

# Ligretto<sup>®</sup> KIDS



DE

# Ligretto®

KIDS

Schneller  
Spiele Spaß für  
Klein und Groß!

**Ein rasantes, kurzweiliges Kartenspiel von Britta Fiore  
für 2-5 Personen ab 5 Jahren**

**Inhalt:** 5 Kartensätze à 30 Karten mit eigenem Erkennungsmotiv auf der Rückseite: Palme (grün), Schmetterling (blau), Ananas (gelb), Blume (rosa), Kokosnuss (braun).

## ***Spielidee:***

**Die Aufgabe** – Möglichst viele Karten gleicher Farbe ODER gleicher Tierart ablegen.

**Das Wichtigste** – Geschwindigkeit, schnell kombinieren und reagieren!

**Das Schöne** – Ihr spielt gleichzeitig! Niemand muss warten, niemand wird ungeduldig.

2

## ***Spielvorbereitung:***

Sortiert die Karten nach den Kartenrückseiten (Palme, Schmetterling, Ananas, Blume, Kokosnuss) zu 5 Kartensätzen à 30 Karten. Alle erhalten je einen Kartensatz. Euren Kartensatz behaltet ihr bis zum Spielende. Spielt ihr mit weniger als 5 Personen, kommen die restlichen Kartensätze aus dem Spiel.

**Mischt euren Kartenstapel gut durch.** Danach nehmt ihr ihn mit der Kartenrückseite nach oben in die Hand (sog. Handstapel) und legt die oberste Karte offen in der Mitte des Tisches ab. Die Karten der Tischmitte (bei 2 Personen 2 Karten, bei 3 Personen 3, usw.) sind die Startkarten der Spielstapel: **Alle dürfen Karten auf jedem dieser Stapel ablegen!**

Hinweis: Den Handstapel könnt ihr alternativ auch auf den Tisch legen und von dort aufdecken und ablegen.



## ***Spielverlauf:***

Jemand von euch gibt das Startsignal „**Ligretto!**“. Jetzt versucht ihr alle gleichzeitig so schnell wie möglich eure Karten loszuwerden, indem ihr Karte für Karte **aufdeckt** und, wenn möglich, auf einem passenden Stapel in der Mitte **ablegt**.

Beim Kartenablegen gilt Folgendes:

1. **Farbe auf Farbe ODER Tier auf Tier:** Wer eine Karte der gleichen Farbe oder mit gleichem Tier hat, legt sie schnell in die Mitte auf den passenden Spielstapel **1**.
2. Wer nicht ablegen kann, legt die „unpassende“ Karte vor sich ab. Es entsteht so vor euch euer „persönlicher“ **Ablagestapel 2**. Sollte im Verlauf des Spiels die jeweils oberste Karte eures Ablagestapels wieder passen, dürft ihr auch diese Karte in der Mitte ablegen. Wird durch das Wegnehmen der obersten Karte eine Karte aufgedeckt, die ebenfalls passt, legt ihr auch diese ab usw.

3. Ist eurer Handstapel aufgebraucht nehmt ihr euren Ablagestapel auf die Hand, dreht ihn um und weiter geht es mit dem Ablegen!

