



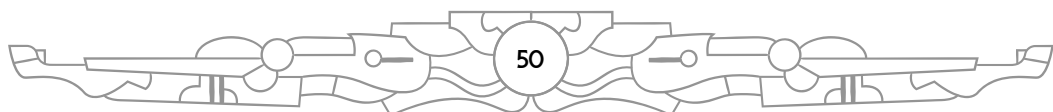
GOBNOUILLE ASSERVI					
PV	9	RDC	3	PM	5
CAR	2	TRAITS	Athlétique		
DIS	2	CAPACITÉS	Acrobatie : 2 ▲ Bouclier : 2 Combat rapproché : 2 Combat à distance : 2		
MAÎ	2	ARMES & ARMURES	Sagaie (CD : 1D8 + 2) Sarbacane (CD : 1D8) Langue (CD : 1D8) Targe		
PRE	2				
ROB	3				
VIG	2				
FOR	1				
RAPIDITÉ			5		
-SPRINT / CHARGE			10		
RÉSISTANCE PHYSIQUE			10		
-POIDS			70		
RÉSISTANCE MAGIQUE			8		
RÉSISTANCE MENTALE			8		
SEUIL DE BLESSURE			7		

PRINCE GOBNOUILLE ASSERVI					
PV	12	RDC	5	PM	7
CAR	3	TRAITS	Athlétique		
DIS	3	CAPACITÉS	Acrobatie : 3 ▲ Bouclier : 3 Combat rapproché : 3		
MAÎ	3	ARMES & ARMURES	Récade (CD : 1D8 + 2)		
PRE	3		Langue (CD : 1D8)		
ROB	3		Rondache		
VIG	3				
FOR	2				

RAPIDITÉ	6
-SPRINT / CHARGE	12
RÉSISTANCE PHYSIQUE	12
-POIDS	90
RÉSISTANCE MAGIQUE	10
RÉSISTANCE MENTALE	10
SEUIL DE BLESSURE	9

JEUNE URD'GOHEM						RAPIDITÉ		6
PV	18	RDC	6	PM	20	-SPRINT / CHARGE	12	
CAR	3	TRAITS	Aquatique, Psionique					
DIS	3	CAPACITÉS	Attaque multiple : 2 Combat rapproché : 4 Morsure : 4 Sorcellerie : 4					
MAÎ	4	ARMES	Crocs (CD : 1D8 + 1) Tentacules (CD : 1D8 + 2) Queue (CD : 1D8 + 3)					
PRE	3							
ROB	4							
VIG	3	SORTILÈGES	Magie Illusoire : Brume, Sol Mouvant, Vermine grouillante Magie Matérielle : Gel					
FOR	1							

RAPIDITÉ		6
-SPRINT / CHARGE		12
RÉSISTANCE PHYSIQUE		14
-POIDS		1 t.
RÉSISTANCE MAGIQUE		14
RÉSISTANCE MENTALE		12
SEUIL DE BLESSURE		12



AGNÈS LE VACCOSAURE					
PV	16	RDC	5	PM	3
CAR	1	TRAITS	Animal, Solide comme un Roc		
DIS	2	CAPACITÉS	Charge : 3 Combat rapproché : 2		
MAÎ	2	ARMES	Cornes (CD : 1d8 + 3) Queue (CD : 1d8 + 4)		
PRE	3				
ROB	4 ▲				
VIG	4				
FOR	0				
RAPIDITÉ		5			
-SPRINT / CHARGE		10			
RÉSISTANCE PHYSIQUE		20			
-POIDS		3 t.			
RÉSISTANCE MAGIQUE		8			
RÉSISTANCE MENTALE		8			
SEUIL DE BLESSURE		10			

FIGURANTS

Volontaire et dynamique, l'humaine **SHAELA TSAI**, 38 ans, est la propriétaire et capitaine du Jubé Jovial, qu'elle a baptisé en référence à ces grands oiseaux-reptiles de la région des Grands Lacs. Shaela a toujours trouvé les jubés gracieux, mais elle ne sait pas grand chose d'autre à leur sujet. Dans le cas contraire, elle aurait sans aucun doute choisi un autre nom pour son navire : ces volatiles sont particulièrement caractériels et agressifs. Si ses connaissances en zoologie laissent à désirer, Shaela maîtrise son cœur de métier : le commerce d'épices. Son affaire est prospère, et elle projette de quitter Brasto pour s'installer à Patéra, au croisement des principales routes marchandes. Métisse atlante-oriall, elle a la peau claire, les cheveux roux, et les yeux verts légèrement bridés.

LOÉ TSAI, 17 ans, est le fils unique de Shaela. Il n'a jamais connu son père, un Franc-Lancier disparu en mission quand Loé était encore bébé. Élevé par sa famille maternelle, Loé n'a jamais manqué de rien et est devenu un jeune homme droit et honnête. Il ne rechigne pas à aider sa mère, mais n'a pas forcément envie de devenir marchand à son tour. Il espère intégrer prochainement le Collège d'Arcanologie de Brasto, pour y apprendre les arts éthériques. En raison de ce qui est arrivé à son père, il ne sait pas trop quoi penser de la Guilde : d'un côté, il respecte le courage des membres de l'organisation ; de l'autre, il soupçonne qu'ils sont en réalité accros au danger, au risque de laisser des orphelins derrière eux.

POLYPHOS NIRIO et **HALIYA DES NIBAQI** sont un duo de mercenaires, habitués à servir d'escorte aux marchands brastois. Ils travaillent ensemble depuis environ cinq ans, et forment une bonne équipe. Le dakti Polyphos, à la barbe brune bien entretenue, manie un xiphos, une épée courte (environ 50 cm) à double tranchant. L'orque Haliya préfère l'arc, et possède quelques connaissances magiques. Sa fourrure est grise, et ses yeux bleus.

ÆSUN POMONE est un éleveur de vaccosaures âgé de 141 ans, possédant une petite exploitation agricole à environ 3 jours de marche de Brasto. Il y fabrique également des fromages de grande qualité. Cet ælfyn fort comme un chêne se rend régulièrement à la ville pour acheter du matériel et des provisions, et vendre des têtes de bétail. Il est donc habitué à négocier âprement : sa Résistance Mentale a une Valeur de 12. Sa peau est vert tilleul et ses cheveux, coupés courts, ont la couleur de l'étaïn.

