



Forces en présence et tactiques

Crassus dispose de 7 légions Romaines, représentant plus de 50 000 hommes.

L'armée de Suréna est surtout composée d'une cavalerie, dix mille hommes dont une escorte de 1000 cavaliers lourds, les cataphractaires .

Romains et Parthes ne se sont jusqu'alors jamais affrontés directement. Leurs armements et leurs tactiques de combat sont radicalement différents .Les Romains combattent en fantassins, les légionnaires romains, casqués, cuirassés et bien protégés par leur grand bouclier rectangulaire, sont réputés pour leur ténacité et leur efficacité dans les batailles rangées . À l'inverse, les Parthes combattent à cheval avec l'arc et la lance, et sont cuirassés le plus souvent. Les archers montés harcèlent à distance, évitant tout contact, et font pleuvoir leurs flèches. En tir à cadence soutenue, un archer épuise sa réserve de flèches en quelques minutes. Mais les archers parthes vont à tour de rôle se réapprovisionner à l'arrière, auprès de chameaux chargés de flèches et peuvent entretenir un tir ininterrompu.

Terrain

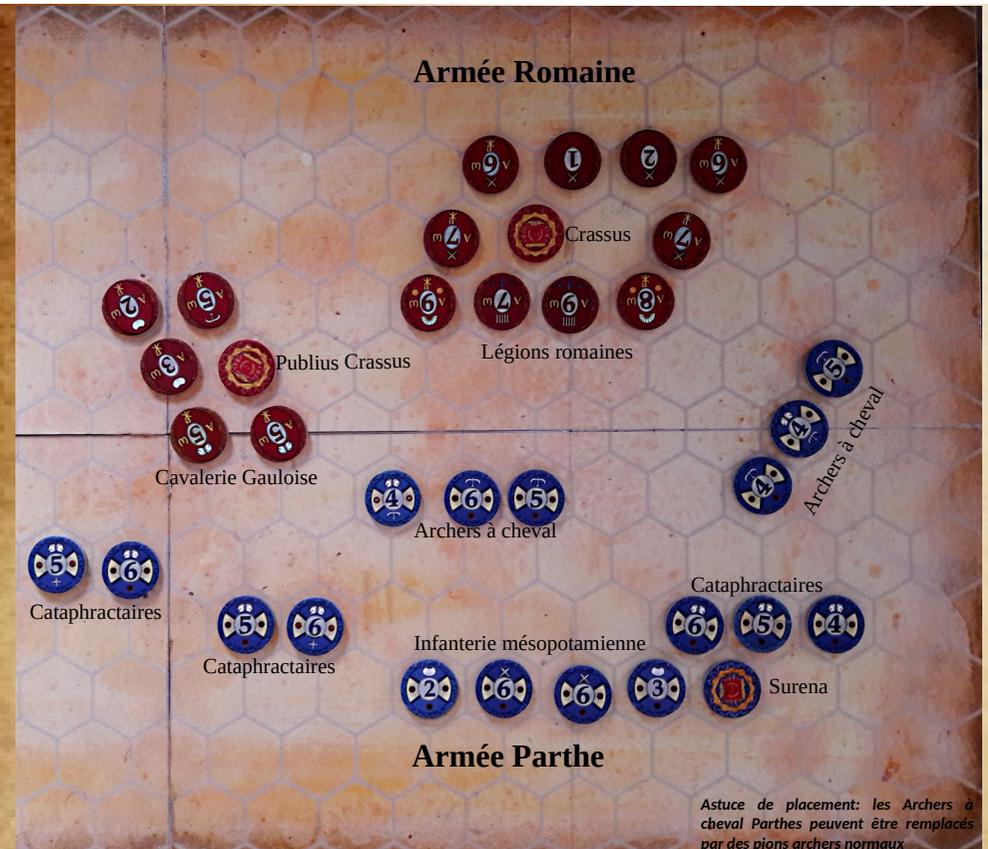
Les deux armées se rencontrent dans une zone plane est désertique, loin de leurs camps de base. Les unités qui sortent du terrain quelle qu'en soit la raison sont considérées comme en fuite.