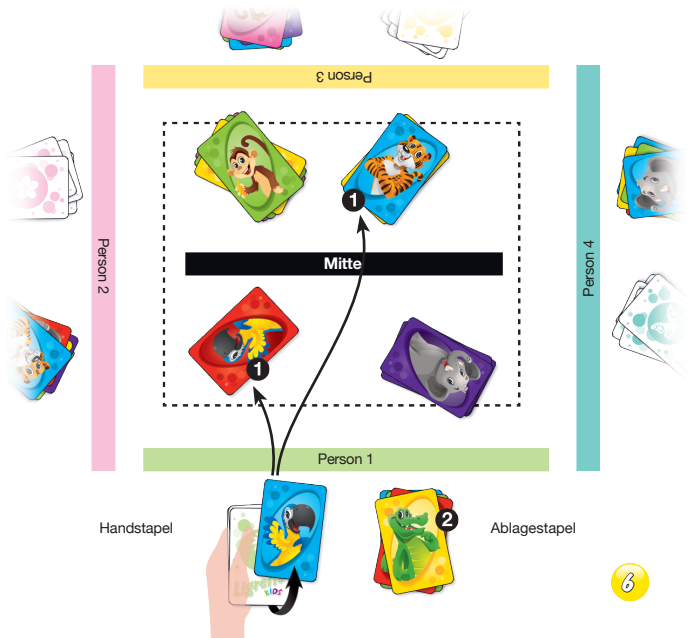
### ***Spielende:***

Gewonnen hat die Person, die zuerst alle ihre Karten abgelegt hat. In diesem Fall ruft diese laut „**Ligretto Stop!**“. Das Spiel ist auch beendet, wenn niemand mehr Karten ablegen kann. In diesem Fall hat die Person gewonnen, die am Ende die wenigsten Karten auf der Hand und in ihrem Ablagestapel hat.

Das Spiel kann in mehreren Durchgängen gespielt werden. Dabei notieren **alle** ihre jeweils übrig gebliebenen Karten. Wer nach 3 Durchgängen die wenigsten Karten notiert hat, gewinnt.



# Spielbeispiel für 4 Personen



## ***Einsteigervariante für jüngere Kinder ab 4 Jahren:***

In dieser Variante entfällt die allgemeine Auslage in der Mitte. Stattdessen hat jedes Kind einen eigenen Spielstapel direkt vor sich. Die passenden Karten werden ausschließlich auf diesen Stapel abgespielt.

Die unpassenden Karten können auf dem Tisch offen abgelegt und von dort aus auch zugeordnet werden.

Vorteile der Einsteigervariante:

- Die Kinder können in ihrem eigenen Tempo spielen
- Sie müssen sich nur an 1 Spielstapel orientieren, um abzulegen



FR

# Ligretto®

KIDS

Divertissement  
rapide pour  
petits et grands!

**Un jeu de cartes rapide et divertissant de Britta Fiore  
pour 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans**

**Contenu :** 5 jeux de 30 cartes, identifiés chacun par un motif au dos : palme (vert), papillon (bleu), ananas (jaune), fleur (rose), noix de coco (marron).

### ***Idée du jeu :***

**Le but** – se défaire du plus grand nombre possible de cartes de la même couleur OU du même type d'animal.

**L'essentiel** – est de faire vite, d'associer et réagir rapidement !

**L'avantage** – vous jouez tous en même temps !  
Personne n'attend, donc pas d'impatience.

8

## ***Préparatifs :***

Triez les cartes en 5 paquets, selon leur dos (palme, papillon, ananas, fleur, noix de coco). Chaque joueur se munit d'une pile de 30 cartes. Vous conservez votre pile de cartes jusqu'à la fin du jeu. Si vous êtes moins de 5 à jouer, les piles de cartes restantes sont sorties du jeu.

**Mélangez bien les cartes de votre pile.** Prenez ensuite votre pile de cartes en main, le dos des cartes étant dirigé vers le haut, et posez la carte du haut de la pile, face visible, au milieu de la table. Les cartes au milieu de la table (2 pour 2 joueurs, 3 pour 3 joueurs, etc.) constituent les cartes de départ de votre pile de jeu. **Chaque joueur a le droit de poser des cartes sur chacune de ces piles !**

Remarque particulière : en alternative, vous pouvez poser votre donne sur la table et retourner puis poser ainsi vos cartes.



## ***Déroulement du jeu :***

L'un de vous donne le signal de départ « **Ligretto !** ». Chacun de vous essaie alors, en même temps que les autres, de se défaire d'autant de cartes que possible, en **retournant** une carte après l'autre et en les **posant** au milieu de la table, sur la pile qui convient.

Règles pour la pose des cartes :

1. **Couleur sur couleur OU BIEN animal sur animal** : qui a une carte indiquant la même couleur ou le même animal, la pose vite au milieu, sur la pile correspondante ❶.
2. Qui ne peut rien poser, place la carte qui ne convient pas devant lui. C'est ainsi que vous constituez votre propre **pile de défausse** ❷. Si, au cours du jeu, la carte se trouvant tout en haut de votre pile de défausse peut être déposée sur l'une des piles du milieu, vous avez le droit de l'y placer à tout moment. Si, après avoir placé cette carte, celle se trouvant en-dessous convient, aussi, vous pouvez la poser et ainsi de suite.

