

# RÈGLES DU JEU

SUIVEZ LES FLÈCHES ET VOUS SEREZ TRÈS VITE EXPERTS !

## CRÉDITS

CYANIDE & HAPPINESS EST UNE CRÉATION DE KRIS WILSON, ROB DENBLEYKER & DAVE MCELFRICK. JOKING HAZARD © 2023 EXPLOSM, LLC. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

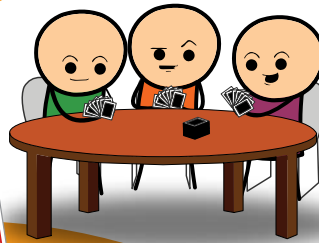
ÉDITION FRANÇAISE PAR LUCKY DUCK GAMES, UL. ZIELIŃSKIEGO 11, 30-320 CRACOVIE, POLOGNE. TRADUCTRICE ET RESPONSABLE ÉDITORIALE : ELODIE NELOW RELECTURE : ELRIC ROZET MAQUETTE : ŁUKASZ KEMPIŃSKI

## 1 PRÉPARATION

2 RÉUNISSEZ AU MOINS 3 ADEPTES D'HUMOUR NOIR ET SALACE. MÉLANGEZ BIEN LES CARTES, PIOCHEZ-EN 7 CHACUN ET METTEZ LE RESTE DU PAQUET DE CÔTÉ.

3 DÉSIGNEZ LE PREMIER JURÉ. LES AUTRES JOUEURS SONT LES COMPÉTITEURS.

4 LE JURÉ RETOURNE LA CARTE DE DÉPART DU DESSUS DU PAQUET.



SI ELLE EST ROUGE...



5B C'EST UN TOUR BONUS. CHAQUE JOUEUR PEUT DÉFAUSSER DES CARTES AU CHOIX DE SA MAIN ET EN PIOCHER AUTANT D'AUTRES.

SI ELLE EST NOIRE...



5A C'EST UN TOUR NORMAL. LE JURÉ CHOISIT UNE CARTE À BORD NOIR DE SA MAIN ET LA JOUE À GAUCHE OU À DROITE DE CELLE DE DÉPART POUR POSER LA TRAME DU COMIC.



6B CHAQUE COMPÉTITEUR CHOISIT DEUX CARTES NOIRES DE SA MAIN POUR POSER LA TRAME DU COMIC, QUI FINIRA PAR LA CARTE ROUGE, ET LES POSE FACE CACHÉE SUR LA GAUCHE (DANS L'ORDRE DE L'HISTOIRE, AVEC LA PREMIÈRE DESSOUS).

## 12 NOUVEAU TOUR

11 LE COMPÉTITEUR ASSIS À GAUCHE DU JURÉ ENDOSSE CE RÔLE.

10 CHAQUE JOUEUR PIOCHE JUSQU'À AVOIR 7 CARTES EN MAIN.

6A CHAQUE COMPÉTITEUR CHOISIT UNE CARTE DE SA MAIN POUR DONNER LA CHÛTE LA PLUS INDÉCENTE AU COMIC ET LA POSE FACE CACHÉE SUR LA DROITE.



NON!

7A LE JURÉ RÉVÈLE LES CARTES UNE PAR UNE ET LIT LE COMIC ENTIER À VOIX HAUTE AVEC CHAQUE CHÛTE, PUIS IL CHOISIT SA PRÉFÉRÉE.



7B LE JURÉ RÉVÈLE LES PAIRES DE CARTES UNE PAR UNE ET LIT LE COMIC ENTIER À VOIX HAUTE AVEC CHAQUE TRAME, PUIS IL CHOISIT SA PRÉFÉRÉE.

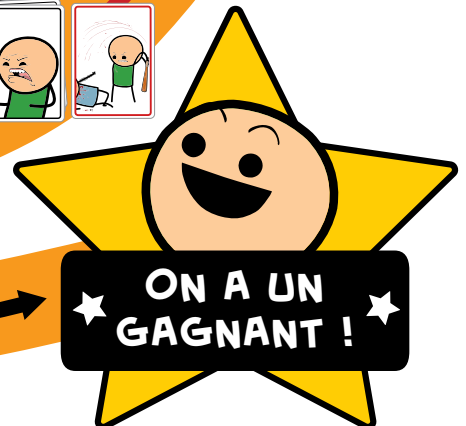
9 QUELQU'UN A-T-IL MARQUÉ AU MOINS 3 POINTS ?

8 LA CARTE/PAIRE RETENUE EST POSÉE FACE VISIBLE DEVANT SON PROPRIÉTAIRE. CHAQUE CARTE VAUT 1 POINT.



OUI!

ON A UN GAGNANT !



# Joking Hazard

