



BOINGROT BOUNDERZ



Les Boingrot Bouncerz sont des chevaucheurs de squig qui ont réussi à survivre à leur première bataille. Ils portent des heaumes de loufs et embrochent leurs ennemis avec des lances méchamment pointues.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Lance Pointu'	2"	2	4+	4+	-1	1
Gueule Garnie de Crocs	1"	2	4+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Une unité de Boingrot Bouncerz se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée d'une Lance Pointu'.

MONTURE: Les Cave Squigs de cette unité attaquent avec leurs Gueules Garnies de Crocs.

VOL: Cette unité peut voler.

BOUNDER BOSS: Le leader de cette unité est un Bouncer Boss. Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche pour les attaques effectuées avec sa Lance Pointu'.

APTITUDES

Boing! Crac! Les bandes de Boingrot Bouncerz s'écrasent sur leurs ennemis comme des météores hérissés de dents.

Après que cette unité a effectué un mouvement de charge, choisissez 1 unité ennemie à 1" ou moins de cette unité et jetez un dé pour chaque figurine de cette unité. Pour chaque jet de 4+, l'unité ennemie subit 1 blessure mortelle.

Lances des Bouncerz: Les lances pointues que portent les Boingrot Bouncerz sont particulièrement dangereuses quand ils chargent.

Ajoutez 1 aux jets de blessure pour les attaques de Lances Pointu' de cette unité si cette unité a fait un mouvement de charge au même tour.