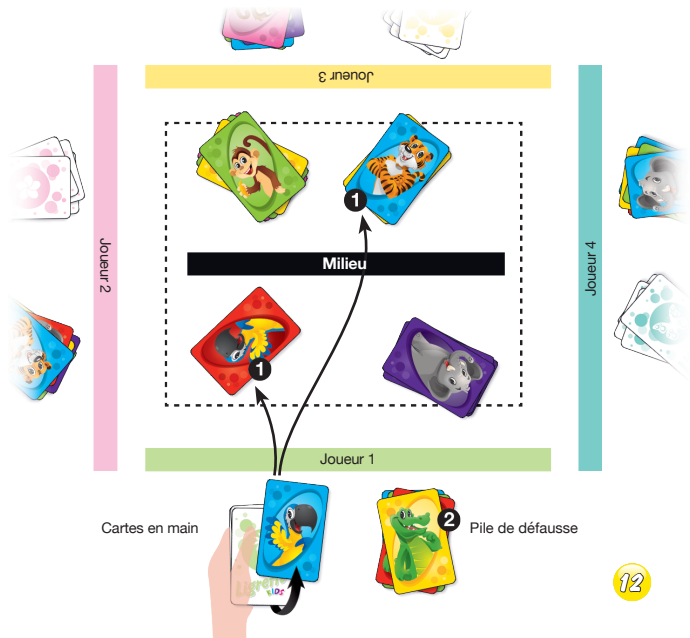
3. Si vous n'avez plus aucune carte en main, prenez votre pile de défausse, retournez-la et continuez ainsi de placer vos cartes !

### ***Fin du jeu :***

Le premier joueur ayant réussi à poser toutes ses cartes remporte la partie. Dans ce cas, il dit à haute voix « **Ligretto Stop !** ». Le jeu s'achève également si plus aucun joueur ne peut poser de carte. Dans ce cas, le vainqueur est celui ayant le moins de cartes en main et dans sa pile de défausse.

Il est possible de jouer en plusieurs parties. Pour cela, chacun des joueurs note toutes les cartes qu'il n'a pas pu poser. Le gagnant est celui des joueurs disposant du moins de cartes au bout de 3 parties.

Exemple pour 4 joueurs



## ***Variante pour les jeunes débutants à partir de 4 ans :***

Dans cette variante, on renonce à la pose au milieu de la table. À la place, chaque enfant a sa propre pile de cartes directement devant lui. Les cartes qui conviennent sont exclusivement posées sur cette pile.

Les cartes ne convenant pas sont posées, face visible, sur la table et peuvent être également affectées à partir de là.

Avantages de la variante pour débutants :

- Les enfants peuvent jouer à leur propre rythme
- Ils n'ont besoin de se concentrer que sur 1 seule pile de cartes pour la dépose.



IT

# Ligretto<sup>®</sup> KIDS

Il gioco rapido  
e divertente per  
grandi e piccoli!

**Un gioco di carte rapido e divertente di Britta Fiore  
per 2-5 giocatori a partire dai 5 anni**

**Contenuto:** 5 mazzi da 30 carte, ciascuno con un proprio motivo sul dorso: palma (verde), farfalla (blu), ananas (giallo), fiore (rosa), noce di cocco (marrone).

### ***Idea del gioco:***

**Il compito** – depositare sul tavolo il maggior numero possibile di carte dello stesso colore OPPURE con lo stesso animale.

**Il più importante** – rapidità, capacità di combinare e di reagire velocemente!

14

**Il bello del gioco** – giocate tutti allo stesso tempo! Nessuno deve aspettare, nessuno perde la pazienza.

### ***Preparativi:***

Dividete le carte in 5 mazzi secondo il motivo presente sul dorso (palma, farfalla, ananas, fiore, noce di cocco). Ciascun giocatore riceve un mazzo di 30 carte, che conserva fino alla fine del gioco. Se giocate con meno di 5 giocatori, i restanti mazzi di carte saranno esclusi dal gioco.

