

# Lucky Bastard



Les règles en 2min !

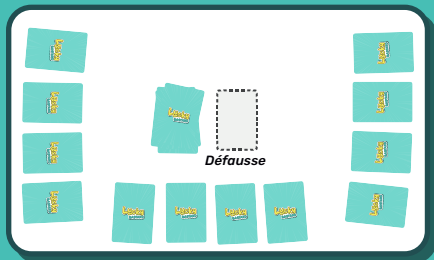


## BUT DU JEU

Être le premier joueur à collecter 3 jetons Poulpy.

## MATÉRIEL

58 cartes Lucky Bastard  
14 jetons Poulpy



## PRÉPARATION D'UNE MANCHE

- Mélanger le paquet et distribuer 4 cartes face cachée à tous les joueurs.
- Tous les joueurs placent leurs cartes en ligne devant eux, sans les regarder.
- Placer le reste du paquet au centre de la table pour former la pioche.

## DÉBUT DE MANCHE

Au début de la manche, tous les joueurs regardent secrètement deux de leurs cartes.

Le joueur le moins ponctuel entame la première manche.

## DÉROULÉ D'UN TOUR

Les joueurs jouent chacun leur tour, en sens horaire.

À son tour, le joueur actif doit :

### 1 - Piocher

Piocher et regarder secrètement la première carte du paquet.

### 2 - Jouer

Placer la carte piochée dans sa ligne ET placer une autre carte de sa ligne dans la défausse face visible.

OU

Placer directement la carte piochée dans la défausse face visible.

### 3 - Défausser - Tous les joueurs, y compris le joueur actif

Tous les joueurs pensant posséder dans leur ligne une ou des cartes identiques à la dernière carte jouée doivent les défausser face visible.



**En cas d'erreur :** Reprenez la mauvaise carte, prenez la première carte du paquet et ajoutez là à votre ligne sans la regarder.

**IMPORTANT :** La seule façon de gagner la manche est de défausser sa dernière carte.

## FIN DE MANCHE

Le premier joueur qui défausse sa dernière carte remporte immédiatement la manche et récupère un jeton Poulpy. Le gagnant commence la manche suivante.

## CARTES SPÉCIALES

Le joueur active le pouvoir de la carte au moment où elle est jouée ou défaussée. Si plusieurs cartes sont jouées, résolvez-les dans l'ordre de pose.

### "Échange"

Le joueur peut inverser deux cartes entre deux joueurs y compris lui-même.  
Les cartes restent face cachée.



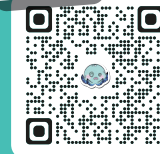
### "Regard"

Le joueur peut regarder une de ses cartes.



L'icône indique le nombre d'exemplaires de cette carte dans le paquet.

## FAQ



## FIN DE PARTIE

Le premier joueur qui remporte 3 jetons Poulpy gagne la partie.

## VARIANTE

**Lucky Bastard Origins :** Un joueur reçoit une carte supplémentaire pour chaque manche consécutive remportée.

**Exemple :** Après 2 manches consécutives gagnées, un joueur commencera avec 6 cartes devant lui. Au début de la manche suivante, ce joueur regarde la moitié de ses cartes arrondie au supérieur. Le nombre de cartes dans sa ligne en début de manche indique son niveau de Lucky Bastard.

L'équipe Arkham Society joue à cette variante sans compter les points, ce qui permet de jouer autant de temps que l'on souhaite et de toujours essayer de battre son propre niveau de Lucky Bastard.

*Dès qu'un joueur perd, il revient à 4 cartes, et le nouveau gagnant commencera la prochaine manche avec 5 cartes.*

### Crédits

Auteur : Shady

Illustratrice : Lucile Deloubes aka Lullaby

Développé par Arkham Society

Luna Bouron, Fanny Graslín, François Hotton, Dan Lahaye, François Léognany, Renaud Mathieu, Edwin Morizet, Kathline Nau, Bertrand Olivry, Florian Pastor, Shady Ramsis.

