

FORÊT MIXTE

LISIÈRE DE FORÊT

La lisière des bois abrite une faune et une flore aussi diversifiées qu'au cœur de la forêt. Entre les bosquets et la prairie, préparez-vous à observer de nouvelles espèces, mais aussi à redécouvrir certaines de celles que vous avez déjà croisées dans les sous-bois.

MATÉRIEL

36 cartes :




12 Arbustes



12 cartes divisées
entre haut et bas



12 cartes divisées
entre gauche et droite

Toutes les cartes de cette extension comprennent la **nouvelle icône de type** suivante : 

CHANGEMENTS DANS LA MISE EN PLACE

Vous pouvez mélanger les cartes du jeu de base avec celles de l'une des deux extensions de *Forêt Mixte* ou les deux. Ensuite, remettez **10 cartes** dans la boîte **sans les regarder**. En fonction du nombre de joueurs, retirez, **en plus** des 10 premières cartes, le nombre de cartes indiqué (sans les regarder) :

	Avec une extension	Avec deux extensions
Parties à 2 joueurs →	45 cartes	80 cartes*
Parties à 3 joueurs →	30 cartes	50 cartes*
Parties à 4 joueurs →	15 cartes	35 cartes
Parties à 5 joueurs →	aucune	20 cartes



* **Conseil pour les parties avec deux extensions** : au lieu de compter les cartes à retirer en début de partie, mélangez toutes les cartes et divisez-les en piles de taille égale. S'il s'agit d'une **partie à 2 joueurs**, formez 5 piles et retirez-en 2 du jeu. S'il s'agit d'une **partie à 3 joueurs**, formez 4 piles et retirez-en 1.

CHANGEMENTS DANS LE DÉROULEMENT DE LA PARTIE


Suivez les règles du jeu de base, en prenant connaissance des précisions suivantes :

Abeille mellifère (essaim) : appliquez l'effet de cette carte après en avoir payé le coût.

Campagnol terrestre : pour chaque pousse d'arbre que vous jouez, placez ensuite une carte du paquet dans la Clairière (*en suivant les règles habituelles*).

Papillons : le jeu ne contient 7 Papillons différents que si vous jouez avec les deux extensions.

Pie bavarde : appliquez l'effet et le bonus de cette carte après en avoir payé le coût. Si la Clairière ne contient qu'une carte, ne prenez que celle-là.

Arbustes  : ils octroient 4 emplacements pour jouer des cartes, sur chacun de leurs quatre côtés (*comme les Arbres*), ainsi qu'un effet permanent (*comme les Champignons*). Vous pouvez appliquer cet effet lorsque vous utilisez le bonus de l'Arbuste. **Les Arbustes ne sont ni des Arbres ni des Champignons !**

Grande ortie : cet effet fait référence à l'Arbre ou à l'Arbuste auquel la Grande ortie est rattachée.

NOUVELLES ICÔNES

Icônes de type



Lisière de forêt (*présente sur chaque carte de cette extension*)



Arbuste

Effets et bonus

1

de la Clairière

Prenez une carte de la Clairière et ajoutez-la à votre main.

CRÉDITS

Auteur : Kosch

Illustrations : Toni Llobet, Judit Piella

Direction artistique : Klemens Franz | atelier198

R&D : Maren Holderbaum

Adaptation française : Edge Studio

Traduction : Thaïs Aulnette

Supervision : Pauline Marcel

Mise en page : Luis E. Sánchez

Asmodee-experts.fr

Distribué en France par : Asmodee France, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy – BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex – France

Distribué au/Distributed in Canada par/by : Asmodee Canada, 4001 F.X. Tessier, Local 100, Vaudreuil-Dorion, Québec, Canada, J7V 8P5



© 2024 Lookout GmbH
Publié par : Lookout Games
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Allemagne



Adresses sur quefairedemesdechets.fr

