

# SPITE-REVENANTS

Alors que les autres sylvaneths sont gracieux et imprégnés de magie de vie, les Spite-Revenants sont des terreurs sorties des profondeurs d'un cauchemar. Ombre et lumière clignotent autour de ces créatures fantomatiques tandis qu'elles mordent et griffent leurs victimes, taillant en pièces ceux qui ne tombent pas les armes et fuient à leur vue.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Cruel Talons and Fangs	1"	3	4+	4+	-	1

## DESCRIPTION

Une unité de Spite-Revenants se compose de 5 figurines ou plus. Ils n'ont pas besoin d'armes manufacturées, préférant torturer leurs proies avant de les écharper avec leurs Cruels Serres et Crocs (Cruel Talons and Fangs).

## SHADESTALKER

Le leader de cette unité est appelé Shadestalker. Il effectue 4 Attacks au lieu de 3.

## APTITUDES

**Murmures dans l'Obscurité:** Le paysage à 8" ou moins de Spite-Revenants est hanté par des voix susurrant des menaces dans une langue inconnue. Lorsque votre adversaire effectue un test de déroute pour une de ses unités se trouvant à 3" ou moins d'un tel élément de terrain, il doit jeter deux dés et utiliser le plus haut résultat.

**Malice Débridée:** Les Spite-Revenants sont redoutés à juste titre pour le plaisir sadique qu'ils prennent en infligeant une mort lente à leurs proies. Les unités ennemies à 3" ou moins d'au moins un Spite-Revenant doivent soustraire 1 à leur Bravery.

KEYWORDS

ORDER, SYLVANETH, SPITE-REVENANTS