



BUT DU JEU

Dans **Moustique Attaque**, incarnez un moustique chacun votre tour ! Piquez le maximum de vacanciers possible. Mais n'ayez pas les yeux plus gros que le ventre et sachez vous arrêter à temps ! Si les autres joueurs vous trouvent... vous perdez **TOUTE** votre chasse ! Bluffez les autres et soyez le plus piquant de l'été !

LE MATÉRIEL

38 cartes Vacanciers

- 9 cartes Vacanciers au Camping
- 9 cartes Vacanciers à la Plage
- 9 cartes Vacanciers à la Montagne
- 9 cartes Vacanciers à la Campagne
- 2 cartes Nuée de Moustiques



4 cartes Bonus Tableau de chasse 25 points de chasse



1 carte Moskitapette

15 cartes Moustiques



MISE EN PLACE

1. Placez la pioche de Vacanciers au centre de la table. Dévoilez les 4 premiers personnages. Ils forment la piste centrale.

Si vous avez une carte "Nuée de Moustiques" sur la piste centrale pendant la mise en place, remplacez-la directement par la prochaine carte de la pioche. Mélangez la carte Nuée avec le reste de la pioche.

2. Placez la tuile Tableau de Chasse au bout de la piste centrale.

3. Placez les Points de chasse et les cartes Bonus de manière à les rendre faciles d'accès.

4. Chaque joueur choisit son moustique et prend les 3 cartes de sa couleur.



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Dans **Moustique Attaque**, chaque joueur est un moustique qui doit piquer le plus de vacanciers possible. Les joueurs incarnent un moustique chaque leur tour. Tout le monde a 1 carte "Piqûre" pour tenter de piquer un Vacancier, et 2 cartes "Raté" pour brouiller les pistes auprès des autres joueurs.

Le joueur qui s'est fait piquer par un moustique le plus récemment commence la partie en tant que moustique. Il prend ses 3 cartes et les place face cachée devant 3 Vacanciers de son choix (au niveau de la piste centrale).



Astuce : N'hésitez pas à mélanger les cartes sous la table avant de les choisir.

Le joueur qui a la Moskitapette tente de trouver la carte Piqûre en tapant sur une des 3 cartes du moustique. Au premier tour de jeu, c'est le joueur à gauche du premier joueur qui a la Moskitapette. Il retourne la carte qu'il a tapé pour voir le résultat.

LA CARTE RATÉ A ÉTÉ TAPÉE !

Le joueur Moustique a réussi son coup ! Il révèle l'emplacement de sa carte "Piqûre" et place le Vacancier correspondant sur la tuile Tableau de chasse. On pioche un Vacancier pour compléter la piste centrale, qui doit toujours en compter 4.

Le joueur Moustique a alors 2 choix :

- Il peut choisir d'être **prudent**, et rentrer de sa chasse. Il gagne définitivement les cartes qu'il a placé sur le Tableau de chasse. C'est au moustique suivant de jouer.

- Ou alors, il peut choisir d'être **gourmand**, et de continuer sa chasse. Il recommence alors un nouveau tour de Moustique. La Moskitapette passe au joueur suivant qui va traquer le moustique à son tour.

LA CARTE PIQÛRE A ÉTÉ TAPÉE !

Le joueur Moustique n'a pas réussi son coup ! Le joueur qui l'a trouvé met alors fin au tour du Moustique et **gagne un point de chasse**.

Attention, si le Moustique avait des cartes sur son tableau de chasse, elles sont toutes défaussées !



La Moskitapette change de main vers la gauche à chaque tentative, réussie ou non.

NUÉES DE MOUSTIQUES

Une nuée de moustiques passe ! Tous les Vacanciers se mettent à l'abri.

Défaussez tous les Vacanciers présents sur la piste centrale.

Le joueur Moustique n'a pas d'autre choix que de rentrer de sa chasse. Il gagne les Vacanciers présents sur le Tableau de chasse et son tour est terminé.

LES BONUS

Quand on est le joueur avec le **plus de points d'une couleur**, on gagne le Bonus de la couleur correspondante.

Les points sont comptés en additionnant les points indiqués sur les Vacanciers en votre possession (hors tableau de chasse). Chaque Bonus accorde un pouvoir particulier, et 2 points en fin de partie s'ils ont été utilisés.



