



14+



2-4



150-180'

EXPERTS



LES GUERRIERS DE LA TERRE DU MILIEU



AFFRONTEMENT

CONQUÊTES

TOLKIEN

Les Guerriers de la Terre du Milieu est la 2ème extension de La Guerre de l'Anneau Deuxième Édition. Elle introduit un nouvel élément de jeu : les Factions. Elles incluent plusieurs groupes et créatures qui, pendant la Guerre de l'Anneau, soutinrent soit les Peuples Libres, soit l'Ombre.

POINTS FORTS

- Les guerriers & créatures deviennent primordiaux
- De nouvelles possibilités de jeu innovantes à explorer
- Encore plus d'options et d'immersion dans l'œuvre de Tolkien

AUTEURS

Roberto Di Meglio
Marco Maggi
Francesco Nepitello

ILLUSTRATEURS

John Howe
Matteo Macchi
Bob Naismith
Fataneh Howe

GRAPHISME

Fabio Maiorana



CONTENU

- Livret de règles
- 1 dé d'Actions Spécial des Peuples Libres
- 1 dé d'Actions Spécial de l'Ombre
- 48 nouvelles figurines plastiques (8 par faction)
- 6 cartes de référence de Faction
- 2 fiches de référence des dés d'Actions de Faction
- 62 cartes de jeu

COMMENT JOUER ?

Les Factions, jusqu'alors seulement représentées par des événements, ont désormais leurs propres règles et cartes : l'Armée des Morts de Dunharrow,

les Ents de Fangorn et les Grands Aigles des Monts Brumeux pour les Peuples Libres, les Corsaires d'Umbar, les Hommes du Pays de Dun et les Grandes Araignées pour l'Ombre.

Un dé d'Actions de Faction est désormais ajouté à chaque camp, ainsi qu'un 3^e paquet de cartes Événement pour les Factions. La règle d'Appel à la Bataille permettra

également aux joueurs d'impliquer leurs factions dans les combats.

INFORMATIONS TECHNIQUES

Règles en français

Date de sortie : 04/07/2025

Prix brut : 43,33€ HT (TVA 20%)

Dimensions : 27 x 27 x 4,5 cm EAN : 3760399130029

Poids : 600g

Colisage : 6 jeux par carton

Code interne : NUT040GU

Fabriqué en Chine



Blackrock
GAMES