

FR RÈGLES DU JEU EN RULES OF THE GAME DE SPIELREGELN ES REGLAS DEL JUEGO
IT REGOLE DEL GIOCO PT REGRAS DO JOGO NL SPELREGELS SE SPELREGLER
DA SPILLEREGLER RU ПРАВИЛА ИГРЫ



TAQUIN LOGIC

CLASSIC



DESIGN
ILYA GREEN

6-99
ANS YEARS
AÑOS JAHRE



SOLOGIC



TAQUIN LOGIC

CLASSIC



X 1



X 20

FR

4 - 5

EN

6 - 7

DE

8 - 9

ES

10 - 11

IT

12 - 13

PT

14 - 15

NL

16 - 17

SE

18 - 19

DA

20 - 21

RU

22 - 23



BUT DU JEU

Reproduire l'image de la carte-défi sur le plateau.

CONTENU DU JEU



- 1 jeu de taquin
- 20 cartes-défis

DÉROULEMENT DU JEU



- Placer le plateau de jeu devant soi.
- Choisir une carte-défi.
- Déplacer les pièces mobiles en les faisant glisser pour reproduire l'image globale, comme illustré sur la carte-défi.



Remélanger le taquin entre chaque carte défi.
À noter : les cartes-défis sont des suggestions.





AIM OF THE GAME

Recreate the image shown on the challenge card on the board.

HOW TO PLAY

- Place the game board in front of you.
- Choose a challenge card.
- Move the moving pieces around by sliding them to recreate the complete image as shown on the challenge card.



Shuffle the sliding puzzle between each challenge card.
Please note: The challenge cards are suggestions only.

GAME CONTENTS



- 1 Fifteen Puzzle game
- 20 challenge cards





ZIEL DES SPIELS

Das Bild der Aufgabenkarte auf dem Brett nachbilden.

INHALT



- 1 Schiebepuzzle
- 20 Aufgabenkarten

SPIELABLAUF



- Das Spielbrett auslegen.
- Eine Aufgabenkarte auswählen.
- Die beweglichen Teile verschieben, um das Bild nachzubilden, das auf der Aufgabenkarte dargestellt ist.



Das Schiebepuzzle zwischen jeder Aufgabenkarte neu mischen.
Hinweis: Die Aufgabenkarten sind Vorschläge.





OBJETIVO DEL JUEGO

Reproducir la imagen de la carta-reto en el tablero.

CONTENIDO



- 1 juego del 15
- 20 cartas-reto

DESARROLLO DEL JUEGO



- Colocarse el tablero delante.
- Elegir una carta-reto.
- Desplazar las piezas móviles deslizando hasta reproducir la imagen que se muestra en la carta-reto.



Barajar el rompecabezas deslizante entre cada carta de desafío. Importante: las cartas-reto son sugerencias.



IT GIOCO DI PAZIENZA


SCOPO DEL GIOCO

Riprodurre l'immagine della carta sfida sul tabellone.

CONTENUTO


- 1 gioco del quindici
- 20 carte sfida

SVOLGIMENTO DEL GIOCO


- Posizionare il tabellone di gioco davanti a sé.
- Scegliere una carta sfida.
- Spostare gli elementi mobili facendoli scivolare per riprodurre l'immagine completa illustrata sulla carta sfida.



Mescolare il puzzle scorrevole tra ogni carta sfida.
N.B.: le carte sfida sono suggerimenti.





OBJETIVO DO JOGO

Reproduzir a imagem da carta desafio no tabuleiro.

CONTEÚDO



- 1 jogo de quebra-cabeça
- 20 cartas desafio

COMO JOGAR



- Colocar o tabuleiro de jogo em frente do jogador.
- Escolher uma carta desafio.
- Mover as peças móveis, deslizando-as para reproduzir a totalidade da imagem, como ilustrado na carta desafio.



Embaralhar o quebra-cabeça deslizando entre cada carta de desafio. Atenção: as cartas desafio são sugestões.





DOEL VAN HET SPEL

De afbeelding van de uitdagingkaart op het bord namaken.

INHOUD



- 1 schuifpuzzel
- 20 uitdagingkaarten

SPELVERLOOP



- Leg het bord voor je neer.
- Kies een uitdagingkaart.
- Verschuif de bewegende stukken en maak het plaatje helemaal na, zoals afgebeeld op de uitdagingkaart.



Schud de schuifpuzzel tussen elke uitdagingkaart. Let op: de uitdagingkaarten zijn suggesties.





SPELETS MÅL

Att återskapa utmaningskortets bild på spelplattan.

SPELETS GÅNG

- Placera spelplattan framför dig.
- Välj ett utmaningskort.
- Flytta runt brickorna genom att dra dem i olika riktningar för att återskapa bilden som visas på utmaningskortet.



Blanda om skjutpusslet mellan varje utmaningskort.
Observera : Utmaningskorten är förslag.

SPELINNEHÅLL



- 1 skjutpussel
- 20 utmaningskort





SPILLETS FORMÅL

At genskabe billedet på udfordringskortet på spillepladen.

SPILLETS INDHOLD



- 1 glidende puslespil
- 20 udfordringskort

SÅDAN FOREGÅR SPILLET



- Læg spillepladen foran dig.
- Vælg et udfordringskort.
- Flyt brikkerne ved at lade dem glide over pladen, og genskab hele billedet, der er vist på udfordringskortet.



Bland skydespillet mellem hvert udfordringskort.
Bemærk: Udfordringskortene er forslag.





ЦЕЛЬ ИГРЫ

Воспроизвести на игровом поле картинку, изображенную на карточке с заданием.

ХОД ИГРЫ

- Положите перед собой игровое поле.
- Выберите карточку с заданием.
- Передвигайте подвижные детали по игровому полю, чтобы воспроизвести картинку, изображенную на карточке с заданием.



ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ



- 1 игра-головоломка такен
- 20 карточек с заданием

Перемешайте головоломку между каждой карточкой задания.
Обратите внимание: карточки с заданиями даны в качестве ориентира.



TAQUIN LOGIC

CLASSIC



DJ00814



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China – Designed in France

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.