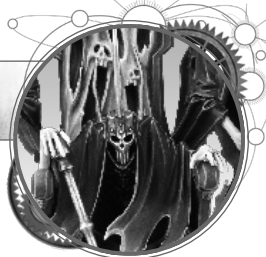


KURDOSS VALENTIAN

LE ROI VEULE

La fureur froide de Kurdooss Valentian n'est égalée que par son amertume. Condamné à s'asseoir sur un trône sans jamais régner, le Roi Veule assouvit sa colère en tuant ceux que sa reine lui désigne.

Les chefs ennemis sont occis avec une haine toute particulière.



ARMES DE MÊLÉE

	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Sceptre Sépulcral	1"	5	3+	3+	-2	D3
Griffes Spectrales de Héraut Spectre	1"	6	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

Kurdooss Valentian est figurine individuelle de personnage nommé. Il est armé du Sceptre Sépulcral.

COMPAGNONS: Kurdooss Valentian est accompagné par deux Hérauts Spectres armés de Griffes Spectrales. En termes de règles, les Hérauts Spectres sont considérés comme une monture.

VOL: Cette figurine peut voler.

APTITUDES

Éthéré: Les créatures dont le corps s'est décomposé sont difficiles à blesser avec des armes ordinaires.

Ignorez les modificateurs (positifs ou négatifs) quand vous effectuez des jets de sauvegarde contre des attaques qui ciblent cette figurine.

Toucher Funeste: *Imbues du silence de la tombe, les griffes spectrales des Hérauts Spectres de Kurdooss peuvent faire taire le cœur le plus hardi.*

Si le jet de touche non modifié pour une attaque des Griffes Spectrales de Héraut Spectre donne 6, cette attaque inflige 1 blessure mortelle et la séquence d'attaque se termine (n'effectuez pas de jet de blessure ni de sauvegarde).

Si je ne peux régner, nul ne le pourra !

L'amertume de Kurdoss Valentian et la cruauté de ses hérauts laissent coi les généraux adverses, les empêchant de donner l'ordre le plus simple.

Au début de la phase des héros adverse, une fois que l'adversaire a reçu ses points de commandement pour ce tour, lancez un dé. Sur 5+, soustrayez 1 des points de commandement de l'ennemi, jusqu'à un minimum de 0, et recevez 1 point de commandement.

Broyeur d'Âmes :

Lorsqu'il est manié par Kurdoss Valentian, dont la puissance et l'amertume sont inégalées, le Sceptre Sépulcral peut arracher l'âme de sa victime et la disloquer.

Si le jet de blessure non modifié pour une attaque effectuée par le Sceptre Sépulcral donne 6, cette attaque a une caractéristique Dégâts de D6 au lieu de D3.

Ne Tolère Aucun Rival: *La haine du Roi Veule n'est jamais aussi évidente que lorsqu'il affronte ceux qu'il considère comme des rivaux à son pouvoir pourtant inexistant.*

Vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour les attaques effectuées avec le Sceptre Sépulcral si la cible est un général ennemi.