Titus

- - -

Voie de la Destruction
Titus peut utiliser une Compétence, puis se déplacer d'un hexagone, puis utiliser une autre Compétence.

Champion Maelstrom
Un Tueur déplace le marqueur Tour de +1 cran quand il met Hors Combat un Champion ennemi.

Supériorité
Titus a +1 contre les Jets de Touche des Partisans et +1 contre leurs Jets de Dégâts.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Titus

2	-	-

Défi
Une figurine ennemie à portée gagne 2 Plaies différentes de votre choix. Titus gagne une Plaie choisie par l'adversaire.

3	6	-

Vous allez tous mourir !
Doit Cibler un Partisan.
Effet Spécial : Tous les Partisans de l'unité ciblée à portée sont déplacés jusqu'à 1 hexagone.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Quêteurs de Gloire

Partisans de Titus

Rugissement Guerrier Un Champion à portée peut bouger d'un hexagone.	2	-	-
Prise en Tenaille Effet Spécial : Placez chaque Quêteur de Gloire adjacent à la Cible sur un hexagone adjacent à la Cible.	1	6 6 6	- - -

Déploiement Rapide
Après un Recrutement, le Quêteur de Gloire ramené en jeu peut se déplacer jusqu'à deux hexagones.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Finvarr

4	-	-

Bannières Fantomatiques
Choisissez autant de Bannières alliées à portée que vous le souhaitez. Placez-les sur des Hexagones d'Objectif à portée.

Champion Gardien
Un Gardien déplace le marqueur Tour de +1 cran si sa Bannière est présente sur un Hexagone d'Objectif durant la Phase de fin.

Porte-étendard
Les Compétences de Finvarr gagnent +2 s'il est sur un Hexagone d'Objectif.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Finvarr

-	-	-

Prêt à Frapper

2	5	-

Sceau de l'Ombre

Effet Spécial : Déplacez la Cible d'un hexagone.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Sentinelles Obscures

Partisans de Finvarr

Défense	1	-	-
Entrave Obscure Effet Spécial :	1	4 5 5	- - -

Pas de l'Ombre
À la fin de leur activation, si les Sentinelles n'ont pas fait d'Avancée, chacune d'elles peut se déplacer d'un hexagone.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Morrigan

3 - -

Gel Éclair
Tous les ennemis à Portée gagnent et .

Champion Tueur
Un Tueur déplace le marqueur Tour de +1 cran quand il met Hors Combat un Champion ennemi.

Forgé par le Gel
Morrigan gagne un bonus de +2 des Grâces (au lieu d'un +1).

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Morrigan

4	-	-

Avancez Sbires !

Déplacez chaque Osseux Glacé à portée jusqu'à 2 hexagones.

3	5	-

Regard glacé

Effet Spécial : .Déplacez Morrigan jusqu'à 1 hexagone vers la Cible.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Osseux Glacés
Partisans de Morrigan

3	-	-

Si frais, Maîtresse !

Si Morrigan est à Portée, elle gagne ou .

1	1*	-
	1*	-
	1*	-

Dégel

Cette Compétence gagne +1 par Osseux Glacé adjacent à la Cible.
Effet Spécial :

Glaciation Cérébrale

Après qu'une figurine ennemie ait utilisé une Compétence pour mettre Hors Combat un ou plusieurs Osseux Glacés, elle subit .

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Nia

- - -

Géode

Phase d'Intrigue uniquement. Choisissez un Quartzien seul dans son hexagone et adjacent à un Hexagone d'Objectif. Replacez le Quartzien sur un Hexagone d'Objectif. Si celui-ci est à deux hexagones ou moins de Nia, elle peut le Revendiquer.

Champion Façonneur

Un Façonneur déplace le marqueur Tour d'un cran lorsqu'il fait une Revendication.

Concert de Rocs

Si les trois Quartziens sont sur le Champ de bataille lorsque Nia s'active, elle peut effectuer une action bonus lors de cette activation.

Nia

2	-	-

Miroir de Cristal

Choisissez une Grâce affectant une figurine à Portée. Puis choisissez un allié à Portée qui gagne cette Grâce.

-	-	-

Méditation

-	-	-

Marche

Nia se déplace d'un hexagone.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Quartziens
Partisans de Nia

-	-	-

Calcification
Si ce Quartzien est la seule figurine sur son hexagone, remplacez-le par un Hexagone d'Objectif.

Miroitement
Effet Spécial :

2	4	-
	5	-
	5	-

Formation de Roc
Quand la Bannière de Nia est retirée du Champ de bataille, les Quartziens peuvent immédiatement effectuer un Recrutement (même durant la Phase de fin).

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Rhodri

- - -

Hissez la Bannière
Phase de Clash uniquement. Faites une Revendication.

Champion Gardien
Un Gardien déplace le marqueur Tour de +1 cran si sa Bannière est présente sur un Hexagone d'Objectif durant la Phase de fin.

Inébranlable
Si Rhodri est adjacent à une Bannière alliée, il ne peut pas être déplacé par les ennemis.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Rhodri

-	-	-

Marche
Rhodri se déplace d'un hexagone.

