

# MĚOUTĚ



Thomas Weber



Rolf (ARVi) Vogt



DREI  
MAGIER

ARVi

6+

2-6

10 min



## Contenu : 108 cartes

---



**90 cartes Méouté** (animaux dans le mauvais habitat)

**18 cartes spéciales**



**A** 2 animaux (6 cartes)

**B** 2 habitats (6 cartes)



Chameau  
/ Désert



Pingouin  
/ Banquise



Crapaud  
/ Étang



Araignée /  
Toile  
d'araignée



Bouquetin  
/ Montagne



Gorille  
/ Forêt  
tropicale

**C** Animal dans le bon habitat (6 cartes)

## Principe et but du jeu

Dans ce jeu de cartes rapide, il faut réagir vite ! Dès que vous réussissez à associer un animal à son habitat il faut taper sur les cartes concernées pour les remporter. Restez vigilants car les cartes spéciales permettent de remporter toutes les cartes visibles !

## Démarrage facile

Commencez par enlever les cartes spéciales « **2 animaux** » (6 cartes) et « **2 habitats** » (6 cartes). Les 6 cartes spéciales **Animal dans le bon habitat** restent dans le jeu.

## Préparation du jeu

Mélangez toutes les cartes et répartissez-les équitablement entre les joueurs. Ce n'est pas grave si une personne a une carte de plus. Formez une pile face cachée devant vous avec vos cartes.

## Déroulement du jeu

La dernière personne à avoir vu un gorille commence. Le jeu continue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand c'est à votre tour de jouer, retournez rapidement la carte supérieure de votre pile et posez-la au centre de la table. Ne posez pas les cartes jouées les unes sur les autres, car toutes les cartes doivent toujours être bien visibles et accessibles à tous.

Après avoir joué une carte, **tous les joueurs regardent en même temps** s'ils trouvent **une paire qui s'accorde**.

## Trouver des paires

Y a-t-il un animal et l'habitat qui lui correspond visible sur la table ? Si oui, tapez vite sur les 2 cartes qui vont ensemble !

2 cartes vont ensemble si l'animal d'une carte correspond à l'habitat de l'autre carte. Une seule correspondance suffit.

**Exemple :** ces deux cartes vont ensemble, car le gorille vit dans la forêt tropicale (= une correspondance). Le fait que le chameau ne vive pas sur la banquise n'a pas d'importance ici.



Un doute ? Jetez de nouveau un œil page 2.

Lorsque vous avez trouvé une paire animal/habitat, il suffit de **taper dessus avec les deux mains**, une main sur chaque carte. Si vous avez raison, vous ramassez les deux cartes que vous placez sur une pile de points face visible à côté de vous. Les autres cartes restent au milieu. Et si vous voyez d'autres âires vous pouvez taper dessus !

Ensuite, vous retournez une nouvelle carte de votre pioche face cachée et ainsi de suite, toujours dans le sens des aiguilles d'une montre.

**Remarque :** S'il est difficile de savoir qui a tapé sur les deux cartes en premier, les deux personnes concernées reçoivent chacun une carte.

## Erreur

Si vous tapez sur 2 cartes **qui ne vont pas ensemble ou avec une seule main sur une carte Méouté**, ces cartes restent au centre de la table. Et vous devez en plus replacer une carte déjà remportée de votre pile de points sous votre pioche. Si vous n'avez pas encore remporté de cartes, il ne se passe rien.

## Carte spéciale « Animal dans le bon habitat »

Si vous découvrez une carte avec un animal dans son véritable habitat, il ne faut taper dessus **qu'avec une seule main** !

Si vous avez raison, vous ramassez **TOUTES les cartes visibles** à ce moment-là (même celles sur lesquelles les autres joueurs ont tapé pendant ce tour car les cartes sur lesquelles on a tapé d'une seule main sont toujours validées en premier) et vous les ajoutez à votre pile de points face visible. Ensuite, vous retournez une nouvelle carte de votre pioche et le jeu continue.



## Cas particulier

Si vous tapez sur 2 cartes qui s'accordent, dont l'une est une carte spéciale, **vous ne ramassez que ces deux cartes** !

Les autres cartes restent au milieu. Si vous ne voyez pas d'autre correspondance, c'est au tour de la personne à votre gauche.

## Fin du jeu

Si votre pioche est épuisée vous pouvez quand même taper sur les cartes pour les ramasser.

La partie prend fin lorsque plus personne n'a de carte à poser. La personne qui a remporté le plus de cartes gagne la partie !

## Variante pour les pros

Vous êtes prêts à relever un nouveau défi ? Ajoutez et mélangez **les cartes spéciales**. Même sur les cartes spéciales « 2 animaux » et « 2 habitats », il ne faut taper qu'avec une seule main. Vous remportez TOUTES les cartes si, parmi les cartes visibles, vous trouvez les 2 habitats ou animaux correspondants. Si vous faites une erreur, vous devez, comme toujours, remettre une carte déjà ramassée sous votre pioche.



*Note : Vous pouvez aussi décider de n'ajouter qu'un type de cartes spéciales pour réduire la difficulté.*

## Priorité des cartes spéciales

Si plusieurs cartes spéciales sont validées en même temps, l'ordre est le suivant :

- 1 Carte Animal dans le bon habitat
- 2 Carte 2 animaux
- 3 Carte 2 habitats
- 4 Paire assortie

**Exemple :** la carte « gorille dans la forêt tropicale » est retournée. Mia (manche rouge) réagit très vite et tape sur cette carte avec une main. Anna (manche verte) tape au même moment sur la carte « 2 habitats », car il y a maintenant des cartes avec le bouquetin et le gorille. Hugo (manche bleue) tape au même moment sur la carte « 2 animaux », car il reconnaît parmi les cartes la forêt tropicale et la banquise. Tout le monde a tapé correctement sur des cartes spéciales, mais en raison de l'ordre de priorité, la carte « animal dans le bon habitat » est validée en premier. Anna (manche verte) et Hugo (manche bleue) ne remportent donc aucune carte.



**Pour la version française :**

**Suivi de projet :** Étienne Duverger  
**Graphisme :** Geoffrey Caron & Clément Neutre

**Sans oublier la passion de toute l'équipe Gigamic !**



© 2026 **DREI MAGIER SPIELE**  
par Schmidt Spiele GmbH  
Postfach 470437  
D-12313 Berlin

[www.dreimagier.de](http://www.dreimagier.de)

Adaptation &  
distribution françaises :



ZAL Les Garennes  
F 62930 - Wimereux - France  
[www.gigamic.com](http://www.gigamic.com)



Données et adresse à conserver. 03-2026