Les Bonus sont à usage unique ! Retournez le Bonus une fois son pouvoir utilisé. Il accorde alors 2 points en fin de partie. Quand le Bonus change de joueur, son pouvoir est de nouveau utilisable.

Bonus du Camping : Activez ce bonus quand vous avez la carte Moskitapette, pour pouvoir **taper 2 cartes Moustiques** en même temps ce tour-ci. Il faut activer ce bonus avant d'avoir tapé une première carte.

Bonus de la Plage : Activez ce bonus au début de votre tour de Moustique pour **remplacer** le Vacancier de votre choix par le 1er de la pioche. Le Vacancier choisi peut être sur la piste centrale ou chez un joueur (y compris vous-même), il est défaussé.

Bonus de la Montagne : Activez ce bonus quand vous tapez une carte "Piqûre" pour **recupérer** le Vacancier que le Moustique avait essayé de piquer.

Bonus de la Campagne : Activez ce bonus quand un joueur trouve votre carte "Piqûre" pour **résister**. Le joueur qui vous avait trouvé gagne son point de chasse. Vous ne défaussez pas votre tableau de chasse et devez rejouer immédiatement un tour de Moustique.

CONDITIONS DE VICTOIRE



- Quand un joueur a **4 cartes Vacanciers** d'une même couleur, il gagne la partie instantanément !

- Sinon, c'est quand il n'y a plus de carte Vacanciers dans la pioche ou qu'il n'y a plus de points de chasse disponibles que la partie s'arrête. Chaque joueur compte ses points en additionnant la valeur de ses cartes, de ses bonus utilisés et ses points de chasse. Celui avec le plus grand score remporte la partie et est sacré moustique de l'été !

FAO

Une carte Nuée de moustiques est dévoilée alors que je n'ai pas commencé ma chasse. Cela met-il fin à mon tour ?

- Si c'est en complétant la piste normalement, votre tour n'a pas encore commencé. Donc non, cela ne met pas fin à votre tour. Défaussez les cartes Vacanciers de la piste centrale et remplacez-les par les 4 premiers de la pioche, puis jouez votre tour.

- Si c'est à la suite de l'utilisation du **Bonus de la Plage**, c'est bien pendant votre tour même si vous n'êtes pas encore parti en chasse, votre tour se termine.

Je continue à jouer Moustique et la Moskitapette arrive à moi, que faire ?

- Si vous continuez votre tour de Moustique, la Moskitapette saute votre tour et passe au joueur suivant.

J'active le **Bonus de la plage** et la carte qui remplace le vacancier est une Nuée de moustiques. que faire ?

- Resolvez l'effet de la Nuée de moustiques puis piochez une nouvelle carte jusqu'à obtenir un Vacancier pour remplacer celui qui est défaussé.

Puis-je activer plusieurs bonus dans le même tour ?

- Ouj.

J'ai plus de cartes rouges que mon adversaire, je lui prend le bonus ?

- Non, uniquement lorsque tu dépasses son nombre de points dans la couleur, avec uniquement les cartes devant toi (les cartes sur le Tableau de chasse ne sont pas prises en compte).



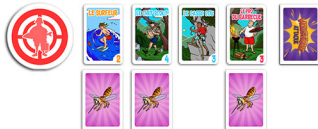
J'active mon **Bonus de la Montagne** : est-ce que je peux prendre mon point de chasse quand même ?

- Oui, vous prenez un point de chasse à chaque fois que vous réussissez à trouver la carte "Piqûre" d'un autre joueur. Les activations de bonus vous donnent un avantage en plus.

EXAMPLE

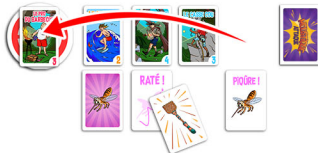
Hugo, Lucie et Léa jouent à Moustique Attaque.

C'est au tour d'Hugo de jouer le Moustique. Il tente de piquer "Le pro du barbecue", en plaçant sa carte "Piqûre" face cachée devant celui-ci. Il place ses 2 cartes "Raté" face cachée devant "Le surfeur" et "Le chef scout", pour essayer de brouiller les pistes.



