



• CHARTE D'UNITÉ •

DEXCESSA

LA SERRE DE SLAANESH



Dexcessa se considère comme la main droite de Slaanesh, et s'arroge le droit d'orchestrer et de défaire les alliances avec les ennemis de son dieu. Et si cela lui permet de prendre part aux glorieux excès de la guerre, cela n'en est que mieux.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Fléau de Slaanesh	3"	4	2+	3+	-1	2
Serres Empaleuses	1"	2	3+	3+	-2	2

DESCRIPTION

Dexcessa, la Serre de Slaanesh, est un personnage nommé et une figurine unique. Elle est armée d'un Fléau de Slaanesh et de Serres Empaleuses.

VOL: Cette figurine peut voler.

APTITUDES

Danse de Mort Éblouissante: *Dexcessa reste rarement au même endroit quand elle combat, et préfère répandre la mort partout sur le champ de bataille.*

Cette figurine peut courir ou se replier et tout de même charger plus tard au même tour.

Fureur de Guerre Euphorique: *Une fois que Dexcessa commence à se battre, elle est galvanisée par les émotions de la violence.*

Après que cette figurine a combattu pour la première fois, au début de chaque round de bataille, ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques des armes de cette figurine pour le restant de la bataille. Cet effet est cumulatif.

Lépidoptère Hypnotisant: *Les ailes scintillantes de Dexcessa créent un effet hypnotique qui désoriente ses ennemis.*

Soustrayez 1 aux jets de touche des attaques qui ciblent cette figurine.

Sceptre de Slaanesh: *Le sceptre de Slaanesh permet d'obtenir l'obéissance totale des serviteurs démoniaques de Slaanesh.*

N'effectuez pas de tests de déroute pour les unités amies **DÉMON** de **SLAANESH** entièrement à 12" ou moins de cette figurine.

De plus, une fois par tour, cette figurine peut donner un ordre à une unité amie **DÉMON** de **SLAANESH** sans dépenser de point de commandement.

MOTS-CLÉS

CHAOS, DÉMON, SLAANESH, HÉDONITE, MONSTRE, HÉROS, DEXCESSA