

# FUTURE ENERGY

GREEN PLANET

2

Un jeu d'Emanuele Ornella  
pour 2 à 4 joueurs,  
à partir de 8 ans

## MATÉRIEL

- 1 plateau de jeu



Recto-verso: un côté pour 4 joueurs et l'autre pour 2 et 3 joueurs

- 24 contrats de construction



10x2, 8x3, et 6x4 contrats de construction

- 4 contrats de départ



- 49 jetons Action - 7 pour chacun des différents types

octroyant une action permanente



Investisseur



Ingénieur

octroyant une action immédiate



Charbon, Gaz, Nucléaire, Pétrole, Terrain de construction

- 1 marqueur Premier joueur



- 10 certificats de CO2



6x3,

3x4,

1x5

Verso

- 45 liasses de billets



27x1 million d'euros, 18x2 millions d'euros

- 1 pion Equipe de construction



- 1 livret de règles

### Pour les différentes couleurs de joueurs (bleu, blanc, rouge et jaune):

- 4 plateaux Joueur avec une barre d'action (1 pour chaque couleur de joueur)



Recto-verso: côté A pour le jeu de base et côté B pour le module 2.

- 80 Centrales + autocollants (20 pour chaque couleur de joueur)



Avant votre première partie: Collez un autocollant (de la couleur correspondante) sur chaque marqueur de score et sur les 80 centrales.

- 4 marqueurs de score + autocollants (1 pour chaque couleur de joueur)



- 60 lignes électriques (15 pour chaque couleur de joueur)



- 4 jetons 0/75 PV (1 pour chaque couleur de joueur)



- 4 jetons Ingénieur (1 pour chaque couleur de joueur)



### Matériel pour les modules d'extension

- 16 cartes Contrat public



- 18 jetons joker



- 7 jetons Nouveau terrain de construction



- 4 plateaux Energie nucléaire



## BUT DU JEU & VUE D'ENSEMBLE

A cause des changements climatiques, nous sommes forcés de faire évoluer nos réserves d'énergie et de passer des énergies fossiles et nucléaires aux énergies renouvelables pour réduire nos émissions de CO2. Afin d'assurer une production d'énergie future qui n'ait pas d'impact sur le climat, nous devons investir dès aujourd'hui dans la recherche et le développement et ainsi renouveler nos ressources.

Dans **Future Energy**, vous devez fermer les centrales désormais dépassées qui fonctionnent aux énergies fossiles (pétrole, gaz, charbon) ainsi que les centrales nucléaires dans les différents pays d'Europe et les remplacer avec des centrales modernes et écologiques (fusion, éolienne, solaire et hydrogène).

Pour chaque centrale fossile que vous fermez, vous gagnez des bonus qui vont vous aider à mettre en place l'amélioration de vos lignes électriques. En prévoyant bien vos actions, vous gagnerez plus d'argent ainsi que des certificats de CO2 qui vous aideront à acquérir des contrats de construction pour vos nouvelles centrales.

De plus, vous devrez investir afin que vos lignes électriques soient connectées aux nouvelles centrales à énergie verte. Les autres joueurs devront vous payer des frais de transit afin de pouvoir utiliser votre réseau.

Étendre votre réseau, construire de nouvelles centrales dans autant de pays européens que possible et les connecter ensuite à votre réseau sont les actions qui vous permettront de gagner des certificats de CO2 supplémentaires à la fin de la partie.



Le joueur qui a le plus de points de victoire lorsque la partie s'achève est déclaré vainqueur!

# MISE EN PLACE DU JEU DE BASE

**1.** Placez le **plateau** au centre de la zone de jeu en faisant attention à ce que le côté choisi corresponde au nombre de joueurs.

Partie à 4 joueurs:

Partie à 2 ou 3 joueurs:



Sur le plateau, vous pouvez voir une case de départ ainsi que plusieurs cases Centrale reliées par des connexions. Il y a également plusieurs zones de différentes couleurs. Lors d'une partie à 4 joueurs, le plateau comporte cinq zones et lors d'une partie à 2 ou 3 joueurs, il n'en comporte que quatre. La case de départ ne fait partie d'aucune zone.

**2.** Retirez les **jetons Action** suivants en fonction du nombre de joueurs:

Retirez deux jetons Action de chaque type lors d'**une partie à deux joueurs**. Placez 8 de ces jetons retirés sur les cases Centrale avec un contour rouge, **faces cachées**. Ces dernières ne peuvent pas être utilisées pendant la partie. Remplacez ensuite les jetons Action retirés restants dans la boîte de jeu.

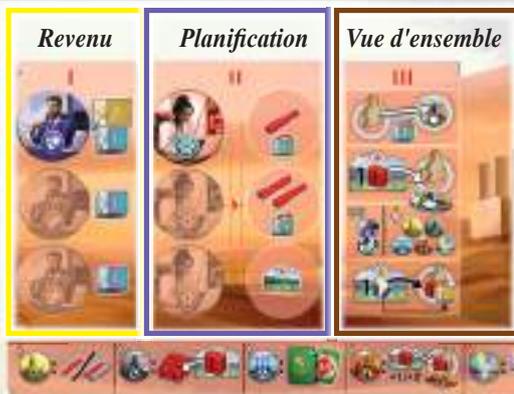
Retirez un jeton Action de chaque type lors d'**une partie à trois joueurs**. Remplacez-les ensuite dans la boîte de jeu, ils ne seront pas utilisés.