Positionnement des troupes

Crassus fait positionner le gros des troupes en carré et en prend le commandement. Son fils Publius Crassus prend l'aile droite avec la cavalerie Gauloise, des archers et de l'infanterie légère.

Suréna dispose, en plus de ces archers montés, de sa cavalerie lourde de cataphractaires qu'il met en réserve, et d'un contingent d'infanterie mésopotamienne .

Au moment où ce scénario commence, la bataille est déjà engagée : les Parthes ont mis en fuite l'aile gauche des Romains, et Publius Crassus a la tête de l'aile droite romaine lance un assaut risqué pour débloquent l'étau des archers à cheval qui harcèlent le centre.



Condition de victoire :

La première armée à atteindre 8 points de victoire.

L'infanterie légère et civile compte pour 1/2 point.

Les unités en fuite compte comme des points de victoire.



Règle spéciale :

L'arc utilisé par les Parthes est un arc composite renforcé de lames de cornes de chèvre sauvage et de tendons de cerf ou de gazelle ; cet arc redoutable peut décocher des flèches au moins deux fois plus loin et plus puissante que celle des archers romains ; peu encombrant, il peut être manié avec efficacité par les cavaliers.

- **Tous les Archers montés parthes ont un bonus de +1 au tir**
- **Tous les archers des Parthes sont considérés comme des Archers montés et suivent les mêmes règles.**

La conclusion historique :

Les archers montés Parthes harcèlent à distance, évitant tout contact, et font pleuvoir leurs flèches en continu sur les légions.

Pour éviter l'encerclement et dégager l'armée romaine, le jeune Publius Crassus contre-attaque les Parthes avec ses cavaliers gaulois. Les archers parthes prennent la fuite, Publius les poursuit avec sa cavalerie, suivie au pas de course par des fantassins et des archers. Mais Publius Crassus s'éloigne ainsi du gros de l'armée romaine et se laisse entraîner au-devant des cataphractaires postés en réserve qui les massacrent jusqu'au dernier.

Par groupes, les Romains se protègent tant bien que mal de la pluie de flèches en se formant en tortue. Les cataphractaires les chargent à coup de lances pour les forcer à se disperser, trébuchant sur les morts et les blessés, aveuglés par la poussière soulevée par les chevaux et exposés aux jets de flèches. Le massacre dure jusqu'à la tombée de la nuit et au retrait parthe.

Les troupes romaines se replieront le lendemain en pleine déroute. Crassus sera livré aux Parthes et exécuté. Publius est mort pendant la bataille, ainsi que 20 000 Romains sans compter 10 000 prisonniers réduits en esclavage.

La Bataille de Carrhes

Légions Romaines vs Parthes -53 av. JC



Singidunum

Scénario N°5 - v0.2

Bataille Épique

Matériel : Base + Extension II

Grand plateau 13 X 13



Réalisé par Asthur
Nov 2017

Les éléments historiques présentés dans ce scénario sont vrais, mais leur transposition en pions et placement sur le plateau sont adaptés à la jouabilité avec Singidunum

Contexte historique :

Le général Crassus, proconsul de la province de Syrie, a reçu l'ordre du sénat romain d'éradiquer la menace Parthes. Après un an d'affrontement dans la région de l'Euphrate, au sortir de la période hivernale, Crassus engage ces troupes dans une zone désertique près de la ville de Carrhes (à la limite de la Syrie et de la Turquie actuelles). C'est là qu'il rencontre le général Suréna à la tête de l'armée des Parthes.

Bien que numériquement très supérieurs, les Romains confrontés à une tactique entièrement nouvelle pour eux vont subir une défaite totale.

Saurez-vous rejouer cette bataille ou changer le cours de l'histoire ?