

DREADBLADE HARROW

Les Dreadblade Harrows sont des lieutenants spectraux, des chevaliers fantomatiques capables d'apparaître et de disparaître à volonté, si bien qu'aucun endroit n'est à l'abri de leurs attaques.



ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Affrelame	1"	3	3+	3+	-1	1
Sabots et Dents Fantomatiques	1"	2	4+	5+	-	1

DESCRIPTION

Un Dreadblade Harrow est une figurine individuelle armée d'une Affrelame.

MONTURE: L'Ethereal Steed attaque avec ses Sabots et Dents Fantomatiques.

VOL: Cette figurine peut voler.

APTITUDES

Dématérialisation: Les Dreadblade Harrows peuvent s'évanouir en brume spectrale.

Si cette figurine est à plus de 3" de toute figurine ennemie au début de votre phase de mouvement, alors au lieu d'effectuer

un mouvement normal, vous pouvez la retirer du champ de bataille et la replacer n'importe où sur le champ de bataille, à plus de 9" de toute figurine ennemie.

Affrelame: Cette épée peut être maniée d'une seule main pour porter une estocade lors de la charge, ou à deux mains lorsque le porteur est au cœur de la mêlée.

Ajoutez 1 à la caractéristique de Dégâts de l'Affrelame de cette figurine si elle a effectué un mouvement de charge au même tour.

Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de l'Affrelame de cette figurine si elle n'a pas effectué de mouvement de charge à ce tour.

Éthéré: Les créatures dont le corps s'est décomposé sont difficiles à blesser avec des armes ordinaires.

Ignorez les modificateurs (positifs ou négatifs) quand vous effectuez des jets de sauvegarde contre des attaques qui ciblent cette figurine.

Malédiction de Loyauté: De leur vivant, ces chevaliers étaient les suivants de celui qui allait devenir un Knight of Shrouds. Comme ils ont failli à cause de la trahison de leur maître, ils sont condamnés à le servir dans la mort.

Relancez les jets de blessure de 1 pour les attaques de l'Affrelame quand elle est à 9" ou moins d'un Knight of Shrouds ami.