Ne retirez pas de jeton Action lors d'**une partie à 4 joueurs**.

Mélangez les **jetons Action** que vous utilisez et placez-en un aléatoirement et face cachée sur chaque case Centrale. Révélez ensuite tous les jetons.

Remplacez les jetons inutilisés dans la boîte de jeu.

**!! Important:** S'il y a 3 jetons Action (ou plus) du même type sur les 8 cases Centrale **situées à côté de la case de départ**, vous devez en échanger 2 contre deux autres jetons d'un type différent parmi ceux inutilisés.





**3.** Mélangez tous les **contrats de construction** face cachée et formez une pile que vous placez sur la case prévue à cet effet au-dessus du plateau de jeu. En fonction du nombre de joueurs, remplacez le nombre de contrats suivant dans la boîte de jeu sans les regarder:

Nombre de joueurs	2	3	4
Nombre de contrats retirés	12	6	2

Placez ensuite un contrat de la pile face cachée au-dessus des quatre symboles correspondants en haut du plateau de jeu en allant de gauche à droite, puis révéléz ces derniers.

Recevez chacun un des **quatre contrats de départ** face cachée (ils sont plus gros que les contrats classiques). Placez-le ensuite devant vous, face visible. Remettez tous les contrats de départ inutilisés dans la boîte de jeu.

**4.** Placez les **liasses de billets** ainsi que les **certificats de CO2** en deux piles distinctes près du plateau de jeu. Ils forment la réserve que l'on appellera désormais la banque.

Placez le pion **Equipe de construction** sur la case de départ octogonale.

**5.** Choisissez chacun une couleur et prenez les éléments suivants de cette couleur: les deux parties de votre **plateau Joueur**, le **jeton Ingénieur**, les **centrales**, les **lignes électriques**, le **marqueur de score** et le **jeton 0/75 PV**. Recevez en plus chacun **€2 millions** de la banque.

Placez tous votre **plateau Joueur** ainsi que la **barre d'action** devant vous, côté A visible. Ce plateau vous sert à percevoir vos revenus (section 1), à planifier vos actions (section 2) et vous montre un récapitulatif des déplacements et de la construction des centrales (section 3). La barre d'action vous indique les différentes actions des centrales fossiles. Placez tous votre **jeton Ingénieur** sur la première case en haut à gauche de la **section 2: Planification** de votre plateau Joueur.

**6.** Placez chacun une de vos centrales sur la case de départ du plateau de jeu, puis placez-en cinq supplémentaires sur votre **contrat de départ**, une sur chacune des cases Contrat en dessous des images des différentes centrales, de l'investisseur et de l'ingénieur. Placez vos centrales restantes et vos lignes électriques à côté de votre plateau Joueur, où elles forment votre réserve.

Placez votre **marqueur de score** sur la case 0 de la piste de score. Gardez votre **jeton 0/75 PV** à côté de la piste de score.

**7.** Définissez aléatoirement un premier joueur qui prend le **marqueur Premier joueur** et le place au-dessus de son plateau Joueur.

# DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Une partie de **Future Energy** se joue en plusieurs tours. Le joueur qui possède le marqueur Premier joueur commence et les autres suivent ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. La partie se termine à la fin du tour au cours duquel un joueur pose sa dernière ligne électrique **ou** au cours duquel le dernier contrat de construction est révélé et ajouté à ceux disponibles. Un décompte final des points a ensuite lieu à l'issue de ce dernier tour.

## Un tour en détails

Votre tour est composé des 3 phases suivantes, que vous devez effectuer dans l'ordre:

### Phase 1: Revenu

### Phase 2: Planification

### Phase 3: Déplacement et construction

Vous commencez par récupérer de l'argent, puis vous planifiez votre réseau et/ou vous achetez un nouveau contrat de construction et pour finir, vous déplacez l'équipe de construction sur le site d'une centrale recouverte par un jeton Action. Vous prenez ce jeton et vous construisez une de vos propres centrales sur ce site, en utilisant l'action spéciale du jeton si vous le souhaitez et que vous le pouvez.

Tous les joueurs effectuent leurs trois actions l'une après l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Phase 1: Revenu

Prenez votre argent (€) à la banque.

Vous pouvez trouver le montant de votre revenu sur la **section 1: Revenu** de votre plateau Joueur.

Votre revenu de base est de **€3 millions**.

Si vous récupérez un investisseur pendant la partie, placez-le sur une case vide de la **section 1: Revenu** de votre plateau Joueur. Chaque investisseur augmente votre revenu d'**un million** à chaque tour. Vous ne pouvez avoir que deux investisseurs au maximum sur votre plateau Joueur. Si par la suite, vous gagnez des investisseurs supplémentaires, replacez-les dans la boîte de jeu.



#### Section 1: Revenu:

Revenu de base

+ €1 million grâce au jeton Investisseur

+ €1 million grâce au jeton Investisseur

*Bill (blanc) reçoit €4 millions au début de son tour: son revenu de base de €3 millions plus €1 million grâce à son jeton Investisseur.*

### Phase 2: Planification

Lors de cette phase, vous utilisez votre ingénieur afin d'acheter de nouvelles lignes électriques et/ou de nouveaux contrats de construction. La **section 2: Planification** de votre plateau Joueur représente 3 actions possibles:



Vous pouvez acheter **une ligne électrique** de votre réserve pour **€1 million** et la placer immédiatement sur le plateau de jeu.



