



OBJECTIFS PERSONNELS

Blank area for personal objectives

TALENTS

Blank area for talents

RELATIONS

Blank area for relations

Blank area for relations

CARRIÈRE

APPARENCE

CAMARADE :

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

Progress bar for stress level

POINTS D'EXPERIENCE

Progress bar for experience points

SANTÉ

Progress bar for health

COMBAT RAPPROCHÉ

Progress bar for close combat

Progress bar for heavy machines

FORCE

Progress bar for endurance

COMBAT À DISTANCE

Grid for radiation levels

RADIATIONS

COMBAT À DISTANCE

MOBILITÉ

AGILITÉ

ATTRIBUTS

OBSERVATION

ESPRIT

SURVIE

PILOTAGE

COMMANDEMENT

EMPATHIE

COMTECH

OBJET FÉTICHE

BLESSURES CRITIQUES

Blank area for critical wounds

ÉTATS

Progress bars for status effects: AFFAMÉ·E, DESHYDRATÉ·E, ÉPUISE·E, GELE·E

ÉQUIPEMENT

Inventory slots 1-10

PROTECTION

Progress bar for protection

VALEUR

ARMES

Blank area for weapons

ENCOMBREMENT

BONUS

DÉGÂTS

PORTÉE

Progress bars for bonus, damage, range

CONSOMMABLES

Progress bars for consumables: AIR, ÉNERGIE, NOURRITURE, EAU