

# CHAINRASP HORDE

Une horde de Chainrasps est une force effroyable. Une épée ou une hache peut leur passer à travers sans les gêner, mais les massues à pointes et les lames rouillées que manient ces êtres maléfiques peuvent très bien déchirer les chairs et rompre les os.



## ARMES DE MÊLÉE

Arme de Malignant

Portée

1"

Attaques

2

Toucher

4+

Blesser

4+

Perf.

-

Dégâts

1

## DESCRIPTION

Une Chainrasp Horde se compose de n'importe quel nombre de figurines. Chaque Chainrasp attaque avec une Arme de Malignant.

**DREADWARDEN:** Le leader de cette unité est un Dreadwarden. Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de son Arme de Malignant. En outre, une Chainrasp Horde a une caractéristique de Bravoure de 10 au lieu de 6 tant qu'elle inclut un Dreadwarden.

**VOL:** Les Chainrasp Hordes peuvent voler.

## APTITUDES

**Éthérés:** Il y a des créatures dont le corps a pourri depuis longtemps et qui sont difficiles à blesser avec des armes conventionnelles.

Ignorez les modificateurs (positifs ou négatifs) aux jets de sauvegarde pour cette unité.

**Horde Effroyable:** Lorsque des Chainrasps se rassemblent en nombre suffisant, rares sont ceux qui peuvent supporter leur caresse froide comme la tombe.

À la phase de combat, relancez les jets de blessure de 1 pour cette unité tant qu'elle compte plus de 10 figurines.