Vous pouvez acheter **deux lignes électriques** de votre réserve pour **€5 millions** et les placer immédiatement sur le plateau de jeu.



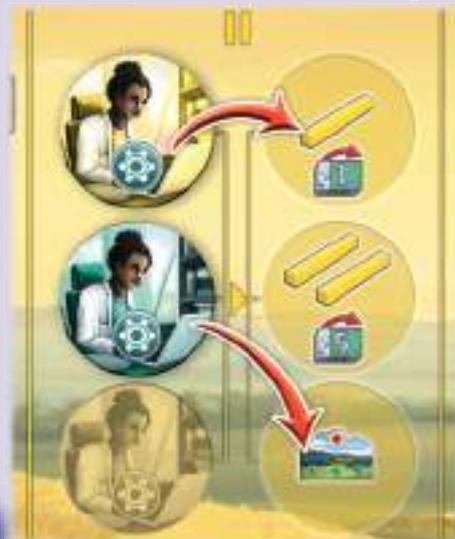
Vous pouvez acheter **un** des quatre **contrats de construction** disponibles, en payant le **prix d'achat indiqué sur le plateau de jeu**.

Lorsque vous planifiez une de ces trois actions, placez votre jeton Ingénieur sur l'image correspondant à l'action souhaitée puis effectuez cette action.

Si vous récupérez un autre ingénieur pendant la partie, placez-le sur une case vide de la **section 2: Planification** de votre plateau Joueur. Vous pouvez désormais planifier une action pour chacun de vos ingénieurs lors de votre tour, en plaçant chaque tuile sur une case Action vide (voir image).

Vous ne pouvez avoir au maximum que trois ingénieurs sur votre plateau Joueur. Si par la suite, vous gagnez des ingénieurs supplémentaires, replacez-les dans la boîte de jeu.

**Note:** Une action recouverte par un jeton Ingénieur ne peut être effectuée qu'une seule fois au cours de chaque tour.



*Katie (jaune) place son premier ingénieur sur la première case en haut à droite de la section 2 de son plateau Joueur. Elle paye €1 million et place immédiatement une de ses lignes électriques sur le plateau de jeu.*

*Elle place ensuite son deuxième ingénieur sur la case Contrat de construction et achète le troisième contrat parmi ceux disponibles en payant €3 millions.*

## Les actions en détails

### Acheter et placer une ou deux lignes électriques:

Payez la somme requise en millions d'euros à la banque et placez votre (vos) ligne(s) électrique(s) sur le plateau de jeu. Vous pouvez placer une ligne électrique sur **n'importe quel connexion inoccupée** qui relie deux cases Centrale. Une fois qu'une connexion est occupée par une ligne électrique, vous ne pouvez pas y placer une deuxième ligne.

**Exception:** Action des centrales nucléaires, voir page 7.

### Acheter un contrat de construction parmi ceux disponibles:

Choisissez un des contrats de construction parmi ceux disponibles et payez son coût en millions d'euros qui est indiqué sur le plateau de jeu, en-dessous du contrat concerné. Placez ensuite le contrat devant vous et posez une de vos centrales sur les cases situées sous chaque symbole du contrat.

**Important:** Si vous ne possédez pas assez de centrales dans votre réserve pour remplir toutes les cases sous les symboles de votre contrat de construction, vous n'avez pas le droit d'acheter ce dernier!

**Important:** Si vous ne possédez pas de contrat de construction avec au moins une de vos centrales dessus au début de votre tour, vous devez utiliser votre action pour en acheter un.

Dans les rares cas où les contrats disponibles nécessitent tous plus de centrales que ce que vous possédez, votre seule action possible lors du tour est d'acheter des lignes électriques.

**Réapprovisionner les contrats:** Décalez tous les contrats restants sur la gauche de façon à ce que la case située près de la pioche soit vide. Placez ensuite le premier contrat de la pioche face visible sur cette case.



Annie (rouge) a acheté deux lignes électriques pour €5 millions. Elle place une de ces lignes à côté du pion Equipe de construction et la deuxième sur une autre connexion, en espérant qu'elle lui servira plus tard dans la partie.



Jim (bleu) achète le deuxième contrat de construction parmi ceux disponibles pour un coût de €2 millions, le place devant lui et pose une de ses centrales sur chaque case située sous les symboles de ce contrat.



Pour finir, il réapprovisionne les contrats disponibles.

**Note:** Vous pouvez choisir de sauter la phase 2 et d'effectuer directement la **Phase 3: Déplacement et construction** sauf si vous ne possédez pas de contrat de construction avec au moins une de vos centrales dessus au début de votre tour - dans ce cas vous devez acheter un contrat.

## Phase 3: Déplacement et construction

### a) Déplacer le pion Equipe de construction

Vous devez déplacer le pion Equipe de construction sur une case Centrale recouverte par un jeton Action du même type que l'une de vos centrales placée sur un de vos contrats de construction. Déplacez le pion Equipe de construction d'une centrale à la suivante en utilisant les connexions sur le plateau de jeu. Chaque déplacement sur une connexion coûte en général **€1 million**:

- S'il n'y a pas de ligne électrique sur la connexion que vous utilisez, vous devez payer **€1 million** à la banque.
- S'il y a la ligne électrique d'un autre joueur sur la connexion que vous utilisez, vous devez lui payer €1 million.
- Si vous utilisez une de vos propres lignes électriques, cela ne vous coûte rien.



