

Colombine

Colombina



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Acolyte, Humain, Unique, Comedia Dell'Arte

Compétences du personnage

Parade (2)



Coût



18

Socle



30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	3	3	2

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Miroir doré	0"	-	-	-	-

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Narcissique - Ce personnage gagne +2 MOV, ATT, DEX, PRO ou PSY, juqu'au début de sa prochaine activation

Réflexion: Une fois par activation, choisissez un personnage en contact avec celui-ci. Le personnage perd 1 VOL et Colombine gagne 1 CDT. Ce personnage ne peut utiliser ses CDT que pour ses propres capacités de commandement.



Brighella



Coût



19

Socle



30 mm

Brighella



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	5	5	3	2

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Arbalète Atrezzo	15"	-	-	-4	Deux mains, Rechargement (1)

Mot-Clés

*Faction (Prodiges), Acolyte,
Humain, Unique, Comedia
Dell'Arte*

Compétences du personnage

Tireur Expert (2), Chasseur

Capacités spéciales

-

-



Le Docteur

Il Dottore



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Acolyte, Humain, Unique, Comedia Dell'Arte, Discipline (Destin, Entropie)

Compétences du personnage

Bagarreur (1), Impitoyable (3), Mage (2)



Coût



18

Socle



30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
3	4	3	4	3

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Bouteille de vin	0"	-	-	-	-

Capacités spéciales

-

-



Pantaleone

Pantaleone



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Acolyte, Humain, Unique, Comedia Dell'Arte

Compétences du personnage

Chasseur, Pickpocket, Insaisissable (2)



20

Socle

30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	4	3	2

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
. Grenade	6"	+1	+2	-	Explosion, Recharge (1), Poudre noire
. Souffle de feu	0"	-	-	-7	Deux mains, Souffle
. Bombe fumigène	6"	+1	-	-	Explosion, Inoffensif,

Capacités spéciales

Haleine ardente - L'arme Souffle de feu ne peut être utilisée qu'une seule fois par partie



Larve stellaire

Starspawn



Mot-Clés

*Faction (Prodiges), Acolyte,
Unique*

Compétences du personnage

Berserk, Borné, Primitif, Attaque
vampirique (2)



22

Socle



40 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	5	5	4	2

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Tentacule à crocs	2"	-	+1	-	-

Capacités spéciales

Assoiffé: A chaque fois qu'un personnage ennemi lance un sort avec succès et après la résolution de l'action, ce personnage gagne une action hors séquence de Mouvement pour 0 PA. Cette action ne peut pas servir à entrer en contact avec un adversaire, excepté celui ayant lancé le sort.

0



La Démolisseuse

The Demolitionist



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Acolyte, Unique

Compétences du personnage

Berserk, Berné, Tireur Expert (2)



16

Socle

30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	3	4	1

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Bombe	6"	+1	+2	-	Poudre Noire, Fumigène, Explosion

Capacités spéciales

Porte-Mort - Ce personnage ne peut effectuer d'action de combat qu'avec l'arme Bombe.

De plus, tout échec sur une action de combat avec la Bombe compte comme une maladresse



Justice

Justice



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro, Unique

Compétences du personnage

Ethéré, Combattant Expert (2),
Charge vélocité (1), Borné



Coût



17

Socle



30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	5	5	6

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	0
Epée de l'Equilibre	1"	-	+2	-6	Deux mains

Capacités spéciales

L'autre face - Vous ne pouvez avoir qu'un seul personnage à la fois avec cette capacité; ne déployez pas les autres au début du jeu. Au début de chaque tour, tant que l'autre personnage n'a pas été tué, vous pouvez choisir de le placer dans un rayon de 1" de ce personnage, puis retirer ce personnage de la table de jeu

-



Destin

Fate



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro, Unique, Discipline (Rites de Sang, Runes de la souveraineté)

Compétences du personnage

Ethéré, Sorcier Expert (1), Mage (2), Borné, Défense Parfaite (3)



Coût



17

Socle



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
3	4	3	4	6

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Livre de la destinée	0"	-	-	+1	-

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Aura d'Inévitabilité - Choisissez un ennemi en ligne de vue dans un rayon de 6" et effectuez un jet de PSY en opposition. En cas de Succès ou de Coup de maître, la cible perd 2 PV et 2 VOL et ce personnage gagne 2 VOL.

La même pièce - Si vous choisissez Destin dans votre bande, vous devez également choisir Justice.
L'autre face: cf Justice



Fadhila

Fadhila



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro, Unique, Humain, Discipline (Dévotions, Runes de la souveraineté)

Compétences du personnage

Mage (2), Sorcier Expert (1),
Défense Parfaite (4)



3



12



8



4



20

Socle



30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	5	3	4	5

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Désarmé	0"	-	-	+1	Aquatique

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Bulle de Protection - choisissez un nombre (x) entre 1 et 6. Tous les personnages (amis ou ennemis) dans un rayon de (x)" gagne Défense Parfaite (4) jusqu'à la fin du tour