**Mescolate bene il vostro mazzo di carte.** Dopodiché prendete il mazzo in mano (la c.d. mano) con il dorso verso l'alto e depositate la prima carta del mazzo scoperta al centro del tavolo. Le carte al centro del tavolo (con 2 giocatori 2, con 3 giocatori 3, ecc.) sono le carte iniziali dei vostri mazzi di gioco: **ciascun giocatore può depositare le carte su ciascuno di questi mazzi!**

Nota importante: in alternativa, invece di tenere le carte in mano, potete metterli sul tavolo e scoprirli e depositarli da lì.



## ***Svolgimento del gioco:***

Uno di voi annuncia il segnale di partenza "**Ligretto!**". A questo punto cercate tutti contemporaneamente di deliberarvi delle proprie carte, **scoprendo** una carta dopo l'altra e **depositandola** se possibile sul mazzo di carte corrispondente posto al centro del tavolo.

Le carte si depositano sui mazzi come segue:

1. **Colore su colore O animale su animale:** chi possiede una carta dello stesso colore o con lo stesso animale, la deposita sul mazzo di carte corrispondente al centro del tavolo ❶.
2. Chi non può depositare la carta, mette la carta "errata" davanti a sé. Ogni giocatore forma così un proprio **mazzo di carte** "personale" ❷. Se nel corso del gioco la prima carta del proprio mazzo dovesse essere nuovamente idonea per uno dei mazzi posti al centro del tavolo, è possibile deporla su di esso in qualsiasi momento. Se prelevando detta carta, si scopre un'altra carta anch'essa idonea per uno dei mazzi posti al centro del tavolo, è possibile di depositare anch'essa, ecc.

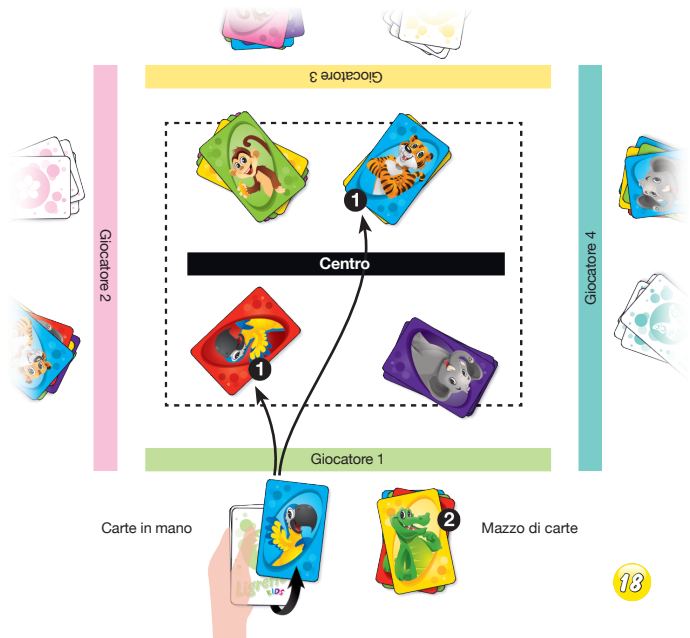
3. Se il mazzo tenuto in mano si esaurisce, prendete il mazzo di carte personale depresso sul tavolo, e lo girate in modo da proseguire il gioco.

### ***Fine del gioco:***

Vince il giocatore che per primo ha depositato tutte le proprie carte. In questo caso detto giocatore pronuncia ad alta voce "**Ligretto Stop!**". Il gioco termina anche se tutti i giocatori non sono più in grado di depositare altre carte. In questo caso vince il giocatore che al termine del gioco possiede il minor numero di carte in mano e nel proprio mazzo personale.

Il gioco può anche essere svolto in più manche. In questo caso ciascun giocatore si annota **ogni volta** il numero di carte rimaste in suo possesso. Vince il giocatore che al termine di 3 manche ha annotato il minor numero di carte rimaste in suo possesso.