Traduction : Janelle Alexander

Remerciements : Un grand merci à Cyril Jaulain, Axelle Le Guernevé et tous les testeurs qui ont rendu ce projet possible. Merci pour votre achat. Nous vous souhaitons de bonnes parties.

Lucky Bastard est un jeu inspiré du Dutch, un ancien jeu traditionnel qui a plusieurs noms. Nous l'avons remanié pour vous proposer une nouvelle expérience.

Importé et distribué en France par Asmodee France

18 rue Jacqueline Auriol,  
78280 Guyancourt, FRANCE

Suivez nous sur :



# Lucky Bastard



Rules in 2min !

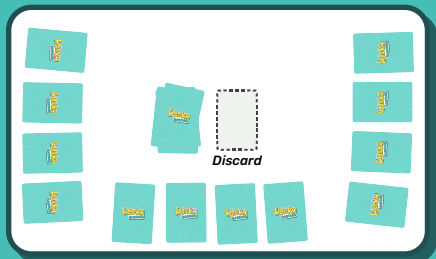


## AIM OF THE GAME

The first player to collect 3 Poulpy tokens.

## CONTENT

58 Lucky Bastard cards  
14 Poulpy tokens



## ROUND SETUP

- Shuffle the cards and deal 4 cards face down to each player.
- All players line their cards up in front of them, without looking at them.
- Put the rest of the pack face down in the middle of the table to make a draw deck.

## STARTING A ROUND

At the beginning of the round, all players can take a peek at **two** of their cards. The least punctual person in the group begins the first round.

## TAKING A TURN

Each player takes turns playing in a clockwise direction.

To take turn, the active player must :

### 1 - Draw

Draw the top card from the deck and look secretly at it.

### 2 - Play

Place the card in the discard pile face up  
OR  
add it to his line and discard one of the other cards face up.

### 3 - Discard

If **the active player** or **any players** believe they have one or more cards identical to the last card played, they must discard them face up.

**If you discard a card by mistake** : Take back your card, then take the top card from the deck and add it to your line without looking at it.

**IMPORTANT** : The only way to win the round is to discard your last card.

## ENDING A ROUND

The first player to discard their last card immediately wins the round and collects a Poulpy token. The winner starts the next round.

## SPECIAL CARDS

The player activates the power of the card when it is played or discarded. If several cards are played, complete the actions in the order the cards were played.



### "Switch"

The player can exchange two cards between any two players, including themselves. The cards remain face down.

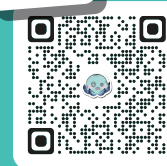


### "Peek"

The player can look at one of their cards.

*The icon tells you how many of these cards are found in the deck.*

## FAQ



## WINNING THE GAME

The first player to collect 3 Poulpy tokens wins the game.

## VARIATION

**Lucky Bastard Origins** : Players receive an additional card for each consecutive win.

*For example* : After 2 consecutive wins, a player will begin with 6 cards in front of them. At the beginning of the next round, this player looks at half of their cards, rounding up. The number of cards in his line at the beginning of the round indicates his Lucky Bastard level.

The Arkham Society team plays this variant without counting the points, which allows you to play as long as you want and always try to beat your own Lucky Bastard level.

*When a player loses, they go back to 4 cards and the new winner begins the next round with 5 cards.*

### Credits :

Author : Shady

Illustrator : Lucile Deloubes aka Lullaby

Developed by **Arkham Society**

Luna Bouron, Fanny Graslín, François Hotton, Dan Lahaye, François Léognany, Renaud Mathieu, Edwin Morizet, Bertrand Olivry, Florian Pastor.  
Translation : Janelle Alexander

Acknowledgments : A big thank you to Cyril Jaulain, Axelle Le Guernevé and all the testers who made this project possible. Thank you for purchasing this game. We hope you enjoy playing it.

Lucky Bastard is a game inspired by the Dutch, an old traditional game that has several names. We reworked it to offer you a new experience.

Import and distribution in France by **Asmodee France**  
18 rue Jacqueline Aurio  
78280 Guyancourt, FRANCE