Katie (jaune) déplace le pion Equipe de construction de 3 cases: Elle paye €1 million à Annie (rouge), €1 million à la banque et utilise la dernière connexion gratuitement car il s'agit d'une de ses propres lignes électriques.

## Règles de déplacement importantes:

- Vous ne pouvez pas faire passer le pion Equipe de construction par dessus une case Centrale recouverte par un jeton Action sans vous arrêter!
- Vous êtes obligé de déplacer le pion Equipe de construction si vous êtes en mesure d'atteindre une case Centrale recouverte par un jeton Action du même type que l'une de vos centrales placée sur un de vos contrats de construction. Si vous ne pouvez pas atteindre une centrale qui remplit les critères ou que vous n'avez pas assez d'argent pour payer le déplacement, vous devez passer votre tour et vous ne déplacez pas le pion Equipe de construction.
- Vous ne pouvez jamais terminer le déplacement du pion Equipe de construction sur une case Centrale qui ne contient pas de jeton Action.

### b) Construire une centrale

Une fois que vous avez déplacé le pion Equipe de construction sur une case Centrale recouverte par un jeton Action, prenez ce dernier et placez-le devant vous pour le moment.

Prenez ensuite une centrale située sous un symbole correspondant sur un de vos contrats de construction et placez-la sur la case tout juste découverte du plateau de jeu.

**Important:** Le symbole représenté sur le jeton Action doit correspondre au symbole situé au-dessus de la centrale que vous avez pris sur votre contrat.

Si c'est un jeton Action Terrain de construction qui se trouve sur la case Centrale, vous pouvez placer n'importe laquelle de vos centrales située sur un de vos contrats sur cette case, sans tenir compte du symbole qui se trouve au-dessus.



**Exemple A:** Annie (rouge) déplace le pion Equipe de construction sur la case avec le jeton Action Gaz, prend ce jeton et place une de ses centrales située sous le symbole correspondant sur son contrat de construction sur cette case.



**Exemple B:** Bill (blanc) déplace le pion Equipe de construction sur la case avec le jeton Action Terrain de construction, prend ce jeton et place une de ses centrales située sous n'importe quel symbole de son contrat de construction sur cette case. Il décide de choisir sa centrale placée sous le symbole Pétrole.

### c) Les différentes actions

Chaque jeton Action que vous avez récupéré vous octroie une action spéciale.

Il y a à la fois des actions permanentes et des actions immédiates:



#### 🔄 Actions permanentes:



**Investisseur:** Placez la tuile sur une case vide de la **section 1: Revenu** de votre plateau Joueur. A partir de votre prochain tour, vous recevez €1 million supplémentaire lors de la **Phase 1: Revenu** au début de chaque tour. Vous pouvez avoir au maximum deux jetons Investisseur. Si vous en gagnez un troisième, remplacez-le simplement dans la boîte de jeu (sans gagner de compensation).



**Ingénieur:** Placez la tuile sur une case vide de la **section 2: Planification** de votre plateau Joueur. A partir de votre prochain tour, vous pouvez utiliser un second ingénieur pour planifier vos actions lors de la **Phase 2: Planification**. Vous pouvez avoir au maximum deux jetons Ingénieur en plus de votre jeton de base, de façon à pouvoir prévoir trois actions. Si vous en gagnez un quatrième, remplacez-le simplement dans la boîte de jeu (sans gagner de compensation).



## ⚡ Actions immédiates:

Vous devez effectuer cette action immédiatement lorsque vous récupérez le jeton. Remplacez-le ensuite dans la boîte de jeu.



**Centrale nucléaire:** Vous pouvez placer une des lignes électriques de votre réserve personnelle gratuitement:

- a) Sur une connexion **inoccupée** ou
- b) sur une connexion qui contient **exactement une** ligne électrique d'un autre joueur.

Lorsque vous déplacez le pion Equipe de construction sur une connexion qui contient deux lignes électriques, vous devez payer €2 millions, soit €1 million à chaque propriétaire. Cependant, si une de ces deux lignes électriques vous appartient, le déplacement est gratuit (vous ne devez pas payer €1 million à l'autre joueur).



*Annie (rouge) utilise l'action spéciale immédiate de son jeton Centrale nucléaire et elle place une de ses lignes électriques à côté de celle d'un autre joueur.*

**Important:** Il ne peut jamais y avoir plus de deux lignes électriques sur une même connexion.



**Centrale à charbon:** Vous pouvez choisir une de vos centrales au choix placée sur un de vos contrats de construction et la replacer dans votre réserve. Si vous ne possédez plus de centrale sur aucun de vos contrats lorsque vous récupérez cette tuile, cette action est perdue.



*Jim (bleu) déplace le pion Equipe de construction vers une case Centrale recouverte par un jeton Action Charbon. Il place sa centrale située sous le même symbole sur la case, puis, grâce à son action immédiate, il remplace une autre centrale d'un de ses contrats vers sa réserve.*



**Centrale à gaz:** Prenez un des certificats de CO2 de la banque, regardez-le puis placez-le face cachée devant vous. Ce certificat vous octroiera des PV lors du décompte final.