Arlequin



20

Socle
30 mm

Harlequin



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
5	8	5	1	4

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Epée courte	0"	+1	+1	-	-

Mot-Clés

*Faction (Prodiges), Héro,
Humain, Unique*

Compétences du personnage

Acrobatie (3), Infiltration,
Pickpocket, Insaisissable (3)

Capacités spéciales

-

-



L'Aberration

The Aberration



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro,
Monstre, Unique

Compétences du personnage

Berserk, Bagarreux (1), Discrétion
(-1), Peur (1), Borné



30

Socle



50 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
5	4	6	5	1

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Tentacules monstrueux	3"	+1	+1	-	Aquatique, Assommant

Capacités spéciales

-

-



L'Artiste

The Artist



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro, Unique, Humain, Discipline (Destin, Runes de la souveraineté)

Compétences du personnage

Mage (2), Sorcier Expert (1),
 Insaisissable (2), Défense
 Parfaite (3)



22

Socle

30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	2	3	4

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Pinceau	0"	-	-	+1	-

Capacités spéciales

Gardiens de peinture - Une fois par activation, ce personnage peut utiliser 1 VOL pour placer à son contact un personnage retiré du jeu. Ce personnage fonctionne comme avant son retrait, à ceci près qu'il gagne Garde du corps (L'Artiste), a une valeur de PSY de 1 et 4 PV. Si ce personnage achève son activation à une distance

de plus de 3" de l'Artiste, il est retiré du jeu.
 Chaque personnage ne peut être ainsi ramené qu'une seule fois par partie



Le Faiseur de Masques

The Mask Maker



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro, Humain, Unique

Compétences du personnage

Discrétion (+1)



Coût



17

Socle



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	3	4	2

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Tenailles	0"	-	-	-	-

Capacités spéciales

Personnalités multiples - Au début de l'activation de ce personnage, choisissez l'une de ces capacités qu'il gagne jusqu'au début de sa prochaine activation: Peur (3), Insaisissable (3), Attaque vampirique (3), Créature Aquatique. Ce personnage ne peut utiliser ses CDT que pour ses propres capacités de commandement.

COMMANDEMENT: Un visage pour chaque occasion - Ce personnage ajoute +2 à l'une de ces caractéristiques: MOV, DEX, ATT, PSY ou PRO jusqu'au début de sa prochaine activation



Le Duc

The Duke



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro, Humain, Unique

Compétences du personnage

Acrobatie (1), Garde du corps (Héro, Acolyte), Combattant Expert (2), Infiltration, Insaisissable (2)



24

Soce



30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	5	4	5	5

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
Pistolet	8"	+1	-	-1	Poudre noire, Rechargement (2) Explosion,
Bombe fumigène	6"	+1	-	-	
Epée	0"	-	+1	-	-

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Disparaître dans les ténèbres - Utilisez cette capacité lorsque ce personnage attaque avec une bombe fumigène. Retirez ce personnage et placez-le n'importe où dans un rayon de 12" sans contact avec un autre personnage. Ce placement n'engendre pas d'Attaque d'Opportunité

-



Blanche Colombe

(White Dove)



Mot-Clés

*Faction (Prodiges), Héro,
Humain, Unique*

Compétences du personnage

Défenseur Expert (2), Tireur
Expert (2), Vol



Coût



24

Socle



30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
6	5	5	4	4

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Le baiser de la colombe	8"	+1	-	-2	-

Capacités spéciales

-

-



Le Pantin

Burratino



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro, Humain, Unique

Compétences du personnage

Impitoyable (3), Combattant Expert (3), Chasseur, Borné, Attaque Vampirique (2)



Coût



16

Socle



30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	5	3	4

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Couteau de sculpteur	0"	-	-	-	-

Capacités spéciales

Minuscule - Ce personnage considère tous les socles comme étant de plus grande taille que le sien. Ceci affecte par exemple les actions d'Agripper, Noyer ou la capacité Chasseur



Le Spectre Noir

Black Spectre



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Héro, Monstre, Unique, Mort-vivant

Compétences du personnage

Berserk, Ethéré, Peur (3), Borné, Vol, Défense Parfaite (4)



Coût



40

Socle



50 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	6	4	1

Arme	Portée	Précision	Domage	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Contact Spectral	0"	-	-	-2	-

Capacités spéciales

Surnaturel - Lorsque ce personnage cause la perte d'au moins 1 PV chez un personnage ennemi, ce dernier effectue un jet de base de PSY. En cas d'Echec ou Maladresse, il perd 1 PV supplémentaire et reçoit un marqueur Sonné



Il Capitano

Il Capitano



Mot-Clés

Faction (Prodiges), Leader, Humain, Unique, Comedia Dell'Arte

Compétences du personnage

Courageux, Bagarreur (1), Combattant Expert (2), Charge véloce (1)



25

Socle



30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	5	5	4

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Espadon	2"	-	+2	-	Deux mains

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Mise en scène - 2 personnages amis dans un rayon de 12" effectuent immédiatement une action de Mouvement qui ne peut pas être utilisée pour entrer en contact avec un personnage ennemi.

Meneur d'hommes - Tous les personnages amis dotés du mot-clé Comedia Dell'Arte avec une ligne de vue sur ce personnage gagnent Compagnon (Il Capitano)

