

NAMARTI REAVERS

Les Namarti Reavers sont les éclaireurs et les archers des phalanges d'Idoneth. Ils sont armés d'arcs-murmures avec lesquels ils harcèlent l'ennemi, ou se rapprochent discrètement pour lâcher des volées meurtrières. Même s'ils n'ont pas d'yeux, les Namarti sont d'excellents tireurs car ils utilisent tous leurs autres sens pour repérer leurs cibles.



MISSILE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Whisperbow: Aimed Fire	18"	1	4+	4+	-	1
Whisperbow: Storm Fire	9"	3	4+	4+	-	1

MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Keening Blade	1"	2	3+	4+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Namarti Reavers est composée d'au moins 10 figurines. Ils sont équipés d'Arcs-Murmures (Whisperbows) et de Lames Affûtées (Keening Blades).

PORTE-ICÔNES

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-icônes. Vous pouvez relancer les tests de déroute d'une unité de Namarti Reavers qui inclut un ou plusieurs Porte-icônes. De plus, ajoutez 1 à la caractéristique Attacks de la Lame Affûtée d'un porte-icône.

APTITUDES

Vague Véloce: Les Namarti Reavers se déplacent vivement sur le champ de bataille, en avant-garde du reste de l'armée, afin de désorganiser les lignes ennemies avant le début des combats.

Vous pouvez relancer les jets de course pour cette unité.

Style de Combat Fluide: Un Namarti Reaver peut soit tirer avec précision avec son arc-murmure, soit libérer rapidement une grêle de traits.

Avant d'attaquer avec un arc-murmure, choisissez soit le Tir Précis (Aimed Fire) soit le Tir Tempête (Storm Fire) pour résoudre cette attaque de tir.