**Centrale à pétrole:** Vous pouvez placer jusqu'à deux centrales supplémentaires situées sous un symbole Pétrole sur d'autres contrats sur cette case Centrale. De cette façon, vous pouvez construire jusqu'à trois centrales sur une case lors d'un même tour.



**Terrain de construction:** Recevez €3 millions de la banque.

*Katie (jaune) déplace le pion Equipe de construction vers une case recouverte par un jeton Action Pétrole. Elle prend une de ses centrales située sous ce même symbole sur chacun de ses trois contrats (grâce à son action immédiate) et les place toutes les trois sur la case Centrale.*

**Important:** Grâce au terrain de construction, vous pouvez placer n'importe quelle centrale d'un de vos contrats sur la case concernée lors de la **Phase 3: Déplacement et Construction**. Vous ne gagnez cependant que les €3 millions (grâce à l'action immédiate de votre terrain de construction) et pas l'action immédiate du symbole de la centrale que vous avez placée.

## Contrats terminés

Lorsque vous avez terminé un contrat, c'est à dire qu'il n'y a plus de centrales posées dessus, avancez votre marqueur de score sur la piste de score d'autant de cases que le **nombre de PV** indiqué sur ce contrat. Puis, retournez immédiatement ce contrat sur son verso et prenez **€1 million** de la banque.



*Katie (jaune) a terminé deux de ses contrats. Elle gagne 7 PV pour le premier et 4 PV pour le deuxième.*

*Elle retourne ensuite les deux contrats et prend €2 millions de la banque.*

## d) Construction conjointe d'une centrale

Tout d'abord, demandez aux autres joueurs en suivant l'ordre de jeu, s'ils veulent également construire une de leurs centrales sur la case où vous venez de construire la votre. Une fois que l'un des joueurs a accepté (s'il y en a un), il ne peut pas y en avoir d'autre. Ce joueur doit vous payer €2 millions et peut placer une centrale de l'un de ses contrats du même type que la votre sur la même case, mais il ne peut pas bénéficier de l'action du jeton enlevé. Cela peut arriver qu'aucun autre joueur ne veuille profiter de cette construction conjointe ou qu'aucun joueur ne puisse.

**Important:** Si vous avez construit votre centrale en utilisant un jeton Terrain de construction, la centrale de l'autre joueur doit être du même type que celle que vous avez utilisée.

Pour finir, remplacez votre (vos) ingénieur(s) sur les cases de gauche de la section 2: Planification de votre plateau Joueur.

C'est désormais la fin de votre tour. C'est ensuite au tour du joueur suivant dans l'ordre de jeu. Continuez ainsi jusqu'à la fin de la partie.



Bill (blanc) déplace le pion Equipe de construction vers une case recouverte d'un jeton Terrain de construction et y place une de ses centrales située sous un symbole Investisseur sur l'un de ses contrats. Annie (rouge), la joueuse suivante dans l'ordre de jeu, ne possède pas de centrale sous un symbole Investisseur. Le joueur suivant, Jim (bleu), n'a pas assez d'argent pour une construction conjointe. Pour finir Katie (jaune) décide de payer €2 millions à Bill afin de placer une de ses centrales qui se trouve sous un symbole Investisseur sur la même case que lui.

## FIN DE PARTIE & DÉCOMPTÉ FINAL

La fin de partie est déclenchée lorsqu'au moins un des joueurs a placé toutes ses lignes électriques sur le plateau de jeu ou lorsque le dernier contrat de la pioche a été révélé. Terminez le tour en cours comme d'ordinaire. Continuez ensuite avec le décompte final, lors duquel vous gagnez des points de victoire supplémentaires comme expliqué ci-dessous:

**1. Cases vides sous les symboles des contrats** – Chaque case vide sous un symbole sur un de vos contrats vous rapporte 1 PV.



Annie (rouge) gagne 2 PV.

**2. Certificats de CO<sub>2</sub>** – Chaque certificat que vous possédez vous rapporte les PV inscrits dessus.



Elle gagne 9 PV supplémentaires pour ses certificats de CO<sub>2</sub>.

**3. Évaluation des régions** – La case de départ ne fait partie d'aucune région. Vous gagnez des PV pour vos majorités dans les différentes régions. Plus vous avez construit de centrales dans une région et plus vous gagnez de PV comme indiqué dans le tableau suivant:

Majorité dans les différentes régions:			
	1er	2ème	3ème
4 joueurs	6	3	1
3 joueurs	5	2	
2 joueurs	3		

En cas d'égalité, tous les joueurs à égalité gagnent les points cumulés des différentes places divisés par le nombre de joueurs, arrondi à l'inférieur. Toutes les centrales construites sont prises en compte, elles ne doivent pas forcément être

reliées par des lignes électriques. Si vous avez réussi à étendre votre réseau de lignes électriques dans plusieurs régions, vous gagnez également des PV supplémentaires, comme indiqué ci-dessous:

Réseau dans différentes régions:					
Nombre de régions différentes:	1	2	3	4	5
PV lors d'une partie à 4 joueurs:	1	3	6	10	15
PV lors d'une partie à 2 ou 3 joueurs:	1	3	6	10	

