



Forces en présence et tactiques

Les Séleucides marchent vers le nord en passant par l'étroit défilé de Beth Zur, en ordre de marche. L'armée séleucide est principalement composée d'infanterie lourde.

L'effectif de Judas est inférieur à celui des Séleucides, et moins lourdement armée. Judas divise son armée en trois groupes, l'un de 3 000 hommes et deux autres de 1 000 hommes pour organiser son embuscade .

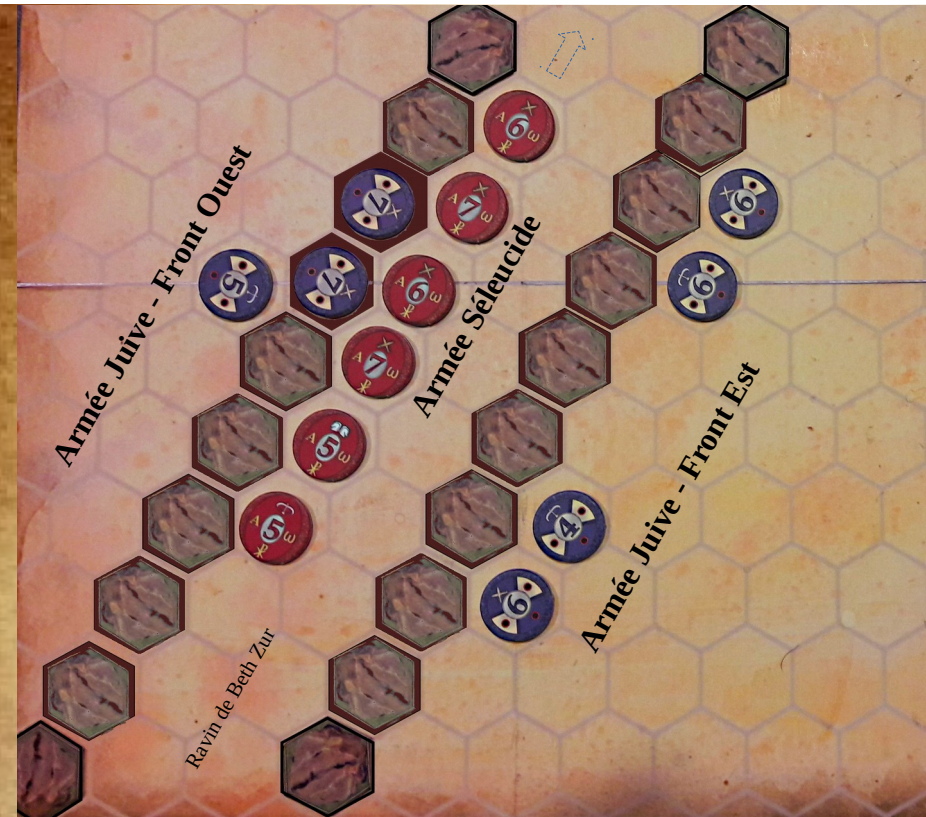
Terrain

L'armée de Judas est cachée de part et d'autre d'un défilé (matérialisé par les rangées de collines). En plus de l'effet de surprise, l'armée juive bénéficie d'un avantage tactique lié à sa position surélevée.

Positionnement des troupes

Au moment où les éléments de tête séleucides sortent du défilé, l'unité de 3 000 hommes de Judas sort de sa cachette où elle était en embuscade et attaque le flanc gauche de la colonne. L'attaque sème le désordre dans la tête de colonne séleucide. L'unité juive continue son attaque en rejetant la tête de colonne séleucide sur le deuxième échelon de la colonne. Les deuxième et troisième groupes juifs attaquent sur le flanc droit des Séleucides .

Les Juifs ont l'initiative de l'embuscade et commencent la partie.



Astuce de placement: si vous n'avez pas assez de tuiles colline, vous pouvez matérialiser le début et la fin de chaque versant du défilé avec 1 tuile colline. Toutes les cases entre les 2 sont considérées comme des collines

Condition de victoire :

La première armée à atteindre 4 points de victoire à gagner.

Les unités en fuite compte comme des points de victoire.



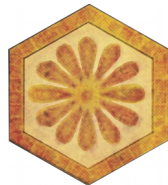
Règle spéciale :

Les unités peuvent reculer et se replier depuis une case plaine vers une cas colline, et inversement.

La conclusion historique :

Au moment où les éléments de tête séleucides sortent du défilé, l'unité de 3 000 hommes de Judas sort de sa cachette où elle était en embuscade et attaque le flanc gauche de la colonne. L'attaque sème le désordre dans la tête de colonne séleucide. L'unité juive continue son attaque en rejetant la tête de colonne séleucide sur le deuxième échelon de la colonne. Les deuxième et troisième groupes juifs attaquent sur le flanc droit des Séleucides. Les troupes de Lysias enserrées dans l'étroit défilé sont surprises de panique et commencent à s'enfuir. Les fuyards cherchent à regagner leur camp où se trouvent des troupes en réserve. Mais ce camp a déjà été attaqué par la réserve juive de 5 000 hommes.

Lysias se replie avec les troupes qui lui restent vers Antioche. Les pertes juives sont négligeables, mais Lysias perd environ 5 000 hommes.



La Bataille de Beth Zur

Armée Juive vs Séleucides -164 av. JC



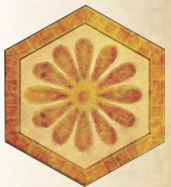
Singidunum

Scénario N°6 - v0.1

Escarmouche

Matériel : Base + Extension II

Plateau standard 10 X 10



Réalisé par Asthur
Nov 2017

*Les éléments historiques présentés dans ce scénario sont vrais, mais leur transposition en pions et placement sur le plateau sont adaptés à la jouabilité avec Singidunum.
Illustration : Gustave Doré*

Contexte historique :

Cette bataille se situe en Palestine, pendant la révolte des Maccabées contre la dynastie grecque des Séleucides.

Lysias, vizir du roi Antiochos IV, conduit l'armée Séleucide pour mater la révolte.

Judas Maccabée est à la tête de l'armée Juive. Judas cherche un terrain favorable pour attaquer les Séleucides en ordre de marche et où leur supériorité numérique ne jouerait pas. Il choisit la zone ravinée de Beth Zur pour tendre une embuscade. ...

Saurez-vous rejouer cette bataille ou changer le cours de l'histoire ?