

# GRIMGHAST REAPERS



Vils comploteurs de leur vivant, les Grimghast Reapers sont condamnés dans la mort à tuer sans discrimination. Ceux qui ont la bêtise de se dresser face à eux finissent généralement taillés en pièces de viande sanguinolentes.



| ARMES DE MÊLÉE  | Portée | Attaques | Toucher | Blesser | Perf. | Dégâts |
|-----------------|--------|----------|---------|---------|-------|--------|
| Faux d'Estafier | 2"     | 2        | 4+      | 3+      | -1    | 1      |
| Glas Mortel     | 2"     | 1        | 3+      | 3+      | -1    | 2      |

## DESCRIPTION

Une unité de Grimghast Reapers se compose de n'importe quel nombre de figurines. Chaque Grimghast Reaper attaque avec une Faux d'Estafier à deux mains.

**EXTOLLER OF SHYISH:** Le leader de cette unité est un Extoller of Shyish. Il est armé d'un Glas Mortel au lieu d'une Faux d'Estafier.

**VOL:** Les Grimghast Reapers peuvent voler.

## APTITUDES

**Pour Qui Sonne le Glas:** *Un Glas Mortel ravit la force vitale de ceux qu'il tabasse jusqu'à ce mort s'ensuive, et la redirige pour blesser les créatures ennemies à proximité.*

Allouez les blessures infligées par le Glas Mortel de cette unité après avoir alloué les blessures infligées par ses Slasher Scythes. Pour chaque figurine ennemie tuée par des blessures infligées par un Glas Mortel, vous pouvez infliger 1 blessure mortelle à une unité ennemie à 3" ou moins de la figurine portant le Glas Mortel.

**Éthérés:** *Il y a des créatures dont le corps a pourri depuis longtemps et qui sont difficiles à blesser avec des armes conventionnelles.*

Ignorez les modificateurs (positifs ou négatifs) aux jets de sauvegarde pour cette unité.

**Fauchés Comme les Blés:** *Les faux de ces guerriers fantomatiques peuvent être maniées en décrivant de grands arcs qui fauchent des rangs entiers de soldats ennemis.*

Si l'unité cible se compose de cinq figurines ou plus, vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour les attaques de Faux d'Estafier de cette unité.