



Primo Lettres



Primo Lettres

Contenu



4 JEUX POUR DÉCOUVRIR LES LETTRES, LES RECONNAÎTRE ET JOUER AVEC ELLES!

CONTENU : 70 cartes-images, 26 cartes-lettres et 1 sac en tissu.

PRÉPARATION DU JEU :

- Repérer et nommer les 2 types de cartes avec l'enfant (images et lettres).
- Énoncer à voix haute le nom et le son de chaque lettre.

JEU 1 : JEU DE DÉCOUVERTE (ENRICHISSEMENT DU VOCABULAIRE) - 3 ans

NOMBRE DE JOUEURS : 1 enfant et 1 adulte.

MATÉRIEL UTILISÉ : les 70 cartes-images.

PRÉPARATION :

- Toutes les cartes sont posées face découverte.

DÉROULEMENT DU JEU :

- L'enfant choisit les images, une à une, et nomme les objets, animaux et personnages représentés.

JEU 2 : JEU D'ASSOCIATION (ASSOCIER UNE LETTRE À UN MOT) - 4 ans

NOMBRE DE JOUEURS : 1 enfant et 1 adulte.

MATÉRIEL UTILISÉ : toutes les cartes : les 70 cartes-images et les 26 cartes-lettres.

Variante pour les plus petits : utiliser 1 carte-image par lettre (soit 26 images commençant toute par 1 lettre différente) et les 26 cartes-lettres.

BUT DU JEU : associer une image à la lettre de début de ce mot.

PRÉPARATION :

- Étaler au mieux toutes les cartes, face visible, en séparant les 2 types de cartes.



DÉROULEMENT DU JEU :

- L'enfant trie les cartes-images selon le son qu'il entend au début de chaque mot et crée ainsi différents tas.
- Il choisit une image, la nomme et l'associe à la carte-lettre correspondante au son du début de mot.



- Pour s'auto-corriger, il suffit de retourner la carte-image pour voir la lettre de début.



- Si elle correspond bien à la lettre choisie, l'image et la lettre sont gagnées.
- Si ce n'est pas le cas, l'enfant tente à nouveau.
- Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de carte-lettre sur la table.

JEU 3 : JEU DE RAPIDITÉ (VALIDATION DES ACQUIS) - 4 ans

NOMBRE DE JOUEURS : à partir de 2 joueurs.

MATÉRIEL UTILISÉ : toutes les cartes : les 70 cartes-images et les 26 cartes-lettres.

BUT DU JEU : gagner le plus de cartes possible.

PRÉPARATION :

- Étaler toutes les cartes-images, face visible.
- Étaler toutes les cartes-lettres, face non visible (côté couleur unie).

**DÉROULEMENT DU JEU :**

- Le joueur le plus jeune commence : il pioche une carte-lettre et la pose, face visible, au centre de la table.
- Immédiatement, tous les joueurs cherchent 1 carte-image commençant par la même lettre.
- Aussitôt que la (ou les) carte(s) correspondante(s) a (ont) été trouvée(s), on la (les) retourne afin de vérifier que le lettre notée au dos correspond bien à la carte-lettre posée au centre de la table.



- Si les 2 lettres correspondent : la carte-image est gagnée par le joueur qui l'a déposée. La carte lettre est écartée.

- Si les 2 lettres ne correspondent pas : la carte-image est remplacée avec les autres. Le joueur qui s'est trompé, perd l'une de ses cartes précédemment gagnée (s'il en a). La carte lettre est écartée.

- Le joueur suivant retourne une nouvelle lettre, et ainsi de suite.
- La partie est terminée quand toutes les cartes-lettres ont été écartées.

Le gagnant est celui qui remporte le plus grand nombre de cartes-images.

JEU 4 : JEU D'ASSOCIATION (RECONNAISSANCE AUDITIVE) - 5 ans

NOMBRE DE JOUEURS : à partir de 2 joueurs.

MATÉRIEL UTILISÉ : les 70 cartes-images.

BUT DU JEU : retrouver le plus grand nombre de paires.

PRÉPARATION :

- Toutes les cartes sont posées face découverte.

DÉROULEMENT DU JEU :

- En même temps, et le plus vite possible, les joueurs cherchent à former le plus grand nombre de paires en associant 2 cartes-images commençant par la même lettre.



- Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes, ou bien qu'il n'est plus possible de former des paires

Le gagnant est celui qui remporte le plus grand nombre de paires.

Primo Lettres



DJ08252



3, rue des Grands Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com