

# Pax Gallica

Personnage \_\_\_\_\_

Joueur.se \_\_\_\_\_

Meneur.se de jeu \_\_\_\_\_

Classe \_\_\_\_\_

Archétype \_\_\_\_\_

Historique \_\_\_\_\_

Race \_\_\_\_\_

Niveau

px

Force

E M

Sauvegarde

Athlétisme

Constitution

M

Sauvegarde

Dextérité

E M

Sauvegarde

Acrobatie  
 Discretion  
 Escamotage

Intelligence

E M

Sauvegarde

Arcanes  
 Histoire  
 Investigation  
 Nature  
 Religion

Sagesse

E M

Sauvegarde

Dressage  
 Médecine  
 Perception  
 Perspicacité  
 Survie

Charisme

E M

Sauvegarde

Intimidation  
 Persuasion  
 Représentation  
 Tromperie

**Bonus de maîtrise**

M : Maîtrise  
E : Expertise

**Sens**

Investigation passive   
Perception passive   
Perspicacité passive   
 Vision nocturne

**Maîtrises**

Armes \_\_\_\_\_

Armures \_\_\_\_\_

Langues \_\_\_\_\_

Outils \_\_\_\_\_

**Capacités spéciales**

**Actions bonus**

**Réactions**

**Richesse**

Pièces  Objets de valeur

Platine   
Or   
Electrum   
Argent   
Cuivre



