aquamarine games®

IQ Laboratory

Nous sommes ravis de vous présenter notre collection de boîtes à secrets qui, nous en sommes sûrs, vous plaira beaucoup.

Nous avons créé une histoire dont le personnage principal est M. Biorg (vous) et pour découvrir la fin, vous devrez résoudre toute la trilogie.

Vous pouvez voir le début de l'histoire dans le code QR imprimé sur la boîte. Chaque bâtiment a un niveau de difficulté différent.

Si vous avez des problèmes pour lire le code QR, contactez-nous :customerservice@aquamarinegames.es

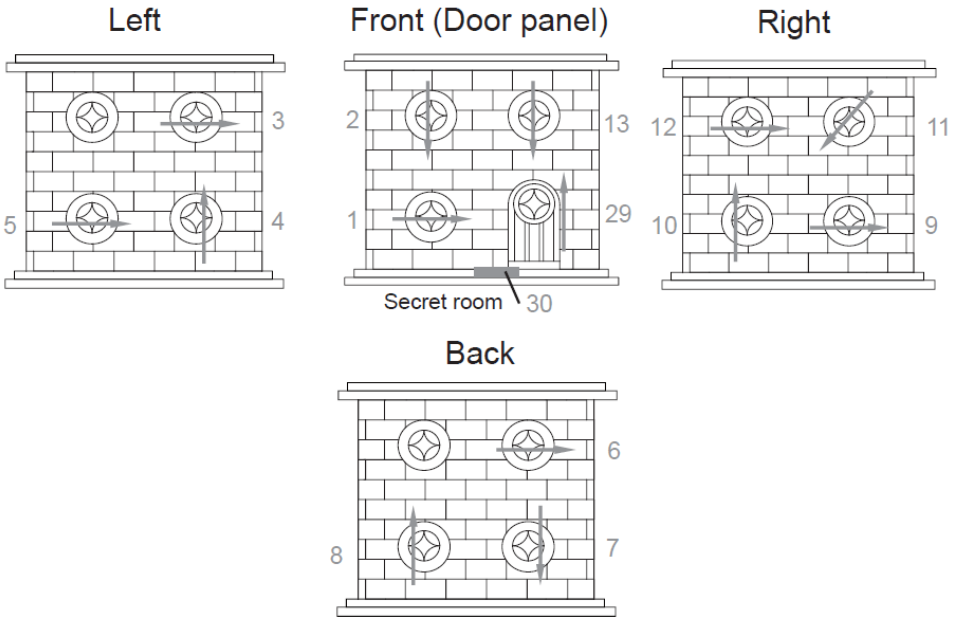
The Mansion

L'objectif est d'ouvrir le manoir et sa pièce secrète par une série de mouvements de certaines de ses parties.

Depuis notre laboratoire d'ingéniosité, nous recommandons de ne pas regarder l'aide dans les solutions.

Aidez-moi professeur aquamarine !

Le mansión est un puzzle intéressant. Il y a plusieurs pièces piégées dans cette boîte à puzzle. L'objectif est de vous faire dévier de votre chemin. Suivez les étapes 1 à 15.



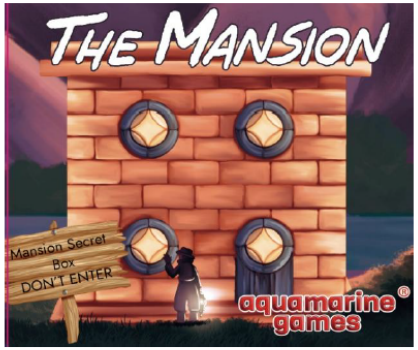
Après l'étape 15, vous ouvrez maintenant une grande pièce. Ensuite, laissez le couvercle s'ouvrir, de l'étape 16 à l'étape 28, vous suivez les flèches de 13 à 1, étape par étape, en sens inverse. Ces étapes repositionneront les curseurs au centre. Enfin, suivez les étapes 29 et 30 pour découvrir la pièce secrète. Pour fermer la boîte, suivez les étapes 30 à 1 en sens inverse pour fermer les deux pièces.

La Trilogie

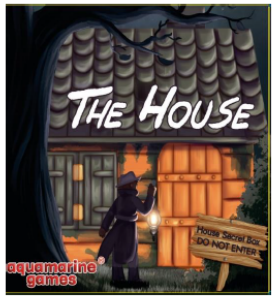
Age conseillé : + de 9 ans

Niveau de difficulté

Moyen***



Maître****



(Non inclus dans ce pack)

Extrême ***

(Non inclus dans ce pack)

FABRIQUÉ PAR : COMPUDID S.L.
ART. N: CP093
C/Angelita Camarero 5C
28035 Madrid-Spain
Tel: 34 913162613
customerservice@aquamarinegames.es

Atention!:Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Petites pièces.

Distribué en France par la SARL L'Atelier Mikado 2 Rue Canton
34090 Montpellier / www.atelier-mikado.com