

WATCH
THE DEMO



TOTAL 10

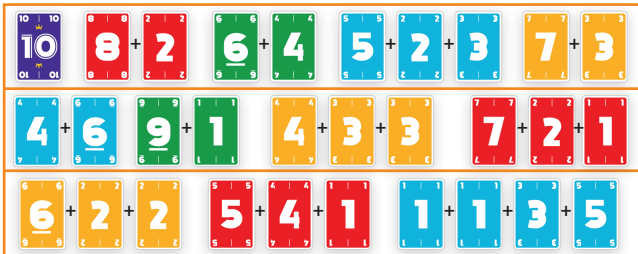
French creation



AIM OF THE GAME

Be the first to make "TOTAL 10!" by combining your 10 cards into different coloured sets that each add up to 10. Each set must be a different colour.

Examples:



BUT DU JEU

Être le premier à faire «TOTAL 10!» en combinant **ses 10 cartes** avec des **sommes de 10** dans **différentes couleurs**. *Interdiction de répéter une somme de 10 dans la même couleur.*

OBIETTIVO DEL GIOCO

Sii il primo a fare "TOTAL 10!" combinando le tue 10 carte per ottenere **somme di 10** in **colori diversi**. *Non è consentito ripetere una somma di 10 nello stesso colore.*

ZIEL DES SPIELS

Sei der Erste, der „TOTAL 10!“ erreicht, indem du deine **10 Karten** zu **Summen von 10** in verschiedenen **Farben kombinierst**. *Es ist nicht erlaubt, eine Summe von 10 in derselben Farbe zu wiederholen.*

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primero en hacer «¡TOTAL 10!» combinando tus 10 cartas para obtener **sumas de 10** en **diferentes colores**. *No está permitido repetir una suma de 10 del mismo color.*

CONTENTS OF THE GAME:



ON COMMENCE ?

- **10 cartes par joueur** (vous pouvez les trier par couleur !)
- **12 cartes au milieu** en 3 rangées de 4, face cachées.
- Le reste du paquet est mis de côté.
- Le joueur le plus jeune commence.
- On joue chacun son tour dans le sens horaire.

À QUI LE TOUR ?

À son tour, chaque joueur :

- **Pioche** une carte parmi les 12 cartes du plateau (face cachée ou déjà révélée).
- **Défausse** une carte de sa main, face visible, à la place de la carte prise. **Le joueur doit toujours avoir exactement 10 cartes en main**, avant et après son tour.

BALLES NEUVES

Si les **12 cartes du plateau sont toutes retournées**, le joueur dont c'est le tour peut annoncer « **Balles neuves** ». Les **cartes du plateau sont alors retirées et remplacées** par 12 nouvelles face cachée, disposées en 3 rangées de 4 cartes.

INTERCEPTION ! (à partir de 3 joueurs)

Lorsqu'une carte est rejetée, les autres joueurs (mais jamais le joueur dont c'est le tour) peuvent tenter de l'**intercepter**.

Le premier joueur à toucher la **carte rejetée** peut l'échanger immédiatement avec une carte de sa main.

La **carte ainsi rejetée peut à son tour être interceptée, etc.**

Le jeu reprend ensuite avec le joueur dont c'était le tour de jouer.

RÈGLES D'INTERCEPTION :

TOUCHER, C'EST JOUER ! Une fois touchée, la carte interceptée doit obligatoirement être échangée avec une autre carte de sa main.

Égalité : si deux joueurs touchent en même temps, le joueur dont c'est le tour reprend la main.



TOTAL 10 !

À son tour et après avoir rejeté une carte, un joueur peut annoncer « **TOTAL 10 !** » et étaler ses 10 cartes.

Pour être valide, sa main doit être composée de sommes égales à 10, dans des couleurs différentes, sans répéter une combinaison dans la même couleur.

Si la combinaison est correcte, le joueur remporte immédiatement la manche.

Dans le cas contraire, il reprend ses cartes en main et la partie continue normalement.



COMMENT ÇA SE TERMINE ?

La partie se joue en **5 manches**.

Le joueur qui a annoncé « **TOTAL 10** » : marque **10 points**. Les autres joueurs marquent un **score négatif égal au nombre de leurs cartes non combinées**.

Le joueur gagnant commence toujours la manche suivante. À la fin de la 5^{ème} manche, le joueur ayant le plus de points remporte la partie.

Exemple :

- Le joueur A marque 10 points (il a fait TOTAL 10)
- Le joueur B marque -4 points (il lui reste 4 cartes non combinées : 3 cartes bleues (5, 3 et 1) et une carte verte (1)).



*SUPPORTS DE SCORE

Téléchargez gratuitement TOTAL 10 Scorer. Disponible sur iOS et Android, ou télécharger les feuilles de score PDF sur : crack-games.com

CRACK GAMES

family game changer



Crack Games: family game changer!
Chez nous, inventer des jeux est une affaire de famille. Notre **mission**: créer des **sourires** et des **souvenirs** avec des **jeux simples**, nomades et faits pour partager. On a forcément un jeu pour vous faire craquer !

Crack Games: family game changer!
In our family, inventing games is a family affair. Our **mission**: create **smiles** and **memories** with **simple, portable games** designed for sharing. We're sure to have a game that will crack you !



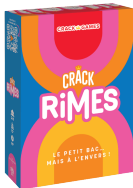
OUR OTHER GAMES



CRACK LIST



CRACK STORY



CRACK RIMES



GAMES



CHECK OUR
WEBSITE

