

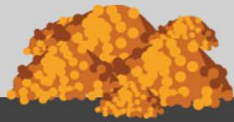


Ce jeu vous est offert par  
**Léandre Proust**



Chaque mois, je vous propose  
un nouveau jeu de société minimaliste.

Vous pouvez l'acquérir gratuitement  
auprès d'un partenaire ou  
directement sur ma page Tipeee.



Vous aimez ce jeu ? N'hésitez pas à faire un **Tip** pour me soutenir.

**tipeee**  
.com

<https://tipeee.com/leandreproust>



<https://facebook.com/leandre.proust>

# RÈGLE DU JEU

# DONJONZ n°11

created by Léandre Proust



10'



1



8+

## But du jeu

Cartographiez le donjon que votre héros va parcourir en posant 11 cartes dans l'espace de jeu. Puis déplacez votre héros dans le donjon pour récupérer le plus de pièces d'or possible et combattez les Monstres avec les armes que vous trouverez dans le donjon afin de gagner le plus de point de Gloire.

## Mise en place

Mélangez les 11 cartes et faites en une pioche face visible. Disposez la demi-carte de départ dans l'espace de jeu et placez votre héros sur la case escalier. Préalablement, imprimez une fiche d'inventaire disponible à la dernière page des règles du jeu dans la section Annexe.



## INVENTAIRE

Entourer : l'or, la clof et les armes que vous récupérez ainsi que les monstres vaincus.  
Hachurer : l'or et les armes que vous ne possédez plus.

Bourse d'or

1 bourse d'or = 2 points



Monstres vaincus



Armes



## Déroulement

Une partie se déroule en 2 phases :  
Phase 1 : Cartographier (tout!) le donjon  
Phase 2 : Explorer le donjon

**Phase 1 :** Piochez la carte du dessus du paquet et disposez-la dans l'espace de jeu. Elle doit être connectée par un côté, au moins par une case, a une carte déjà présente en jeu. Répétez cette action jusqu'à ce que toutes les cartes de la pioche aient été posées dans l'espace de jeu et que le donjon soit complètement formé.



**Phase 2 :** Déplacez ensuite votre héros, une case par une case. Il n'est pas autorisé de passer par-dessus un Mur et il n'est pas autorisé de passer sur une case sur laquelle votre Héros est déjà passé.



**Bourse d'or :** Si le héros passe sur une case où il y a une bourse d'or, entourez 1 Bourse d'or dans votre inventaire. Il n'y a pas de limite au nombre de Bourse d'or que vous pouvez récupérer.



**Les Armes :** Si le héros passe sur une case où il y a une arme, vous pouvez l'ajouter à votre inventaire. Votre héros ne peut pas avoir plus de 2 armes à la fois dans son inventaire. Si vous voulez récupérer une arme et que vous en avez déjà 2 dans votre inventaire, vous devez en hachurer une de votre inventaire. Les armes permettent de combattre des Monstres. Une arme peut être utilisée pour vaincre plusieurs Monstres.



**Les Monstres :** un Monstre peut être vaincu en utilisant le type d'arme indiqué sur la case où il se trouve. Si vous avez précédemment récupéré une arme qui vous permet de vaincre un Monstre sur une case sur laquelle vous passez, entourez un Monstre de la ligne « Monstres vaincus » sur votre inventaire. Si vous passez sur une case où il y a un Monstre et que vous ne pouvez pas le vaincre, vous perdez toutes les pièces d'or (hachurez-les) de votre inventaire que vous aviez accumulé jusque-là. Si vous n'avez pas de pièces d'or dans votre inventaire, vous perdez la partie.



**La Clef et le Cadenas :** Si vous passez sur la case où se trouve la Clef, entourez-la dans votre inventaire. Si vous passez sur la case de la porte avec le Cadenas présent sur la demi-carte de départ et que vous avez la Clef dans votre inventaire, doublez immédiatement le nombre de Bourses d'or que vous avez dans votre inventaire.



Continuez de déplacer votre héros, case par case, jusqu'à ce que vous ne puissiez plus le déplacer.



**Exemple de score :**

**Le joueur a récupéré dans son inventaire 8 Bourses d'or qui ont été multiplié par deux quand il est parvenu à récupérer la Clef et à ouvrir le Cadenas.**

**Soit 16 Bourses d'or x 2 Points de Gloire = 32 Points de Gloire.**

**Le joueur a vaincu 6 Monstres, il gagne donc 21 Points de Gloire.**

**Le score total du joueur est donc de 32 + 21 = 53 Points de Gloire.**

## **Evaluer la relative réussite de votre exploration de donjon**

**Vous avez moins de 20 points de Gloire : vous êtes un Héros au rabais**

**Vous avez entre 21 et 40 points de Gloire : vous êtes un Héros médiocre**

**Vous avez entre 41 et 60 points : vous êtes un Héros novice**

**Vous avez entre 61 et 80 points de Gloire : vous êtes un Héros expérimenté**

**Vous avez plus de 80 points : vous êtes un Héros hautement qualifié**

## **Annexe**

**Pour jouer, vous aurez besoin de télécharger et d'imprimer une fiche d'Inventaire.**

**Vous pouvez également créer votre propre Inventaire avec un bout de papier et un crayon.**



# INVENTAIRE

Entourer : l'or, la clef et les armes que vous récupérez ainsi que les monstres vaincus.  
Hachurer : l'or et les armes que vous ne possédez plus.

## Bourse d'or

1 bourse d'or = 2 points



## Monstres vaincus



## Armes



# Remerciement aux tipeurs d'octobre

VGroupH  
Vinie B  
Regman  
Seb  
toyotomi toyo  
Adrien Rondeaux  
Hugo Alonso  
mweitten  
mamieyannick  
Fleasciante  
Helcentil  
Elrigo  
Micropoum  
Boub  
Christophe  
Trapez  
cfloutier  
Yoann TARDIF  
Alexis Nieto  
Stéphane T  
lhsoy  
Blackrose  
lesupernicois  
pernic  
Franck  
gwilherm pub  
Stéphane  
Gregor  
Grollbe  
Falko  
Benjamin ANCHE  
Bébert  
Einal

Xavier Moal  
Kakiman  
Passenger69  
Luc  
JeRie  
Nicolas Boz  
Sébastien  
Ericcerisier  
Plateau Marmots  
Sigfried38  
Jocelyn  
jcmag  
patrice renaud  
Brigitte  
Kikivanderbuild  
allyric  
Aymerick  
Marine Jardinier  
Fred  
phracktale  
Legacer  
Héralya  
Cédric  
Pyrrhus  
Guillaume PNP  
Luteuchio  
GillesP  
Franck Bouvot  
Juanita Martinez  
Jordan.C  
MAURICEDESLAIS  
Julien  
Cyrille

Phaenira  
Ivan  
Cyrille  
Formieres  
Vinciane Tilkin  
saigneur  
PhilippeLeray  
Arnaud Bulif  
Ludar  
GManitou  
letatas  
sylweb  
Ludilab