**Exemple de décompte pour les différentes régions:**



Annie (rouge) possède 3 centrales dans la région bleue, Jim (bleu) en possède 2 et Katie (jaune) n'en possède qu'une seule. Annie (rouge) gagne 6 PV, Jim (bleu) gagne 3 PV et Katie (jaune) gagne 1 PV. Jim (bleu) et Annie (rouge) ont tous les deux 2 centrales dans la région verte. Ils se partagent donc les PV pour les 1ère et 2ème places:  $3+6=9$  divisé par 2 = 4 PV chacun. Bill (blanc) et Katie (jaune) sont aussi à égalité avec 1 centrale chacun dans la région verte et ils n'obtiennent donc pas de PV ( $1$  divisé par 2 arrondi à l'inférieur = 0 PV). Le réseau d'Annie (rouge) est implanté dans 4 régions différentes, elle gagne donc 10 PV. Celui de Jim (bleu) est implanté dans 3 régions différentes et il gagne donc 6 PV.

Avancez votre marqueur de score sur la piste de score en conséquence. Si vous dépassez la case 75, retournez votre jeton 0/75 PV de façon à ce que le côté 75 soit visible et continuez d'avancer normalement en repartant de la case 0.

Le joueur qui a le plus de points de victoire à l'issue du décompte final remporte la partie! En cas d'égalité, c'est le joueur qui possède le plus d'argent qui est déclaré vainqueur.

Si l'égalité persiste, les joueurs se partagent la victoire.

### **Conseils et astuces:**

- Cela peut valoir la peine de payer €2 millions à un autre joueur afin de pouvoir construire conjointement une centrale lors de son tour:
  - ▶ De cette façon, votre contrat de construction sera plus vite terminé et vous rapportera des PV et de l'argent.
  - ▶ S'il ne reste pas ou peu de jetons Action d'un certain type sur le plateau de jeu, c'est une bonne opportunité de construire une de vos centrales de ce type.
- Posséder un large réseau de lignes électriques vous octroiera des PV à la fin de la partie et vous rapportera également de l'argent au cours du jeu lorsque les autres joueurs emprunteront vos lignes pour déplacer le pion Equipe de construction. De plus, vous déplacer en utilisant vos propres lignes ne coûte rien donc plus votre réseau est grand et plus c'est rentable pour vous. Cela peut vous donner une grande marge de manœuvre, surtout dans la dernière phase de la partie.
- S'il vous reste des centrales sur vos contrats de construction, mais qu'il n'y a pas de jeton Action correspondant à leurs symboles sur le plateau de jeu, vous avez tout de même deux moyens de placer ces centrales:
  - ▶ En utilisant un jeton Action Terrain de construction qui vous permet de construire n'importe quelle centrale.
  - ▶ En utilisant l'action du jeton Action Charbon qui vous permet de replacer une de vos centrales placée sur un contrat dans votre réserve.

**Vous pouvez utiliser les modules d'extension suivants séparément ou en les combinant comme vous le souhaitez.**

## MODULE 1: LE PLUS GRAND RÉSEAU

Vous n'avez pas besoin de matériel supplémentaire pour ce module. Vous gagnez tous des points supplémentaires lors du décompte final pour votre plus grand réseau de lignes électriques.

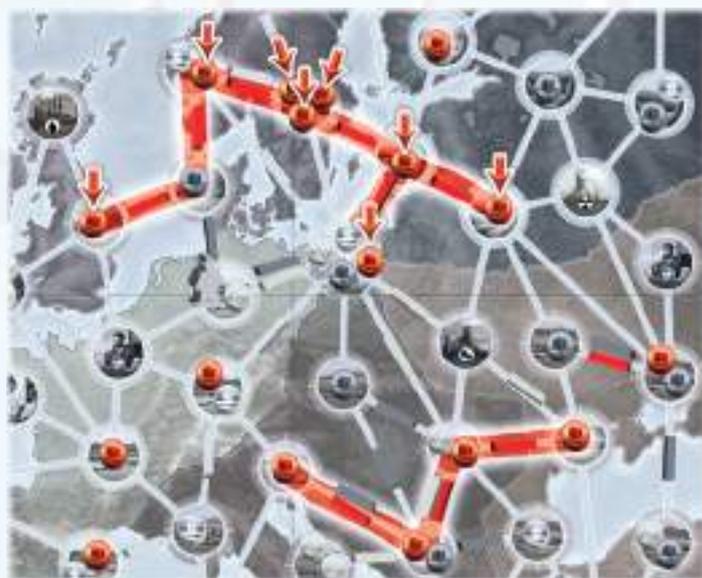
### **Changements lors du décompte final:**

Comptez combien vous possédez de centrales dans votre plus grand réseau, formé par vos lignes électriques connectées entre elles. Chaque centrale de votre plus grand réseau vous rapporte **2 PV**.

Une centrale fait partie de votre réseau si elle est connectée à une autre de vos centrales avec vos propres lignes électriques (voir exemple ci-contre).

Vous n'avez pas nécessairement besoin de construire une de vos centrales sur chaque case de votre réseau, il suffit que vos centrales soient connectées les unes aux autres par vos lignes électriques. Les intersections sont autorisées et vous permettent d'étendre votre réseau.

