

Règles du Jeu

Bienvenue dans Clichés Criminels !

Vous vous apprêtez à incarner une équipe de détectives régulièrement consultée par la police pour les aider à avancer plus vite sur des affaires criminelles.

Chaque affaire commence par un premier message de la Commissaire Stobbart qui vous introduit les notions clés de l'affaire. Une fois ce message écouté : prenez l'enveloppe correspondant à l'affaire, ouvrez-la et vérifiez qu'elle contient le bon nombre de photocopies et de photos.

Vous êtes libres d'observer tous les éléments autant que vous le souhaitez pour établir votre théorie sur l'affaire et il s'agit là du cœur de l'expérience, alors discutez entre vous, prenez le temps de revenir sur chaque élément et bien entendu : amusez-vous !

Une fois que vous penserez avoir résolu l'affaire et que vous serez en mesure de soumettre votre théorie, revenez sur l'application et répondez aux questions que la commissaire vous posera. Attention : même si l'application est pourvue d'un système d'aide dans le cas où vous seriez coincés, elle n'est absolument pas là pour vous donner de nouvelles pièces à convictions et ne sert qu'à éprouver votre théorie.

Pas de panique toutefois : dans le cas où vous vous rendriez compte finalement que votre théorie ne tient pas debout, il vous sera possible à tout moment d'arrêter les questions et de reprendre votre enquête.

Si vous n'arrivez vraiment pas à résoudre l'affaire après avoir échangé avec la commissaire : vous pouvez abandonner en allant dans le menu et en cliquant sur le bouton "Solution".

Vous connaissez les règles de Clichés Criminels !

