

TIMEBIRDS

RÈGLES DU JEU

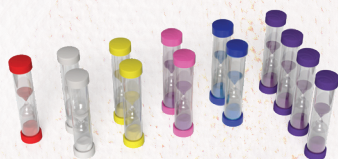
BUT DU JEU

Planifiez vos actions avec précision et récoltez un maximum de nectar !

Dans Timebirds, volez de fleur en fleur et attendez le bon moment pour faire votre récolte.

Si le sablier sous une fleur est écoulé lorsque vous le dévoilez, vous gagnez un jeton Nectar. Mais attention : si vous vérifiez trop tôt, vous en perdez un ! Dès que tous les jetons Nectar d'une même couleur ont été récupérés, la partie s'achève. La personne qui totalise le plus de points remporte la victoire.

MATÉRIEL



13 sabliers
Fleur



13 tubes
colorés



56 jetons
Nectar



8 Colibris
(2 par personne)



5 pièces
prédécoupées de
la base Jardin

MISE EN PLACE

1 Assemblez la base Jardin en combinant les 5 pièces prédécoupées (la fiche d'assemblage est dans la boîte).



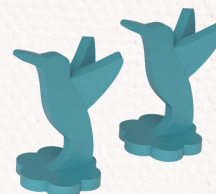
2 En commençant par l'extérieur et en respectant la couleur de la base, **insérez tous les tubes colorés**. Ils doivent bien tenir en place.

3 Placez chaque sablier Fleur dans un tube de la couleur correspondante. Cela forme une Fleur.

4 Empilez les jetons Nectar par couleur. Placez-les sur la base Jardin ou sur la table à portée de tout le monde.

5

Chaque personne prend 2 Colibris de même couleur.



COMMENT JOUER ?

La dernière personne à avoir vu un colibri commence, puis le tour continue dans le sens horaire. **Avant le premier tour de jeu, retournez simultanément tous les sabliers Fleur et replacez-les dans leurs tubes.** S'il s'agit de votre première partie, nous vous conseillons de lire l'intégralité de la règle avant de retourner les sabliers.

À votre tour, vous devez faire l'une des deux actions suivantes :

- A Choisir une Fleur :** placez ou déplacez l'un de vos Colibris sur une Fleur innocuée.
- B Butiner du Nectar :** choisissez une Fleur recouverte par un de vos Colibris et vérifiez le niveau du sablier Fleur.
 - Si le sablier Fleur a fini de s'écouler, retirez votre Colibri de la Fleur et posez-le devant vous. Retournez le sablier Fleur et replacez-le dans le tube. Gagnez ensuite un jeton Nectar de la même couleur.
 - Si le sablier Fleur est encore en train de s'écouler, replacez-le dans le tube sans le retourner. Retirez votre Colibri de la Fleur et posez-le devant vous. Remettez ensuite votre jeton Nectar le plus faible sur sa pile. Si vous n'avez pas de jeton Nectar, retirez simplement votre Colibri sans perdre de points.

C'est au tour de la personne suivante dans l'ordre du tour.

LES COLIBRIS FILENT À TOUTE VITESSE : SUIVEZ LE RYTHME !

REMARQUES

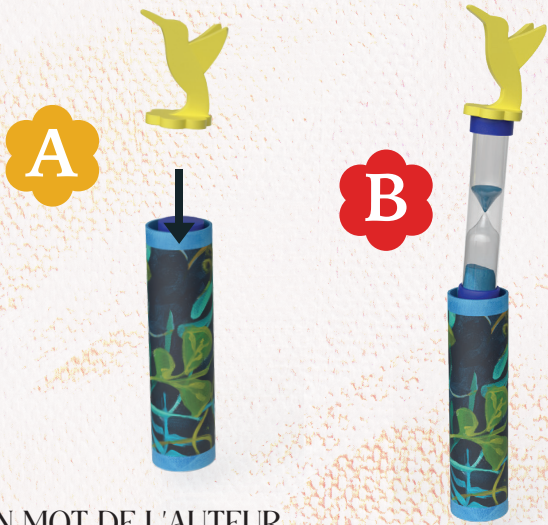
- PAS DE TEMPS MORT ! Une légère hésitation est acceptable, mais ce jeu repose sur le timing. Si une personne met trop de temps à jouer, commencez un compte à rebours de 3 secondes.
- Savourez le suspense et fiez-vous à votre sens du timing : horloges, téléphones et montres sont interdits !