**Important:** Votre plus grand réseau n'est pas celui où vous avez le plus de lignes électriques mais bien celui où vous avez le plus de centrales reliées entre elles!



*Annie (rouge) possède deux réseaux. Celui du haut est composé de 6 de ses lignes électriques qui connectent 8 de ses centrales. Celui du bas est constitué de 3 de ses lignes électriques qui relient 4 de ses centrales. Elle gagne donc 16 PV pour son réseau du haut.*

# MODULE 2: LES CONTRATS PUBLICS

Lorsque vous utilisez ce module, vous placez les jetons Action des différentes centrales devant vous après les avoir utilisés. Vous les gardez au lieu de les défausser.

## Changements lors de la Mise en place:

Retournez votre plateau Joueur du côté B mais gardez votre barre d'action du côté A.

Mélangez les 16 cartes Contrat public et formez une pile face cachée que vous placez près du plateau de jeu où elle forme la pioche. Révélez les quatre premières cartes de cette pile et formez une rangée avec. Placez également les 18 jetons Joker près du plateau de jeu afin de former une réserve.



## Changements pendant la partie:

Chaque contrat public représente une combinaison allant de 2 à 4 types d'énergie (des énergies fossiles comme le pétrole, le gaz, le nucléaire et le charbon) ainsi que des PV et un effet.

Lors de la **Phase 2: Planification**, vous pouvez choisir d'acheter un contrat public en payant €1 million à la banque. Il peut s'agir d'un des contrats placés face visible ou du premier de la pioche. Vous effectuez cette action à la place de l'achat d'un contrat de construction classique. Vous ne pouvez acheter qu'un seul contrat au total par tour, que ce soit un contrat public ou un contrat classique. Vous pouvez en revanche posséder autant de contrats que vous le souhaitez devant vous.

*Note: N'oubliez pas que vous devez choisir entre acheter un contrat de construction ou un contrat public.*

Après avoir récupéré un jeton Action du plateau de jeu au cours de la **Phase 3: Déplacement et construction** et avoir utilisé son action spéciale, placez le jeton devant vous au lieu de le défausser.

**Important:** Cela s'applique aussi pour les jetons Terrain de construction et les jetons Investisseur et Ingénieur que vous ne pouvez donc plus placer sur votre plateau Joueur.

Lorsque vous demandez ensuite aux autres joueurs s'ils souhaitent construire une centrale conjointement avec vous, le joueur qui accepte prend un jeton Joker de la réserve et le garde devant lui.



*Bill (blanc) place un de ses ingénieurs sur la case qui lui permet d'acheter soit un contrat de construction soit un contrat public. Il décide de prendre un contrat public parmi ceux disponibles et paye €1 million à la banque. Il place le contrat devant lui et en révèle un autre immédiatement.*



*Annie (rouge) a placé sa centrale et elle demande aux autres joueurs s'ils souhaitent construire conjointement avec elle. Jim est intéressé et il paye donc €2 millions à Annie pour placer sa centrale sur la même case qu'elle. Il prend ensuite un jeton Joker de la réserve.*

A n'importe quel moment de la partie, vous pouvez ensuite utiliser un des contrats publics que vous avez achetés. Pour ce faire, vous devez défausser la combinaison de jetons Action représentée sur ce contrat (pétrole, gaz, charbon ou nucléaire). Appliquez l'effet de ce contrat immédiatement puis avancez votre marqueur de score d'autant de cases que le nombre de PV indiqué dessus. Retirez ensuite du jeu à la fois les jetons Action utilisés et le contrat public.

**Important:** Vous pouvez aussi utiliser des jetons Joker, Terrain de construction, Investisseur et Ingénieur afin d'utiliser un contrat public au lieu des jetons représentés dessus. Vous avez le droit d'utiliser n'importe quelle combinaison de ces jetons mais au moins un jeton doit être du même type qu'un de ceux représentés sur le contrat. Si vous décidez d'utiliser ces substituts (même un seul), vous appliquez l'effet du contrat mais vous **ne gagnez pas les PV!** Retirez ensuite également tous les jetons ainsi que le contrat du jeu.



Jim (bleu) souhaite utiliser un des ses contrats publics. Il récupère €6 millions de la banque, puis défausse les jetons Action requis (charbon, gaz et pétrole) ainsi que le contrat. Il gagne ensuite 4 PV et retire les jetons et le contrat du jeu.

