

Strigoi commun

Common Strigoi



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Acolyte, Mort-vivant, Vampire

Compétences du personnage

Acrobatie (1), Combattant Expert (1), Attaque vampirique (1), Enragé



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	5	4	4	2



Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Canines	0"	-	-	-	Aquatique

Capacités spéciales

-

-



Strigoi nouveau-né

Newborn Strigoi



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Acolyte, Mort-vivant, Vampire

Compétences du personnage

Charge véloce (1), Enragé, Borné,
Attaque vampirique (1)



11

Socle

30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
5	4	3	3	1

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Canines fragiles	0"	-	-	+1	Aquatique

Capacités spéciales

Fou furieux - Lorsqu'il effectue une action de combat, ce personnage doit dépenser au moins 1 VOL (ou 1PV grâce à la capacité "Enragé"), sauf s'il ne lui reste plus que 1 PV

-



Nosferatu



14

Socle

30 mm

Nosferatu



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Acolyte, Mort-vivant, Vampire

Compétences du personnage

Discrétion (2), Enragé, Parade (1), Attaque vampirique (1)

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
3	5	3	2	3

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Canines fragiles	0"	-	-	+1	Aquatique

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Un pas dans l'ombre - Un personnage Nosferatu ami et en ligne de vue gagne +3MOV et Ethéré jusqu'à la fin du tour



Bohémien

Romani



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Acolyte, Humain, Discipline (Rites de Sang, Runes de la Souveraineté, Entropie, Destin)

Compétences du personnage

Mage (0), Insaisissable (1)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	3	3	1

Coût



11

Socle



30 mm

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Couteau	0"	-	-	-	-

Capacités spéciales

Tarot - Lorsque plusieurs personnages avec cette capacité sont sélectionnés dans votre bande, vous devez choisir une Discipline de magie différente pour chacun, jusqu'à ce qu'elles soient toutes représentées

-



Servant (pelle)

Thrall



Mot-Clés

*Faction (Strigoi), Acolyte,
Humain*

Compétences du personnage

Garde du corps (Vampire),
Compagnon (Vampire), Garde du
corps (Vampire)



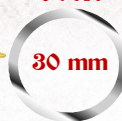
MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	3	4	1

Coût



10

Socle



30 mm

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Pelle	0"	-	-	-	Assommant

Capacités spéciales

Saignée - Une fois par activation, vous pouvez choisir un personnage ami avec le mot-clé "Vampire" dans un rayon de 1". Ce personnage perd 2 PV et le Vampire gagne 2 PV.

-



Servant (arbalète)

Thrall



Mot-Clés

*Faction (Strigoi), Acolyte,
Humain*

Compétences du personnage

Garde du corps (Vampire),
Compagnon (Vampire), Garde du
corps (Vampire)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	3	4	1



Socle

30 mm

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Arbalète	15"	-	-	-	Rechargement (1), Deux Mains

Capacités spéciales

Saignée - Une fois par activation, vous pouvez choisir un personnage ami avec le mot-clé "Vampire" dans un rayon de 1". Ce personnage perd 2 PV et le Vampire gagne 2 PV.

-



Strigoi aquatique

Aquatic Strigoi



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Héro, Vampire, Mort-Vivant

Compétences du personnage

Bon Nageur (2), Enragé,
Insaisissable (3), Créature
Aquatique, Attaque Vampirique
(1)



Socle

30 mm

MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	5	4	3	3

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Serres palmées	0"	-	-	-1	Aquatique

Capacités spéciales

-

-



Epouse de Dracula

Brides of Dracula



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Héro, Vampire, Mort-Vivant, Discipline (Rites de Sang, Runes de la Souveraineté, Destin)

Compétences du personnage

Acrobatie (1), Impitoyable(2), Enragé, Mage (2), Attaque Vampirique (1)



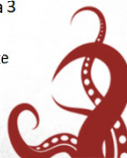
MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
5	6	4	3	6

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Canines	0"	-	-	-	Aquatique

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Lien familial - Toutes les Epouses de Dracula amies gagne l'une de ces capacités jusqu'à la fin de leur prochaine activation: Combattant Expert (3), Charge Véloce (2), Pénétration (-2) sur son arme

Les Sœurs de Gélô - Vous pouvez recruter jusqu'à 3 Epouses de Dracula dans votre bande. Chacune doit choisir un sortilège d'une discipline différente et peut utiliser les VOL (ou PV grâce à la capacité Enragé) d'une autre Epouse située dans un rayon de 6", comme s'ils s'agissait des siens.