FIN DE PARTIE & DÉCOMPTÉ DES POINTS

Dès qu'il n'y a plus de jetons Nectar dans une couleur, la partie se termine. Additionnez les points indiqués sur vos jetons Nectar : la personne avec le plus de points remporte la partie !

DESCRIPTION DES SABLIER

COULEUR	DURÉE	QUANTITÉ	POINTS PAR JETON NECTAR	NOMBRE DE JETONS NECTAR
Violet	30 secondes	4	1	20
Bleu	1 minute	2	5	15
Rose	2 minutes	2	10	10
Jaune	3 minutes	2	15	6
Blanc	5 minutes	2	20	4
Rouge	10 minutes	1	25	1



UN MOT DE L'AUTEUR

Lors d'une randonnée matinale dans la vallée du Tapir, au Costa Rica, ma femme Rebecca et moi nous sommes arrêtés pour observer une scène spectaculaire au cœur des fleurs. Plusieurs espèces de colibris virevoltaient les unes autour des autres, se poursuivant, se nourrissant et s'affrontant. Rebecca, qui connaît tant de choses, m'a expliqué que les colibris se souviennent des fleurs qu'ils ont déjà visitées et qu'ils évaluent le moment où le nectar sera de nouveau disponible, afin de ne pas dépenser d'énergie inutilement lors de leurs rondes. Je me suis alors demandé si les humains seraient capables d'en faire autant avec efficacité.

Merci à mes cobayes humains : Wayne Tremblay, Cody Whitfield, l'inarrêtable Carl Olsen, Brett Moran, Hunter Johnson, Carrie Heath, John Heath et Dani Palme. Merci à Jack Berkenstock pour son soutien, et à Josh Tempkin de Tall Tower Games pour avoir suggéré le titre "Hummingbirds", je trouve qu'il fonctionne très bien ! ;)

Un merci tout particulier à Rebecca : merci de supporter ma collection de sabliers et de connaître tant de choses sur les oiseaux. Je t'aime tendrement. - Jason Tremblay

UN MOT DE L'ILLUSTRATRICE

En grandissant, le colibri était un peu l'oiseau emblématique de notre famille. Ma grand-mère et ma mère installaient des mangeoires, échangeaient leurs meilleures recettes de nectar, plantaient des fleurs pour les attirer et décoraient même la maison avec des motifs de colibris. Nous avons encore un dessin de colibri aux crayons de couleur, encadré, accompagné d'un poème que j'avais réalisé pour l'anniversaire de ma grand-mère.

Alors, lorsque l'occasion de réaliser les illustrations de ce jeu s'est présentée, j'ai eu le sentiment d'une boucle bouclée. D'autant plus que cette même grand-mère était artiste, et que j'ai grandi dans son atelier, à passer de longues heures d'été au bord du lac à peindre avec ses aquarelles et à feuilleter ses livres d'art.

Je suis profondément reconnaissante pour ces journées d'exploration sans contrainte, pour mes parents et grands-parents qui ont limité la place de la technologie dans ma vie et multiplié les occasions d'observer la nature et de créer de mes mains.

- Jess Franks



The Op et le logo The Op sont des marques déposées par USAopoly, LLC. © 2026 USAopoly, LLC. Tous droits réservés. Édité par USAOPOLY, LLC. 5999 Avenida Encinas, Ste. 150, Carlsbad, CA 92008, USA. Distribué par Blackrock Games. ZA du Pra de Serre, 63960 Veyre-Monton, France. www.blackrockgames.fr Version France : Anouk Girard-Dagnas, Matthieu Clamot, Elena Giudici, Hervé Plas.