveau Lent, Solitaire, Châtaigne, Queue Préhensile, Crâne Épais | F | AGP |
| 0-8 | Pions de Relance : 60 000 pièces d'or chacun | | | | | | | | |

STAR PLAYERS



Anqi Panqi



Drull
Dribl



Glottl Stop



Helmut Wulf



Morg 'n' Thorg



Zolcath le Zoat

| NOM | JOUE POUR | COMPÉTENCES | COÛT (PO) | M | F | AG | AR |
|-----------------|---|---|-----------|---|---|----|----|
| Anqi Panqi | Hommes-lézards | Blocage, Projection, Solitaire, Stabilité | 210 000 | 7 | 4 | 1 | 9 |
| Drull | Hommes-lézards | Esquive, Solitaire, Glissade Contrôlée, Poignard, Minus | 190 000 | 8 | 2 | 3 | 7 |
| Dribl | | Joueur Déloyal, Esquive, Solitaire, Glissade Contrôlée, Surnois, Minus | | 8 | 2 | 3 | 7 |
| Glottl Stop | Amazones, Hommes-lézards | Frénésie, Solitaire, Châtaigne, Écrasement, Queue Préhensile, Crâne Épais, Animal Sauvage | 360 000 | 6 | 6 | 1 | 9 |
| Helmut Wulf | Amazones, Hommes-lézards, Humains, Nordiques, Renégats du Chaos, Vampires | Arme Secrète, Tronçonneuse, Solitaire, Stabilité | 110 000 | 6 | 3 | 3 | 8 |
| Morg 'n' Thorg | Tous sauf les Rois des Tombes, Nécromantiques et Morts-vivants | Blocage, Châtaigne, Crâne Épais, Lancer de Coéquipier, Solitaire | 430 000 | 6 | 6 | 3 | 10 |
| Zolcath le Zoat | Amazones, Hommes-lézards, Elfes Sylvains | Présence Perturbante, Juggernaut, Solitaire, Châtaigne, Queue Préhensile, Régénération, Équilibre | 280 000 | 5 | 5 | 2 | 9 |