Jetons Action	Effet	PV
	Gagnez €4 millions.	2
	Réaffectez une de vos lignes électriques sur une autre connexion inoccupée.	2
	Remplacez un de vos certificats de CO2 dans la boîte de jeu et gagnez autant de millions + 1 de la banque que le nombre de PV inscrit sur ce dernier.	2
	Déplacez une de vos centrales posée sur un contrat d'une case vers la gauche ou vers la droite (sur une case vide sous un autre symbole).	2
	Déplacez le pion Equipe de construction gratuitement sur une autre case Centrale adjacente.	2
	Remplacez une de vos centrales posée sur un contrat de construction dans votre réserve.	2
	Gagnez €6 millions.	4
	Réaffectez une de vos lignes électriques sur une autre connexion de votre choix, même une connexion déjà occupée par la ligne d'un autre joueur.	4
	Placez une de vos centrales au choix posée sur un de vos contrats comme une construction conjointe, sur la même case que la centrale d'un autre joueur.	4
	Prenez un contrat de construction parmi ceux disponibles gratuitement.	4
	Échangez deux jetons Action parmi ceux qui se trouvent sur le plateau de jeu.	4
	Si vous possédez une centrale sur un de vos contrats placée sous un symbole Pétrole, vous pouvez poser une deuxième centrale à cet endroit. Lorsque vous déplacez le pion Equipe de construction vers une centrale recouverte par un jeton Action Pétrole ou que vous construisez une centrale sur une case Pétrole grâce à une construction conjointe, placez vos deux centrales en une seule fois. Note: N'oubliez pas la règle qui stipule que vous ne pouvez pas avoir plus de trois de vos centrales sur une même case.	4
	Gagnez €8 millions.	6
	Placez une de vos lignes électriques sur une connexion de votre choix, même une connexion déjà occupée par la ligne d'un autre joueur.	6
	Placez deux de vos centrales au choix posées sur un de vos contrats comme des constructions conjointes sur la même case que les centrales d'un autre joueur.	6
	Effectuez une des actions recouvertes par un jeton Ingénieur sur votre plateau Joueur une deuxième fois. Note: Vous devez payer le coût habituel des deux actions!	6

# MODULE 3: NOUVEAUX TERRAINS DE CONSTRUCTION ET DURÉE DE VIE AUGMENTÉE

## Changements lors de la Mise en place:

Remplacez les 7 jetons Action Terrain de construction du jeu de base par les 7 jetons Nouveau terrain de construction. Mélangez ensuite tous les jetons Action et placez-les sur le plateau de jeu comme d'ordinaire. Prenez chacun le plateau Energie nucléaire de votre couleur et placez-le sur la droite de votre plateau Joueur. Retournez également votre barre d'action afin qu'elle soit côté B visible.



## Changements pendant la partie:

### Les jetons Nouveau terrain de construction

Lorsque vous déplacez le pion Equipe de construction sur une case Centrale recouverte par un jeton Nouveau terrain de construction, prenez ce dernier. Chacun de ces nouveaux jetons vous octroie une action unique et immédiate qui remplace l'action de base qui est de récupérer €3 millions:



**€4 / €5 millions:** Prenez respectivement €4 ou €5 millions de la banque.



**5 PV:** Gagnez 5 PV et déplacez votre marqueur de score en conséquence.



**Contrat de construction €0:** Prenez un contrat de construction gratuitement parmi ceux disponibles puis révélez-en un nouveau.



**2 lignes électriques:** Placez 2 lignes électriques de votre réserve sur le plateau de jeu. Vous pouvez placer chaque ligne sur une connexion inoccupée ou sur une connexion qui contient déjà la ligne d'un autre joueur.



**Centrale supplémentaire:** Placez une centrale au choix située sur un de vos contrats sur une case Centrale qui contient déjà une (ou deux) de vos centrales.

**Important:** Si vous jouez également avec le module Contrats publics, gardez les jetons Nouveau terrain de construction après les avoir utilisés. Vous pourrez vous en servir plus tard pour un de vos contrats publics.

### Les jetons Action Nucléaire

Lorsque vous déplacez le pion Equipe de construction vers une case Centrale recouverte par un jeton Action Nucléaire, prenez ce dernier et placez-le sur votre plateau Energie nucléaire. Cela remplace l'action immédiate des jetons Action Nucléaire du jeu de base par une nouvelle action permanente. Vous ne pouvez avoir au maximum que deux jetons Action Nucléaire sur votre plateau Energie nucléaire.

Lorsque vous déplacez le pion Equipe de construction lors de la

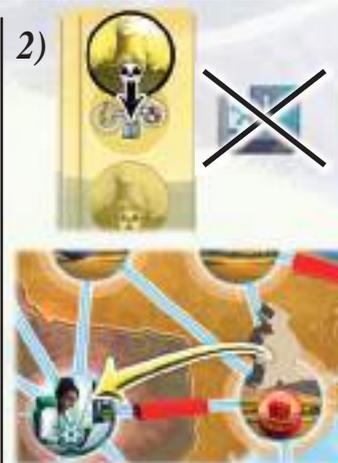
**Phase 3: Déplacement et construction** ; chaque jeton Action Nucléaire placé sur votre plateau vous permet d'utiliser une connexion gratuitement et ce peu importe qu'elle soit vide ou bien qu'il y ait une ou deux lignes électriques dessus. Faites légèrement glisser votre jeton vers le bas sur votre plateau Energie Nucléaire afin d'indiquer que vous l'avez utilisé et que vous ne pouvez plus vous en servir lors de ce tour. A la fin de votre tour, faites de nouveau glisser vos jetons vers le haut.

**Important:** Lorsque vous jouez avec le module Contrats publics, vous devez décider de ce que vous souhaitez faire avec le jeton Action Nucléaire que vous récupérez. Si vous le placez sur votre plateau Energie nucléaire, vous ne pouvez pas l'utiliser pour un contrat public et vice versa. Une fois que vous avez deux jetons sur votre plateau, vous pouvez utiliser les suivants pour vos contrats publics.

1)



2)



*Katie (jaune) déplace le pion Equipe de construction le long de deux connexions. Elle paye d'abord €1 million à la banque puis elle utilise son jeton Action Nucléaire afin que son déplacement le long de la ligne rouge soit gratuit.*