

# VOLTURNOS

## HAUT ROI DES ABYSES

Le Haut Roi Volturnos est une légende vivante, un guerrier dont les actes de bravoure s'étirent à travers les âges. Il chevauche Uasall, un prince parmi les Deepmares. La présence du Haut Roi sur le champ de bataille inspire non seulement les guerriers de l'enclave Ionrach, mais aussi tous les autres Idoneth. Son épée, l'Astra Solus, ou "lame de lumière", peut occire n'importe quel adversaire.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
The Astra Solus	1"	5	3+	3+	-1	D3
Uasall's Fanged Jaw and Talons	2"	3	3+	3+	-1	1
Uasall's Lashing Tails	2"	3	3+	3+	-	2

### DESCRIPTION

Volturnos, Haut Roi des Profondeurs est une figurine individuelle. Il manie d'une main l'Astra Solus, alors que l'autre tient Cealith, le Bouclier du Haut Roi. Il chevauche un noble Deepmare, Uasall, qui massacre ses ennemis avec sa Gueule Garnie de Crocs et ses Serres (Fanged Jaw and Talons), ainsi qu'avec ses Queues Fouetteuses (Lashing Tails).

### VOL

Volturnos, Haut Roi des Profondeurs peut voler.

### APTITUDES

**L'Astra Solus:** *Lorsqu'il est manié, l'Astra Solus est tel un rat de lumière capable de trancher le métal, les écailles et la chair avec une égale facilité.*

Si un jet de touche de l'Astra Solus donne 6+, cette attaque a un Rend de -5 au lieu de -1.

**Le Cimier des Hauts Rois:** *Cette bannière dorsale majestueuse symbolise l'importance du Haut Roi aux yeux de tous les Idoneth.*

Ajoutez 1 à la caractéristique Bravery des unités **IDONETH DEEPKIN** amies qui sont entièrement à 18" ou moins de cette figurine.

**Cealith, le Bouclier du Haut Roi:** *On dit que Cealith est l'œuvre de Teclis en personne. Son aura mystique protège le porteur de la magie hostile.*

Vous pouvez lancer un dé si cette figurine est affectée par un sort. Sur 3+, le sort n'a alors aucun effet sur cette figurine (les autres unités sont affectées normalement).

**Premier Parmi les Akhelians:** *Volturnos est le plus grand Roi Akhelian à avoir jamais vécu. Son talent et son expérience sont une source d'inspiration pour tous les guerriers Idoneth.*

Relancez les jets de touche de 1 pour les unités **AKHELIAN** amies qui sont entièrement à 18" ou moins de cette figurine.

**Corne de Deepmare:** *Un Deepmare est doté d'une corne torsadée sur son chanfrein, qu'il utilise pour empaler ses proies.*

Lancez un dé si cette figurine termine un mouvement de charge à 1" ou moins d'une unité ennemie. Sur 2+, l'unité ennemie la plus proche subit D3 blessures mortelles.

### APTITUDE DE COMMANDEMENT

**Seigneur Suprême des Marées:** *Sur ordre du Haut Roi Volturnos, les guerriers attaquent avec une fureur implacable si la marée est haute.*

Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement si Volturnos est votre général et si l'aptitude Marée Haute du tableau de Marée Mortelle s'applique au rond de bataille. Dans ce cas, choisissez jusqu'à 3 unités **IDONETH DEEPKIN** amies qui sont entièrement à 18" ou moins de Volturnos. Ajoutez 1 à la caractéristique Attacks des armes de mêlée utilisées par ces unités jusqu'à votre prochaine phase des héros.