



Commandant

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour.
Redressez en position verticale tous vos Soldats présents sur votre zone de bataille.
Votre Leader ne peut pas bénéficier de cet effet.

Medjaï

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant le tour de votre adversaire.
Protégez une de vos unités d'une attaque de votre adversaire, puis reprenez cette unité dans votre main.
L'unité attaquante adverse reste en position horizontale, elle a effectué son attaque et échoué. Cette unité ne peut pas être utilisée en Soutien s'il ne reste qu'une unité sur votre zone de bataille.



Frondeur

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour.
Infligez 2 points de dégât à l'unité adverse située au centre sur la ligne de front.
Cet effet n'est pas une attaque et ne permet donc pas de capturer l'unité adverse ciblée.

Anubis

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour.
Choisissez un Soldat situé dans votre cimetière et placez-le immédiatement sur un emplacement libre de votre zone de bataille, au choix.
Cette unité ne peut pas être utilisée en Soutien s'il n'y a aucun Soldat dans votre cimetière ou si aucun des 6 emplacements de votre zone de bataille n'est libre.



Ensorceleur

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour ou pendant le tour de votre adversaire.
Annulez l'effet de Soutien de l'unité que votre adversaire vient de poser dans sa réserve ; cette unité y reste, il a tenté un Soutien et a échoué. Ensuite, choisissez un de vos citoyens et reprenez-le dans votre main. Ce citoyen peut être une unité adverse ayant rejoint votre royaume par capture.
Après la résolution complète des effets de l'Ensorceleur, votre adversaire peut jouer une nouvelle unité en Soutien, identique ou non à celle dont l'effet a été annulé.
Cette unité ne peut pas être utilisée en Soutien s'il n'y a aucun citoyen dans votre royaume.
L'effet de Soutien de l'Ensorceleur ne peut pas être annulé.



Pharaon

Vous pouvez jouer cette unité en Soutien pendant votre tour ou pendant le tour de votre adversaire, selon l'effet copié.
Au choix, appliquez l'effet de Soutien du **Commandant**, du **Medjaï**, du **Frondeur**, d'**Anubis** ou de l'**Ensorceleur**, même si cette unité ne se trouve pas dans votre armée.