Strige

Strige



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Héro, Vampire,
Mort-Vivant

Compétences du personnage

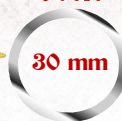
Vol, Enragé, Chasseur, Attaque
Vampirique (1), Infiltration



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
6	4	4	3	3



Socle



Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Canines	0"	-	-	-	Aquatique

Capacités spéciales

-

-



Prêtre Strigoi

Strigoi Priest



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Héro, Vampire, Mort-Vivant

Compétences du personnage

Peur(0), Enragé, Attaque Vampirique (1)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
5	4	4	2	4



Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Canines fragiles	0"	-	-	+1	Aquatique

Capacités spéciales

Incarnation du Diable - Ce personnage peut tenter de Dissiper un sort, comme s'il avait les capacités Mage (1) et Sorcier Expert (1)

Création Impie - Tout personnage avec la capacité Mage (x) effectuant une action de combat contre ce personnage gagne Combattant Expert (2)



Moissonneur

Reaper



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Héro, Vampire,
Mort-Vivant

Compétences du personnage

Acrobatie (2), Berserk, Enragé,
Attaque Vampirique (2), Borné



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
5	5	5	3	1



Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Canines	0"	-	-	-	Aquatique

Capacités spéciales

-

-



Vareolac

Vareolac



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Héro, Unique,
Mort-Vivant

Compétences du personnage

Compagnon (Leader), Borné,
Charge vélocé (2), Peur (2)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
6	4	5	5	1

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Crocs	0"	-	-	-	Aquatique

Capacités spéciales

-

-



Oracle

Seer



Mot-Clés

*Faction (Strigoi), Héro, Discipline
(Rites de sang, Destin)*

Compétences du personnage

Mage (2), Insaisissable (2)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	5	4	3	5



Socle

30 mm

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Bâton	1"	-	-	-	-

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Divination - Jet de PSY. Pour chaque As, vous pouvez relancer 1 unique dé de l'importe quel jet durant le tour.

Prémonition - A chaque tour, Vous pouvez relancer le Dé de destin 1 fois pendant le tour de ce personnage.



Cartomancienne

Tarot Reader



Mot-Clés

*Faction (Strigoi), Héro, Discipline
(Runes de Souveraineté, Destin,
Entropie)*

Compétences du personnage

Mage (2), Parade (2)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	4	3	3	4



Socle

30 mm

Arme	Portée	Précision	Domage	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Couteau	0"	-	-	-	-

Capacités spéciales

Arcane Mineure: Lorsque vous choisissez les sorts de ce personnage, vous pouvez ajouter une Arcane primaire d'une discipline en mot-clé que vous n'avez pas sélectionnée

Cartomancie - Vous pouvez choisir de lancer un sortilège au hasard parmi ceux dont ce personnage dispose. Si l'action est un succès, tous les personnages amis dans les 3" et ce personnage récupèrent 1 VOL.



Noble Strigoï

Noble Strigoï



Mot-Clés

Faction (Strigoï), Leader, Vampire, Mort-Vivant

Compétences du personnage

Acrobatie (2), Combattant Expert (2), Enragé, Charge vélocité (1), Attaque Vampirique (2)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
5	5	5	4	5



Arme	Portée	Précision	Dommage	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Canines	0"	-	-	-	Aquatique

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Frénésie de Sang - Tous les Vampire dans un rayon de 6" augmentent leur capacité Attaque Vampirique de +1

Lignée de Sang - Tous les personnages amis en ligne de vue de ce personnage gagnent Compagnon (Noble Strigoï)



Vlad Dracula

Vlad Dracula



Mot-Clés

Faction (Strigoi), Leader, Vampire, Mort-Vivant, Unique

Compétences du personnage

Parade (1), Combattant Expert (1), Enragé, Charge véloce (1), Attaque Vampirique (2)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
4	5	6	6	6



Socle

30 mm

Arme	Portée	Précision	Dommages	Pénétration	Capacités
Hallebarde Valachienne	2"	-	-	-2	Deux mains
Canines	0"	-	-	-	Aquatique

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Métamorphose - Ce personnage gagne +4 MOV, Ethéré, Vol jusqu'à la fin du tour et ne peut pas attaquer.

Volonté du Maître - Tous les personnages amis dans un rayon de 6" gagent Combattant Expert (1) jusqu'à la fin du tour

Maître de la lignée de Sang - Tous les personnages amis en ligne de vue de ce personnage gagnent Compagnon (Vlad Dracula) et Garde du corps (Vlad Dracula)



Sorcière de sang

Blood Crone



Mot-Clés

*Faction (Strigoi), Humain,
Leader, Discipline (Rites de
Sang, Runes de la Souveraineté,
Destin)*

Compétences du personnage

Mage (2), Parade (2)



MOV	DEX	ATT	PRO	PSY
3	4	3	4	6



Arme	Portée	Précision	Domage	Pénétration	Capacités
-	-	-	-	-	-
Désarmé	0"	-	-	+1	Aquatique

Capacités spéciales

COMMANDEMENT: Clairvoyance - Tous les personnages amis dans un rayon de 6" gagnent, au choix, Acrobatie(1), Combattant Expert (1), Défenseur Expert (1) ou Bon Nageur (1), jusqu'à la fin du tour

Sang Arcanique: En plus des sorts que vous avez choisi, ce personnage connaît toutes les Arcanes primaires des disciplines en mot-clé

