MÉGA FAYOT

ONBOARDING FILE

BIENVENUE CHEZ MÉGA FAYOT© !

LE MOT DU DIRIGEANT

Chers nouveaux arrivants,
Chères nouvelles arrivantes,

Bienvenue dans le monde merveilleux de l'entreprise ! Ici, nous ne vous demandons pas de performer, mais de briller par votre art du fayotage. Votre mission : récolter des goodies à coup de compliments bien placés et de petites attaques ciblées. Car oui, ici, lécher les bottes n'est pas une honte, c'est une compétence-clé.

Cultivez-la, soyez-en fiers. Je compte sur vous.

STAFFING
/ Nb de joueurs
3 À 8

TIMELINE
/ Durée de jeu
20 MIN

VOTRE MISSION

L'un(e) de vous incarnera **le ou la boss**. Les autres sont **les employés**, prêts à **fayoter** un maximum dans le but de **récolter des goodies corporate**. Le premier à accumuler 4 goodies identiques ou 4 goodies tous différents remporte la partie. À partir de 7 joueurs, il suffit de 3 goodies identiques ou tous différents pour remporter la partie.

KICK-OFF / *Mise en place*

- Le / la plus charismatique d'entre vous jouera le rôle du / de la boss. *Félicitations à cette personne pour son leadership naturel et sa capacité à juger sans état d'âme.*

- **Les employé(e)s** prennent chacun(e), au hasard :

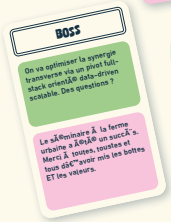
8 cartes Fayot

+

1 goodie, qu'ils placent face visible devant eux

- **Le / la boss** prend devant lui / elle :

Les 5 cartes Profil posées dans ce sens



Les cartes Boss

+

Les goodies restants, faces cachées

Puis il / elle se repose un peu en réfléchissant à comment bien driver son équipe sur du transversal.

ROADMAP DE VOTRE VIE EN ENTREPRISE
/ Déroulement d'une partie

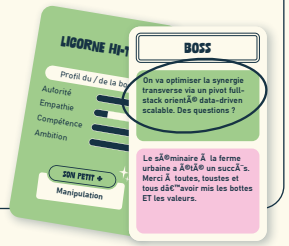
En début de partie, **le boss** choisit une **carte Profil** parmi les 5 proposées. Puis il retourne la carte et se présente à l'équipe en lisant son speech à haute voix, *comme une grande déclaration de vision en séminaire de rentrée.*

Puis la partie est une succession de manches.
Une manche = une opportunité de fayoter ou de donner un coup de poignard à un collègue.

ÉTAPE 1 : LE BOSS PREND LA PAROLE

Il tire une **carte Boss** et lit à voix haute, avec force et conviction, la réplique qui est de la même couleur que la **carte Profil** qu'il a choisie. Le boss est libre d'ajouter du contexte et d'improviser autour de sa réplique. *Même si c'est vide de sens, c'est votre mission d'y croire.*

Ex : Si le boss a choisi la **carte Profil** verte *"Licorne High-Tech"*, il lira toujours la réplique sur fond vert.



ÉTAPE 2 : LES EMPLOYÉS RÉAGISSENT

Chaque joueur doit choisir dans sa main une et une seule **carte Fayot** et la joue. *Pas d'ordre des joueurs, imposez-vous.*

Voici les 2 types de **cartes Fayot** que vous pouvez avoir en main, et donc jouer :

CARTES FAYOTAGE

Posez la carte devant vous en disant la réplique à voix haute. Vous pouvez la jouer et l'enrober, en ajoutant des choses avant et après, pour qu'elle passe au mieux dans le contexte. C'est même recommandé !

Je peux garder ton post-it ? Il m'inspire énormément.

Certaines cartes vous autorisent même à improviser votre propre fayotage en freestyle.

Freestyle : **Improvise ton fayotage !**

CARTES POIGNARD

Ce sont des cartes "offensives", qui servent à attaquer vos collègues. Elles sont reconnaissables par le **picto poignard.**

Posez la carte devant le ou la collègue que vous ciblez en disant la réplique à voix haute, *avec toute la douceur d'un feedback constructif.*

Il/elle est dans une démarche. Le résultat viendra peut-être plus tard.

Retrouvez des cartes bonus gratuites ici :

COMMENT ENROBER SA RÉPLIQUE ?

En ajoutant des choses avant ou après, en faisant des mimiques… Par exemple :

Réplique du boss :

Désolé(e), j'ai 20 minutes de retard. Mais je suis là, dispo et ancré(e).

Carte Fayot :

Merci pour ta dispo, je sais que t'as mille trucs.

Ton intervention en tant qu'employé, avec de l'enrobage :

Aucun problème pour ton retard, on a avancé comme on pouvait, ça nous force à grandir en autonomie. Et d'ailleurs *[en joignant les mains en prière]*, merci pour ta dispo, je sais que t'as mille trucs. Franchement, t'as pas à t'excuser.

ÉTAPE 3 : ÉVALUATIONS INDIVIDUELLES

Le boss choisit la meilleure réplique, fayotage ou poignard, en suivant ses critères 100 % subjectifs et arbitraires. Il peut s'appuyer sur la check-list managério-subjective ci-contre.

ÉTAPE 4 : RÉCOMPENSE DES TALENTS

- Si la réplique gagnante est un **fayotage**, le boss donne un goodie au hasard à la personne qui l'a joué.
- Si la réplique gagnante est une **carte Poignard**, la personne qui l'a jouée ne reçoit pas de goodie du boss, mais **vole le goodie** de son choix à la personne qu'elle a ciblée. *Ce n'est pas une trahison, c'est une stratégie de mobilité.*

L'employé place son **goodie** face visible devant lui.

ÉTAPE 5 : ON SE REMET DE SES ÉMOTIONS

Chacun pioche une carte pour avoir à nouveau **8 cartes en main.**

FIN DE PARCOURS

Dès qu'un joueur cumule 4 **goodies** identiques ou 4 **goodies** tous différents (ou 3, à partir de 7 joueurs), il est déclaré **Méga Fayot** et remporte la partie.

Onboarding terminé : belle dynamique collaborative à toutes et tous !

CHECK-LIST MANAGÉRIO-SUBJECTIVE

- Est-ce que cette réplique est **cohérente** par rapport au contexte ?
- Est-ce que cette réplique est **amenée de la bonne manière, bien jouée** ?
- Est-ce que cette réplique **m'a fait rire** ?
- Est-ce que le joueur ou la joueuse a fait **une belle impro** ?

Comme dans la vraie vie, le boss a toujours raison. Même quand il change les règles ou double les récompenses.

Le portrait du Méga Fayot est entièrement fictif. De même, les répliques sont inventées et n'ont pour objectif que le divertissement. Si cela vous fait penser à un collègue ou un manager, parlez-en à votre RH, pas à nous. Bref : toute ressemblance avec des personnes existantes est fortuite, involontaire et très drôle.

Blandine Negros et Jean-Baptiste Rémy
Sandie Sénac-Retaud