Lucie, qui a la carte Moskitapette va essayer de le trouver. Elle tape sur la carte moustique placée devant "Le surfeur", la retourne, et voit qu'elle a raté la carte "Piqûre" ! Hugo est passé entre les gouttes !

Il place la carte "Le pro du barbecue", qu'il a réussi à piquer sur le tableau de chasse. On complète la piste centrale avec un nouveau vacancier de la pioche pour pouvoir continuer à jouer.



Hugo est gourmand et choisit de continuer son tour de Moustique !

Il reprend ses cartes Moustiques et les place devant les 3 Vacanciers de son choix, au niveau de la piste centrale. Lucie, qui a déjà tapé au dernier tour, passe la carte Moskitapette à Léa. Trouvera-t-elle la carte Vacancier qu'Hugo a tenté de piquer ? Elle choisit de taper sur la carte Moustique placée devant le vacancier "Le chef scout". Elle retourne alors la carte pour savoir si elle a vu juste. Et... c'est gagné pour Léa ! En tapant sur la carte piquée d'Hugo elle met fin à son tour. Le chef scout reste sur la piste centrale. Il a évité de peu une belle piqure ! "Le pro du barbecue", qui était sur le tableau de chasse, est défaussé !

Nouveau tour : c'est à Lucie, qui est à gauche d'Hugo de jouer le Moustique. Léa passe la carte Moskitapette à son voisin.

VARIANTES

2 joueurs

Pour une partie à 2, c'est le premier à avoir 5 Vacanciers de la même couleur qui remporte la partie, au lieu de 4 !

Vendeurs

Il y a 4 Vendeurs dans le jeu, un par couleur. Ils sont symbolisés par le petit panier à côté de leur valeur.

Pour des parties plus stratégiques, vous pouvez les utiliser comme suivant :

En fin de partie (et uniquement à ce moment là), le nombre de point rapporté par les Vendeurs ne dépend plus de la valeur marquée sur les cartes, mais du nombre de Vendeurs en votre possession !

1 Vendeur = 1 point 2 Vendeurs = 5 points
3 Vendeurs = 10 points 4 Vendeurs = 20 points

CRÉDITS

Auteurs : Laurène Brosseau et Florian Boué

Illustrateur : Gery Pencill

Edition et Distribution : Éditions Aspic Games

Un immense merci à nos amis, familles, collègues et à tous ceux qui ont soutenu le projet.

Un immense merci à tous ceux qui nous ont soutenu sur Ulule !
 Sébastien D. - Dorian G. - Micheline B. - Ouebs - Hugo H. -
 Julien G. - Michel D. - Virginie L. - Guillaume P. - Sébastien D.
 Cyrille M. - Charles T. - Cécile R. - Matthieu F. - Matyas O.
 Bartholomé M. - Jacky B. - Fabien A. - Corentin J. - Kenny A.
 Alexandre L. - Julien B. - Sylvain B. - Benoît R. - Sébastien D.
 Noémie C. - Ségolène B. - Sébastien R. - Sacha B. - Isabelle B.
 - Rose-Marie D. - Anthony D. - Danièle G. - Serge P. - Maxime
 V. - Julie B. - Lucile J. - Floux - Stephan H. - Nathalie P.
 - Dominique L. - Frédéric M. - Corentin B. - Bruno G. - Fabien B.
 - Eliette G. - Sébastien A. - Nicolas M. - Maëlys M. - Sandrine F.
 - Valentin L. - Virginie F. - Marion D. - Lucie B. - Fabien L.
 - Christine S. David C. - Jordan B. - Nathan Z. - Nicolas B.
 - Sylvain L. - André P. - Kevin A. - Coralie C. - Guillaume C.
 - Cedric M. - Mathias A. - Dylan D. - Emeline R. - Eric R. - Juliette
 K. - Bruno B. - Quentin L. - Judith S. - Hervé A. - Guillaume G.
 - Stéphane L. - Lou R. - Yohan T. - Guy F. - Adrien N. - Lionel T.
 - Adrien S. - Emerick L. - Theo B. - Laurene D. - Johanna S.
 - Catherine-Claude M. - Juliette B.