Esempio per 4 giocatori



## ***Variante semplificata per i giocatori più piccoli a partire dai 4 anni:***

In questa variante i mazzi di carte non vengono depositati al centro del tavolo, bensì ciascun bambino possiede un proprio mazzo di fronte a sé sul tavolo. Le carte adatte vengono prelevate direttamente da questo mazzo.

Le carte non adatte possono rimanere scoperte sul tavolo, e da lì nel caso prelevate.

Vantaggi della variante semplificata:

- I bambini possono giocare seguendo i loro tempi
- Devono orientarsi solamente su 1 mazzo per poter giocare



NL

# Ligretto<sup>®</sup> KIDS

Snel speelplezier  
voor klein en groot!

**Een snel, kortdurend kaartspel van Britta Fiore  
voor 2-5 spelers vanaf 5 jaar**

**Inhoud:** 5 kaartsets à 30 kaarten met eigen herkenningssmotief op de achterzijde: Palmen (groen), vlinder (blauw), ananas (geel), bloemen (roze), kokosnoot (bruin).

## ***Spelidee:***

**De opdracht** – Zoveel mogelijk kaarten van dezelfde kleur OF dezelfde diersoort neerleggen.

**Het belangrijkste** – Snelheid, snel combineren en reageren!

**Het mooiste** – Tegelijkertijd spelen! Niemand hoeft te wachten, niemand wordt ongeduldig.

20

## ***Spelvoorbereiding:***

Sorteer de kaarten op achterzijde van de kaarten (palm, vlinder, ananas, bloem, kokosnoot) tot 5 sets met kaarten. Elke speler krijgt een kaartset à 30 kaarten. Je behoudt jouw set kaarten tot het einde van het spel. Als je met minder dan 5 spelers speelt, worden de overige kaartsets uit het spel gehaald.

**Schudt jouw stapel kaarten goed door.** Daarna neem je de stapel met de achterzijde van de kaarten naar boven in de hand (zog. handstapel) en leg je de bovenste kaart open in het midden van de tafel. De kaarten in het midden van de tafel (bij 2 spelers 2 kaarten, bij 3 spelers 3 kaarten, etc.) zijn de startkaarten van jouw speelstapel: **Elke speler mag kaarten op elke stapel afleggen!**

Bijzondere aanwijzing: De handstapel kan ook op de tafel worden gelegd, van daar worden open worden gelegd en afgelegd.

## ***Spelverloop:***

Een iemand geeft het startsignaal „**Ligretto!**“. Nu probeert iedereen tegelijkertijd zo snel mogelijk van zijn kaarten af te komen, door kaart voor kaart **open te leggen** en indien mogelijk op een passende stapel in het midden **te leggen**.

Bij het afleggen van de kaarten geldt het volgende:

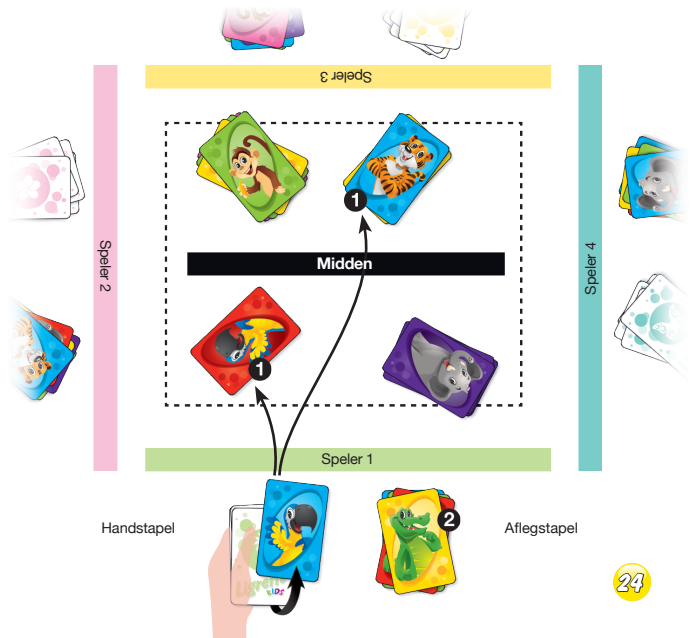
1. **Kleur op kleur OF dier op dier:** Als een kaart dezelfde kleur of hetzelfde dier heeft, leg je deze snel in het midden op de juiste speelstapel **1**.
2. Als je niet kan afleggen, leg je de "ongeschikte" kaart voor je neer. Zo krijgt iedereen zijn "persoonlijke" **aflegstapel 2**. Als tijdens het spel de bovenste kaart van de aflegstapel past, mag je ook deze kaart op elk moment in het midden neerleggen. Als door het wegnemen van de bovenste kaart een andere kaart open komt te liggen die ook past, mag je ook deze in het midden leggen, etc.
3. Als je jouw handstapel hebt opgebruikt, pak je jouw aflegstapel in de hand, draai je deze om en ga je verder met afleggen! 