2	-	-

L'Appel du Devoir
Choisissez un Partisan à Portée. Son unité effectue un Recrutement.

2	-	-

Tenez Bon !

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Gardiens du Foyer

Partisans de Rhodri

-	-	-

Tenez Bon !

Marche

-	-	-

Déplacez chaque Gardien du Foyer d'un hexagone.

Rempart des Boucliers
Les Gardiens du Foyer dans des hexagones adjacents à Rhodri ne peuvent pas être déplacés par les ennemis.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Blackjaw

2 6 5

Tempête de Feu
Ne peut Cibler que des Partisans. Peut Cibler jusqu'à 5 Partisans sur des hexagones à Portée.

Champion Maelstrom
Un Tueur déplace le marqueur Tour de +1 cran quand il met Hors Combat un Champion ennemi.

Incendie
Si Blackjaw met un Partisan Hors Combat durant son activation, il peut effectuer une action bonus lors de cette activation.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Blackjaw

2	-	-

Chaud Devant !

2	6	-

Mauvais œil
Doit Cibler un Partisan.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Ravageurs Ininflammables

Partisans de Blackjaw

-	-	-

Ruée
Choisissez un hexagone : chaque Ravageur qui s'y trouve peut se déplacer jusqu'à deux hexagones.

Intimidation
Effet Spécial :

1	2	-
	4	-
	6	-

Terrifiant
Si une unité de petits ennemis est située jusqu'à 3 hexagones d'au moins un Ravageur Ininflammable et compte moins de trois figurines, toutes ses Compétences ont -1 .

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Lorsann

3 6 -

Abattage
Effet Spécial : la Cible subit 2 Blessures.

Champion Tueur
Un Tueur déplace le marqueur Tour de +1 cran quand il met Hors Combat un Champion ennemi.

Tirer et Filer
Après que Lorsann ait utilisé une Compétence infligeant au moins 1 Blessure, elle peut se déplacer d'un hexagone.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Lorsann

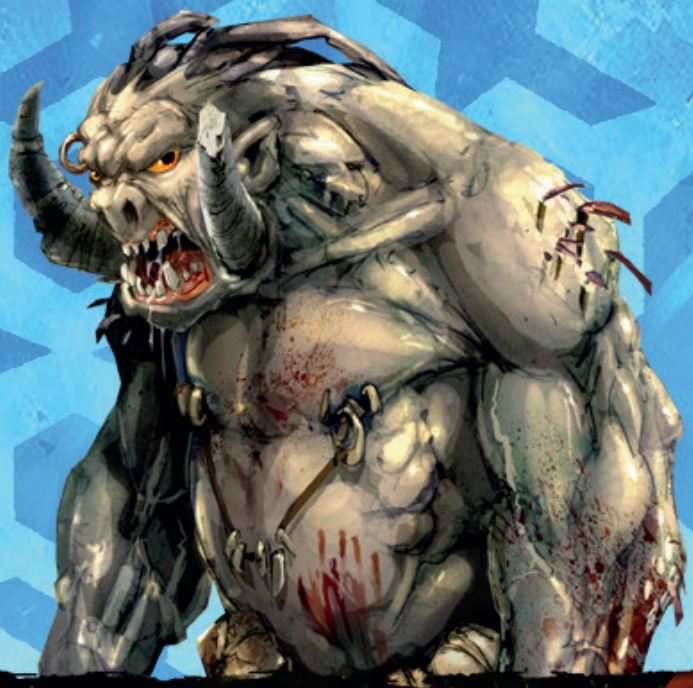
Ordre sur le Terrain	2	-	-
Tir Féerique Effet Spécial :	3	5	-

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Camouflage	-	-	-
Tir Féerique Effet Spécial :	3	3 4 5	- - -

Tir Meurtrier
Si la Cible est un Champion ennemi blessé, les Archers de Mistwood gagnent +1

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019



Halftusk

2 - -

Camouflage
Phase d'Intrigue uniquement. Halftusk peut faire une Revendication. Choisissez ensuite : ou
Les alliés à Portée gagnent la Grâce choisie.

Champion Gardien
Un Gardien déplace le marqueur Tour de +1 cran si sa Bannière est présente sur un Hexagone d'Objectif durant la Phase de fin.

Prêt au Combat
Si Halftusk n'a aucune Blessure, ses Compétences gagnent +2

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Halftusk

Régénération Retirez jusqu'à 2 Blessures à Halftusk.	-	-	-
Jeu de Jambes	2	-	-
Feinte Effet Spécial :	2	5	-

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019

Froglodytes
Partisans de Halftusk

–	–	–

Sentez la Puissance !
Cette Compétence ne peut être utilisée que sur un Hexagone d'Objectif.

–	–	–

Hop !
Vous pouvez placer chaque Floglodyte jusqu'à deux hexagones de sa position actuelle.

Attraction des Larmes
Les Froglodytes peuvent entrer dans les Hexagones d'Objectifs.

©Copyright Steamforged Games Ltd. 2019