## ***Einde van het spel:***

De speler die als eerste al zijn kaarten heeft afgelegd, heeft gewonnen. In dit geval roept hij luid „**Ligretto Stop!**“. Het spel is ook geëindigd als alle spelers geen kaarten meer kunnen afleggen. In dit geval heeft de speler gewonnen, die aan het einde de minste kaarten in de hand heeft en in zijn aflegstapel heeft.

Het spel kan meerdere keren worden gespeeld. Daarbij noteert elke speler al zijn overgebleven kaarten. De speler die na bijv. drie rondes het minst aantal kaarten heeft genoteerd, is de winnaar.

Voorbeeld voor 4 spelers



## ***Beginnersvariant voor jongere spelers vanaf 4 jaar:***

Bij deze variant vervalt het afleggen in het midden. In plaats daarvan heeft elk kind zijn eigen speelstapel direct voor zich. De geschikte kaarten worden uitsluitend op deze stapel neergelegd.

De ongeschikte kaarten kunnen open op de tafel worden neergelegd en van daaruit worden afgelegd

Voordelen van de beginnersvariant:

- De kinderen kunnen in hun eigen temp spelen
- Ze hoeven alleen op hun eigen kaarten te letten en deze af te leggen





# Ligretto<sup>®</sup> KIDS

Fast-paced fun  
for players big  
and small!

**A high-speed, entertaining card game by Britta Fiore  
for 2-5 players from the age of 5**

**Contents:** 5 sets of 30 cards with their own picture on the rear: palm tree (green), butterfly (blue), pineapple (yellow), flower (pink), coconut (brown).

### ***Objective of the game:***

**The task** – to put down as many cards with the same colour OR the same animal as possible.

**Most important** – speed, combining and reacting quickly!

**The nice thing** – you all play at the same time! Nobody has to wait, nobody gets impatient.

## ***Preparing to play:***

Sort the cards out into 5 sets of cards according to the rear of the cards (palm tree, butterfly, pineapple, flower, coconut). Each player receives one set of 30 cards. You keep this set of cards until the end of the game. If there are fewer than 5 players, the rest of the sets of cards are taken out of the game.

**Shuffle your pile of cards well.** Then pick up the pile of the cards with the rear of the card face up (your so-called hand) and place the top card face up in the middle of the table. The cards in the middle of the table are the starting cards of your pile (2 cards for 2 players, 3 cards for 3 players, etc.). **Any player can put down cards on any of these piles!**

Tip: alternatively, instead of holding the hand of cards, you can put them down on the table and turn them over and put them down from there.

## ***How to play:***

One of you gives the starting signal “**Ligretto!**” Now, at the same time, you all try to get rid of your cards as quickly as possible by **turning over** each card one by one and, if possible, **putting it down** on the correct pile in the middle.

The following applies when you are putting down the cards:

1. **Colour on colour OR animal on animal:** if a card has the same colour or the same animal, quickly put it on the right pile in the middle of the table ❶.
2. If you cannot put your card down, put the “incorrect” card down in front of you. This means that you will each have your “own” **discard pile** ❷ in front of you. Should the top card of your pile match a card on any one of the piles in the middle during the course of the game, you can put this card down in the middle at any time during the course of the game. If, once you remove the top card from the pile, you uncover a card which also matches a card on one of the piles in the middle, you can put this card down too, etc.

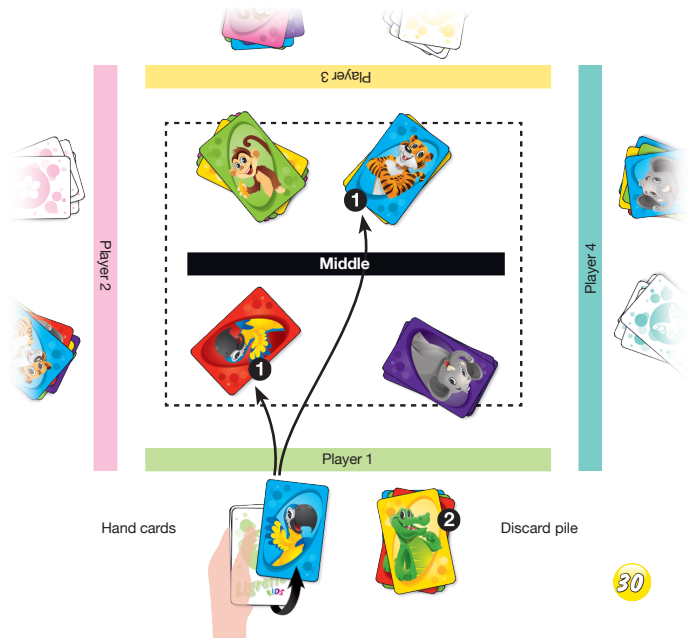
3. If the pile in your hand is empty, pick up your discard pile, turn it over and start again trying to get rid of all the cards!

### ***End of the game:***

The first player to get rid of all their cards wins the game! In this case, the player with the empty hand shouts out loudly “**Ligretto Stop!**” Or the game comes to an end if all the players are unable to put down any more cards. In this case, the player with the fewest cards in their hand and in their discard pile, wins.

You can play several rounds of the game. In this case, each player writes down **all** of the cards they have left over. The player with the fewest cards after 3 rounds is the winner.

Example for 4 players



## ***Beginners' version for younger players from the age of 4:***

In this version, you omit the cards in the middle of the table. Instead, each child has their own pile right in front of them. The matching cards are only put down on these piles.

The incorrect cards can be put down face up on the table and also be played from there.

Advantages of the beginners' version:

- The children can play at their own pace
- They only have to think about putting down one card at a time



ES

# Ligretto<sup>®</sup> KIDS

¡Un juego divertido,  
a ritmo rápido, para  
pequeños y grandes!

**Un juego de cartas vertiginoso y entretenido de Britta Fiore  
para 2 a 5 jugadores a partir de 5 años**

**Contenido:** 5 juegos de cartas con 30 cartas cada uno, con un motivo de identificación en la parte posterior: palmera (verde), mariposa (azul), piña (amarillo), flor (rosado), coco (marrón).

## ***Idea del juego:***

**La tarea** – Colocar el mayor número de cartas del mismo color O BIEN de la misma especie.

**Lo más importante** – ¡Velocidad, hay que saber combinar y reaccionar rápidamente!

**Lo bueno** – ¡Todos juegan a la vez! Nadie tiene que esperar, nadie se impacienta.

## ***Preparación del juego:***

Separen las cartas según el motivo ubicado en la parte posterior (palmera, mariposa, piña, flor, coco) para formar 5 juegos de cartas. Cada jugador recibe un mazo de 30 cartas cada uno. Cada uno de los jugadores conserva su mazo hasta el final del juego. Cuando se juega con menos de 5 jugadores, se retiran las cartas sobrantes del juego.

**Mezclen bien sus mazos de cartas.** A continuación, se toma el mazo de cartas en la mano con el reverso indicando hacia arriba (este es el mazo de mano), para luego colocar la primera carta boca arriba en el centro de la mesa. Las cartas colocadas en el centro de mesa (2 cartas con dos jugadores, 3 cartas con 3 jugadores, etc.) son las cartas iniciales de sus mazos: **¡Cada jugador puede descartar cartas en cada uno de estos mazos!**

Indicación especial: El mazo de mano puede, alternativamente, ponerse sobre la mesa para revelarse y colocarse desde allí.

## ***Desarrollo del juego:***

Uno de ustedes da la señal de inicio "**¡Ligretto!**". Ahora todos intentan deshacerse lo más pronto posible de sus tarjetas **revelando** carta por carta y, si es posible, **colocándola** en un mazo adecuado en el centro de la mesa.

Se aplica lo siguiente para poner las cartas:

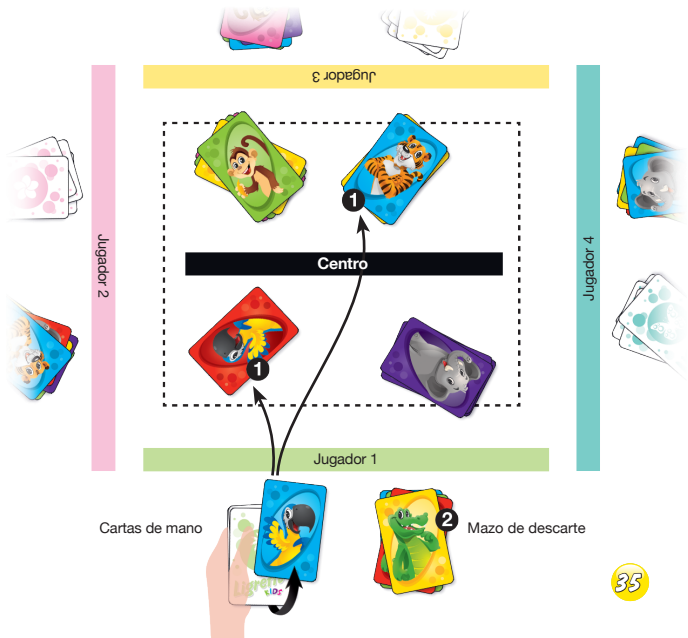
1. **Color sobre color O BIEN animal sobre animal:** Si tiene una carta del mismo color o de la misma especie, puede ponerla rápidamente en el centro de la mesa, en el mazo apropiado ❶.
2. Si no puede poner una carta, se coloca esta carta "inadecuada" en frente de sí. El resultado es su **mazo "personal" de descarte** ❷. Si durante el juego, la primera carta del mazo de descarte vuelva a coincidir, puede ponerla en cada momento en el centro de la mesa. Si mediante el retiro de la primera carta se revela una arta que también coincide, puede ponerla también, etc.
3. ¡Después de haberse agotado su mazo de mano, puede tomar en mano el mazo de descarte, para voltearlo y seguir con la colocación!

### ***Fin de juego:***

Ha ganado el jugador que coloca primero cada una de sus cartas. En este caso, grita "**¡Ligretto Stop!**". El juego también termina cuando ninguno de los jugadores puede colocar una carta. En este caso gana el jugador que al final tiene el menor número de cartas en la mano y en su mazo de descarte.

El juego se puede jugar en varias pasadas. Cada jugador anota todas sus cartas que le quedan. Gana aquel jugador que después de tres vueltas acumula el menor número de cartas anotadas.

Ejemplo para 4 jugadores



## ***Variante básica para jugadores más jóvenes a partir de 4 años:***

En esta variante se omite la colocación de las cartas en el centro de la mesa. En su lugar, cada niño tiene su mazo de juego. Las cartas idóneas se agregan exclusivamente a este mazo.

Las cartas que no coinciden, pueden ser colocadas boca arriba sobre la mesa y asignarse también desde allí.

Ventajas de la variante básica:

- Los niños pueden jugar a su propio ritmo.
- Se deben concentrar en 1 mazo de juego para agregar y colocar sus cartas.



Art.-Nr. 01403

© Ligretto, registered trademark, Schmidt Spiele  
Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstr. 21, D-12055 Berlin

www.ligretto.com  
www.schmidtspele.de  
www.schmidtspele-shop.de

Autor: Britta Fiore  
Illustrationen: Fiore GmbH

